

객체지향 프로그래밍

-프로젝트 최종 보고서-

교수님 - 이우섭 교수님

학과 - 정보통신공학과

학년 - 2학년

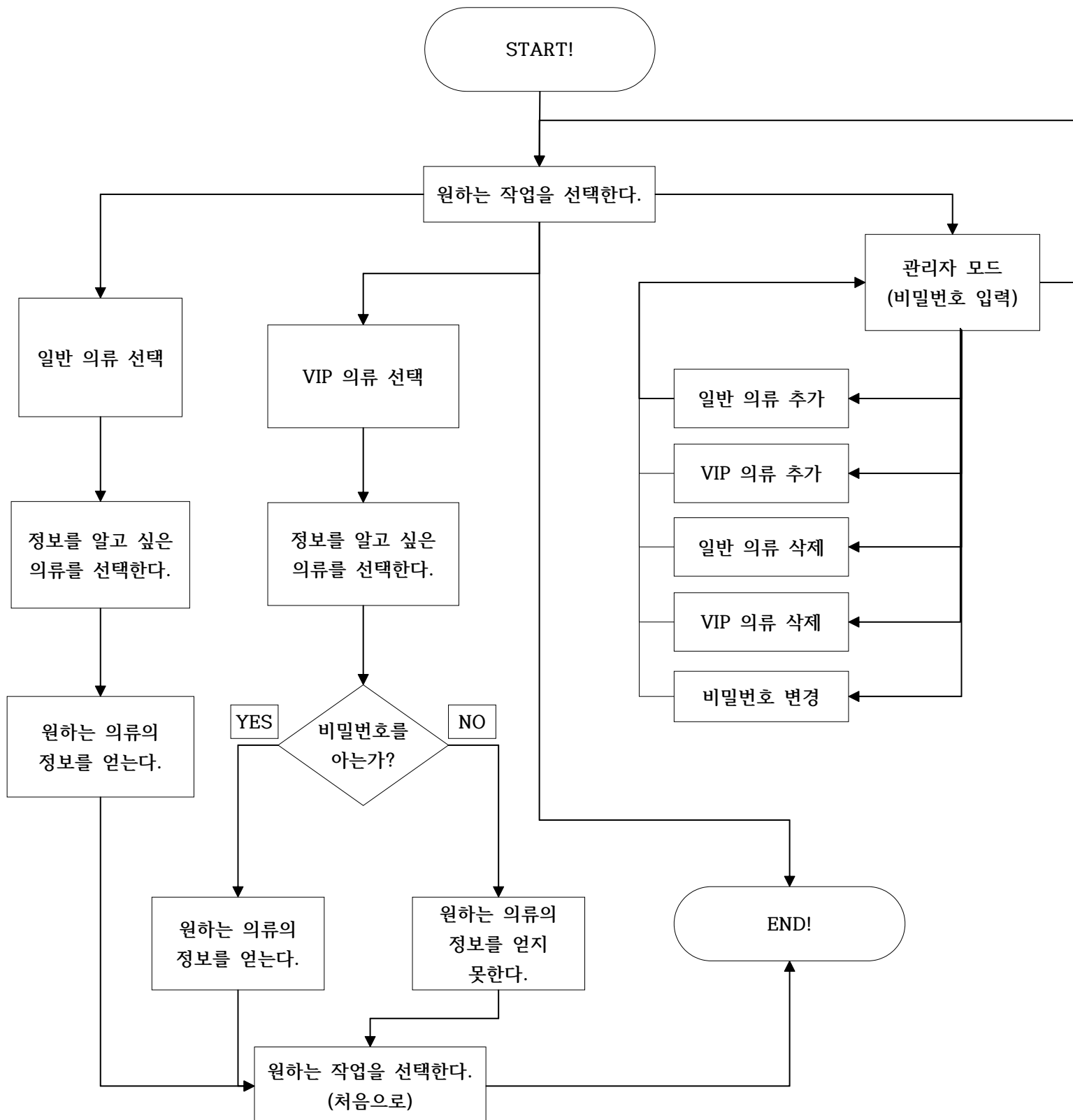
학번/이름 - 20131791/이건희

20131812/권오인

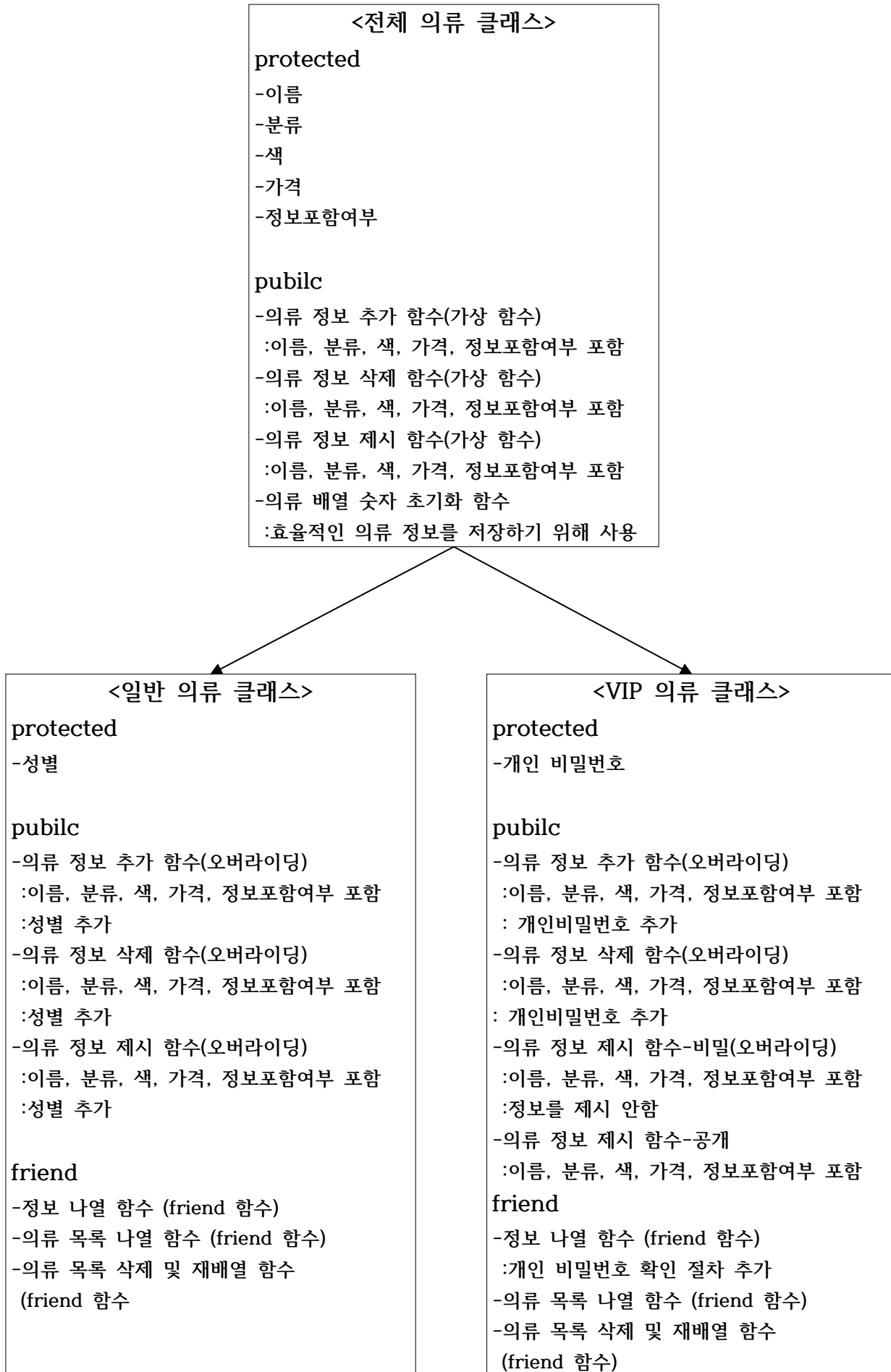
과제 명 - 의류 판매 사이트의 의류 정보 확인 프로그램 (구매자)

과제의 목적 - 구매자가 원하는 옷을 검색하고 옷에 대한 정보 (옷의 이름, 가격, 색깔 등)를 찾아 볼 수 있도록 만든 프로그램 제작

시스템 플로우차트- main함수



시스템 플로우차트- 전체 의류 클래스, 일반 의류 클래스, VIP의류 클래스



실행 결과

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 회원 2.VIP회원
* 관리자외 접근 금지 *
3. 의류 추가 및 삭제<관리자>
0.Exit
메뉴 선택 <0~3> =>

C:\Windows\system32\cmd.exe
3. 의류 추가 및 삭제<관리자>
0.Exit
메뉴 선택 <0~3> => 1
<원하시는 의류를 선택해 주세요>
* 반드시 글자로 적어야함 *
==>1
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 회원 2.VIP회원
* 관리자외 접근 금지 *
3. 의류 추가 및 삭제<관리자>
0.Exit
메뉴 선택 <0~3> => 3
비밀번호를 입력해주세요. <4자리 숫자> <처음사용시 <0000>: 0000
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 의류 추가 2.VIP 의류 추가 3. 일반 의류 삭제
4.VIP의류 삭제 5.비밀번호 변경 0.뒤로
=>

C:\Windows\system32\cmd.exe
0.Exit
메뉴 선택 <0~3> => 3
비밀번호를 입력해주세요. <4자리 숫자> <처음사용시 <0000>: 0000
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 의류 추가 2.VIP 의류 추가 3. 일반 의류 삭제
4.VIP의류 삭제 5.비밀번호 변경 0.뒤로
=>1
의류의 이름을 입력하십시오 : Coat
의류의 카테고리를 설정하십시오 :
1.outers 2.jerseys 3.shirts 4.pants & jeans 5.ETC
=> 1
의류의 색을 입력하십시오 : Black
의류의 가격을 입력하십시오 : 40000
성별을 입력하십시오 : 1.man 2.woman => 1
의류 추가 완료!
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 의류 추가 2.VIP 의류 추가 3. 일반 의류 삭제
4.VIP의류 삭제 5.비밀번호 변경 0.뒤로
=>

C:\Windows\system32\cmd.exe
의류의 카테고리를 설정하십시오 :
1.outers 2.jerseys 3.shirts 4.pants & jeans 5.ETC
=> 1
의류의 색을 입력하십시오 : Black
의류의 가격을 입력하십시오 : 40000
성별을 입력하십시오 : 1.man 2.woman => 1
의류 추가 완료!
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 의류 추가 2.VIP 의류 추가 3. 일반 의류 삭제
4.VIP의류 삭제 5.비밀번호 변경 0.뒤로
=>

C:\Windows\system32\cmd.exe
1. 일반 의류 추가 2.VIP 의류 추가 3. 일반 의류 삭제
4.VIP의류 삭제 5.비밀번호 변경 0.뒤로
=> 4
의류의 색을 입력하십시오 : Blue
의류의 가격을 입력하십시오 : 40000
개인 비밀번호를 입력하세요 : koi4752
의류 추가 완료!
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 의류 추가 2.VIP 의류 추가 3. 일반 의류 삭제
4.VIP의류 삭제 5.비밀번호 변경 0.뒤로
=>

C:\Windows\system32\cmd.exe
0.Exit
메뉴 선택 <0~3> => 2
<원하시는 의류를 선택해 주세요>
* 반드시 글자로 적어야함 *
1. Denim
==>Denim
주문이 본인것이 맞으십니까?
1. 네 2. 아니요
1
개인 비밀번호를 입력해 주세요.
==> koi4752
<의류 정보>
이름 : Denim
성별 : Pants & Jeans
색깔 : Blue
가격 : 40000원
<원하시는 메뉴를 선택해 주세요>
1. 일반 회원 2.VIP회원
* 관리자외 접근 금지 *
3. 의류 추가 및 삭제<관리자>
0.Exit
메뉴 선택 <0~3> =>
```

결론 및 토의 사항

- 많은 시행착오도 있었고 예상했던 것 보다 시간이 많이 걸리긴 했으나 프로그램은 성공적으로 돌아갔다. 프로그램에 한 개의 부모 클래스와 두 개의 자식 클래스를 만들어 객체지향의 상속성도 표현 해봤고, 클래스의 변수들을 접근지정자 protected로 지정해서 자신과 상속 받은 자식 클래스만 접근할 수 있게 캡슐화도 표현했으며, 부모 클래스에 virtual을 이용해 가상함수를 만들어 자식 클래스에 오버라이딩을 통한 함수 재정의로 다형성도 표현해 보았다. 그 밖에 더 많은 기능들도 추가 하고 싶었지만 아직 능력 부족으로 생각했던 것만큼 프로그램이 만들어지지 않아 조금 아쉬웠다. 하지만 덕분에 이번 학기에 공부했던 내용을 다시 복습해볼 수 있던 좋은 계기였던 것 같다.