

```
package application;

import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.*;
import javafx.scene.image.Image;
import javafx.scene.image.ImageView;
import javafx.scene.input.KeyCode;
import javafx.scene.input.MouseEvent;
import javafx.scene.layout.AnchorPane;
import javafx.scene.layout.BorderPane;
import javafx.stage.Stage;

import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class Main extends Application {

    private ListView<String> listView;
    private TextField newInfoTextField;
    private Map<String, String> labelData;

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        try {
            BorderPane root = new BorderPane();

            // Crear el AnchorPane para las imágenes y etiquetas
            AnchorPane leftPane = new AnchorPane();
```

```
// Cargar las imágenes

Image image1 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/tarea1/clientes/Andrea.png");

Image image2 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/tarea1/clientes/Dylan.png");

Image image3 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/tarea1/clientes/Elky.png");

Image image4 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/tarea1/clientes/Valentina.png");

// Crear ImageViews y ajustar tamaño

ImageView imageView1 = new ImageView(image1);
ImageView imageView2 = new ImageView(image2);
ImageView imageView3 = new ImageView(image3);
ImageView imageView4 = new ImageView(image4);

double imageWidth = 80;
double imageHeight = 80;

imageView1.setFitWidth(imageWidth);
imageView1.setFitHeight(imageHeight);
imageView2.setFitWidth(imageWidth);
imageView2.setFitHeight(imageHeight);
imageView3.setFitWidth(imageWidth);
imageView3.setFitHeight(imageHeight);
imageView4.setFitWidth(imageWidth);
imageView4.setFitHeight(imageHeight);

// Crear etiquetas para las imágenes
```

```

Label label1 = new Label("Andrea", imageView1);
Label label2 = new Label("Dylan ",imageView2);
Label label3 = new Label("Elky ", imageView3);
Label label4 = new Label("Valentina", imageView4);

// Datos almacenados para cada etiqueta
labelData = new HashMap<>();

labelData.put("Etiqueta 1", "Apellido: Atiencia, fecha Nacimiento:
20/09/2009");

labelData.put("Etiqueta 2", "Apellido: Garcia, fecha Nacimiento:
15/08/1989");

labelData.put("Etiqueta 3", "Apellido: Alberto, fecha Nacimiento:
29/09/1999");

labelData.put("Etiqueta 4", "Apellido: Burgos, fecha Nacimiento:
05/05/1939");

// Manejo de eventos para clics en las etiquetas

label1.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 1")));

label2.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 2")));

label3.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 3")));

label4.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 4")));

// Ubicar elementos en el AnchorPane

leftPane.getChildren().addAll(label1, label2, label3, label4);

// Posicionar las etiquetas de forma vertical sin tocarse

AnchorPane.setTopAnchor(label1, 20.0);

AnchorPane.setLeftAnchor(label1, 20.0);

```

```

AnchorPane.setTopAnchor(label2, 100.0);
AnchorPane.setLeftAnchor(label2, 20.0);

AnchorPane.setTopAnchor(label3, 180.0);
AnchorPane.setLeftAnchor(label3, 20.0);

AnchorPane.setTopAnchor(label4, 270.0);
AnchorPane.setLeftAnchor(label4, 20.0);

// Configuración de la parte derecha del BorderPane
AnchorPane rightPane = new AnchorPane();

listView = new ListView<>();
rightPane.getChildren().add(listView);

AnchorPane.setTopAnchor(listView, 20.0);
AnchorPane.setLeftAnchor(listView, 10.0);
AnchorPane.setRightAnchor(listView, 20.0);
AnchorPane.setBottomAnchor(listView, 150.0);

newInfoTextField = new TextField();
newInfoTextField.setPromptText("INGRESAR DATOS");
newInfoTextField.setStyle("-fx-background-color: black ; -fx-text-fill:
white;");

// Para el ListView
listView.setStyle("-fx-background-color: black; -fx-text-fill: blue;");
rightPane.getChildren().add(newInfoTextField);

```

```
AnchorPane.setBottomAnchor(newInfoTextField, 50.0);
AnchorPane.setLeftAnchor(newInfoTextField, 170.0);
AnchorPane.setRightAnchor(newInfoTextField, 30.0);
```

```
// Guardar información al presionar Enter
newInfoTextField.setOnKeyPressed(event -> {
    if (event.getCode() == KeyCode.ENTER) {
        String newText = newInfoTextField.getText();
        if (!newText.isEmpty()) {
            listView.getItems().add(newText);
            newInfoTextField.clear();
        }
    }
});
```

```
root.setLeft(leftPane);
root.setRight(rightPane);
```

```
// Crear la escena y mostrarla
Scene scene = new Scene(root, 800, 600);

// Aquí puedes agregar estilos CSS o modificar las propiedades
directamente si lo deseas
```

```
// Ejemplo:
// listView.setStyle("-fx-background-color: lightblue;");
// newInfoTextField.setStyle("-fx-background-color: lightgray;");
primaryStage.setTitle("Aplicación con Etiquetas y ListView");
primaryStage.setScene(scene);
primaryStage.show();
```

```

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

```

```

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}

```

```

}

```

