



Ethan Lacomme

 17/03/2004

 Ethanlacomme316@gmail.com

 07 82 49 41 68

 13 Rue Du Petit Poucet 45000 Orléans

 Lien de mon portfolio : <https://ethanlacomme.github.io/portfolio>

Formations

- 1 année en double diplomation au Cégep de la Pocatière en technique de l'informatique, Option développement - Québec (2024-2025).
- BTS SIO (Brevet Technicien Supérieur Service informatique au organisations) Slam (Solution Logiciel Application Métier) – cybersécurité au Lycée Saint Paul Bourdon Blanc – Orléans, France (2022-2024).
- Baccalauréat Technologique STI2D EE (DES), Lycée Benjamin Franklin - Orléans, France (2021-2022).

Parcours Professionnel

Emploi :

- Serveur en Restauration à Tex Mex – Orléans, France (2024).
- Éboueur à Orléans métropole - France (2023).
- Serveur en Restauration à Léon de Bruxelles – Saran, France (2022).

Stage :

- Stage de 7 semaines au CNFPT Orléans (<https://www.cnfpt.fr/ville/orleans>) dans le service SI dans le but de développer, améliorer ou corriger des fonctionnalités d'applications dans leur intranet - Orléans, France (2024).
- Stage de 5 semaines à l'entreprise Cohérence Informatique en tant que développeur pour site vitrine et commerce - Orléans, France (2023).
- Actemium, Groupe Vinci, 1 semaine découverte en entreprise (Armoire électrique, fonctionnement de l'entreprise) - Orléans, France (2019).

Langages de programmation pratiqués :

HTML, CSS, PHP, JAVA, JAVASCRIPT, SQL, XML, Commandes LINUX/WINDOWS, PYTHON

Framework utilisés :

Symfony

Développement (voir les projets sur mon portfolio) :

- Conception de jeux sous Unreal Engine 5
 - Concevoir de site Internet
 - Savoir répondre à un cahier des charges
 - Construire une base de données avec mise en relation
 - Construire des applications pour Android
 - Mettre en place d'un environnement linux et installation d'applications
 - Concevoir de Diagrammes UML d'un acteur sur l'utilisation d'un élément
-

Langue

- Anglais B2
-

Divers

- Permis de conduire
- Sport : course à pied, natation