

# LD Medieval - Ethan Lacomme

## LD Brief

### Intentions

Le jeu commence après que notre maître écrivain, en pleine discussion avec un herboriste devant le pas de porte de ce dernier, demande au joueur apprenti de lui rapporter un ouvrage sur les plantes pour leur permettre de faire des recherches.

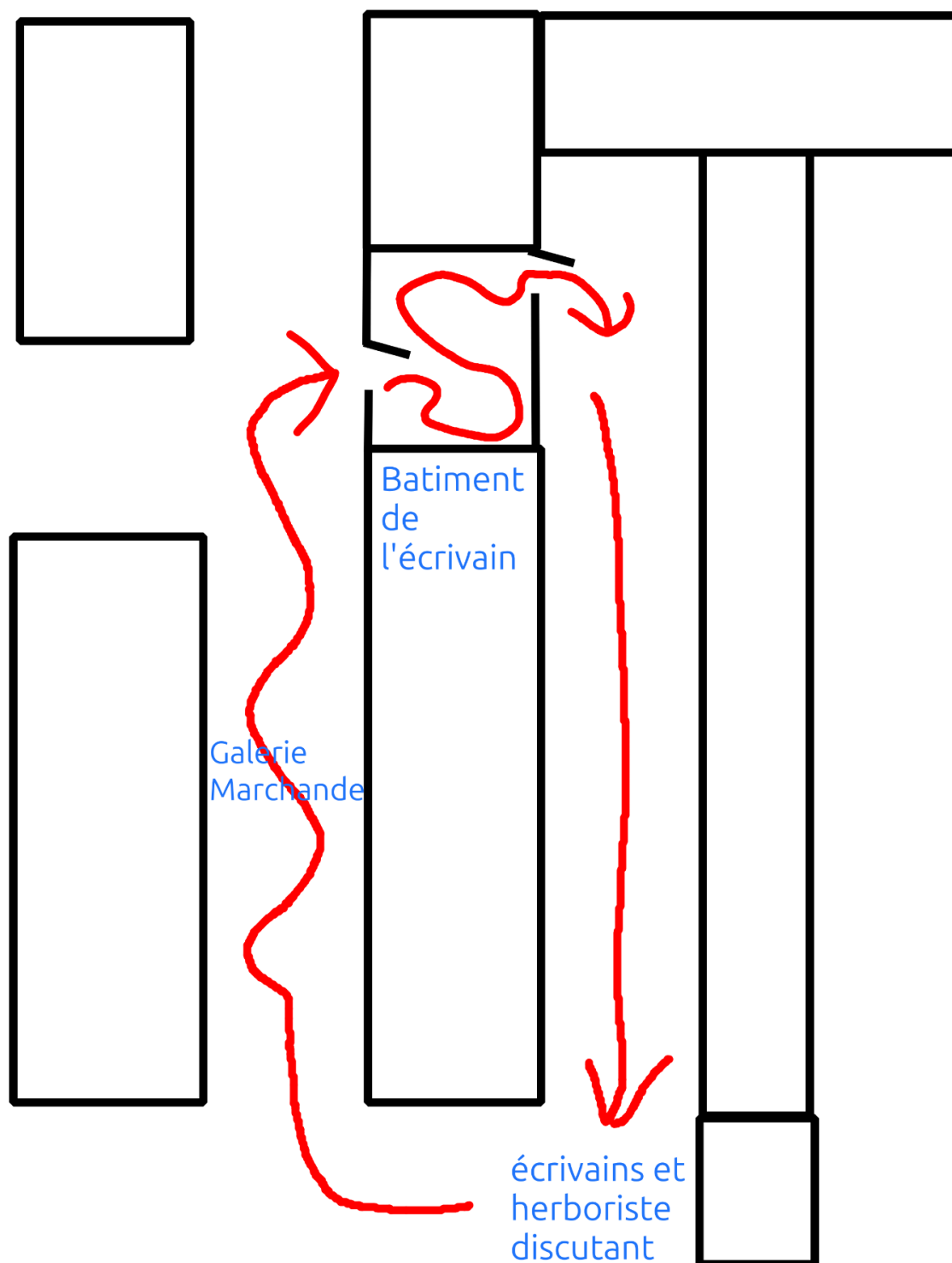
Notre personnage va devoir aller dans la rue marchande à côté afin de trouver tout au bout le bâtiment de l'écrivain et de trouver le livre recherché à l'intérieur.

Après avoir terminé il sortira du bâtiment via la seconde porte pour aller dans la rue adjacente et revenir au point de départ

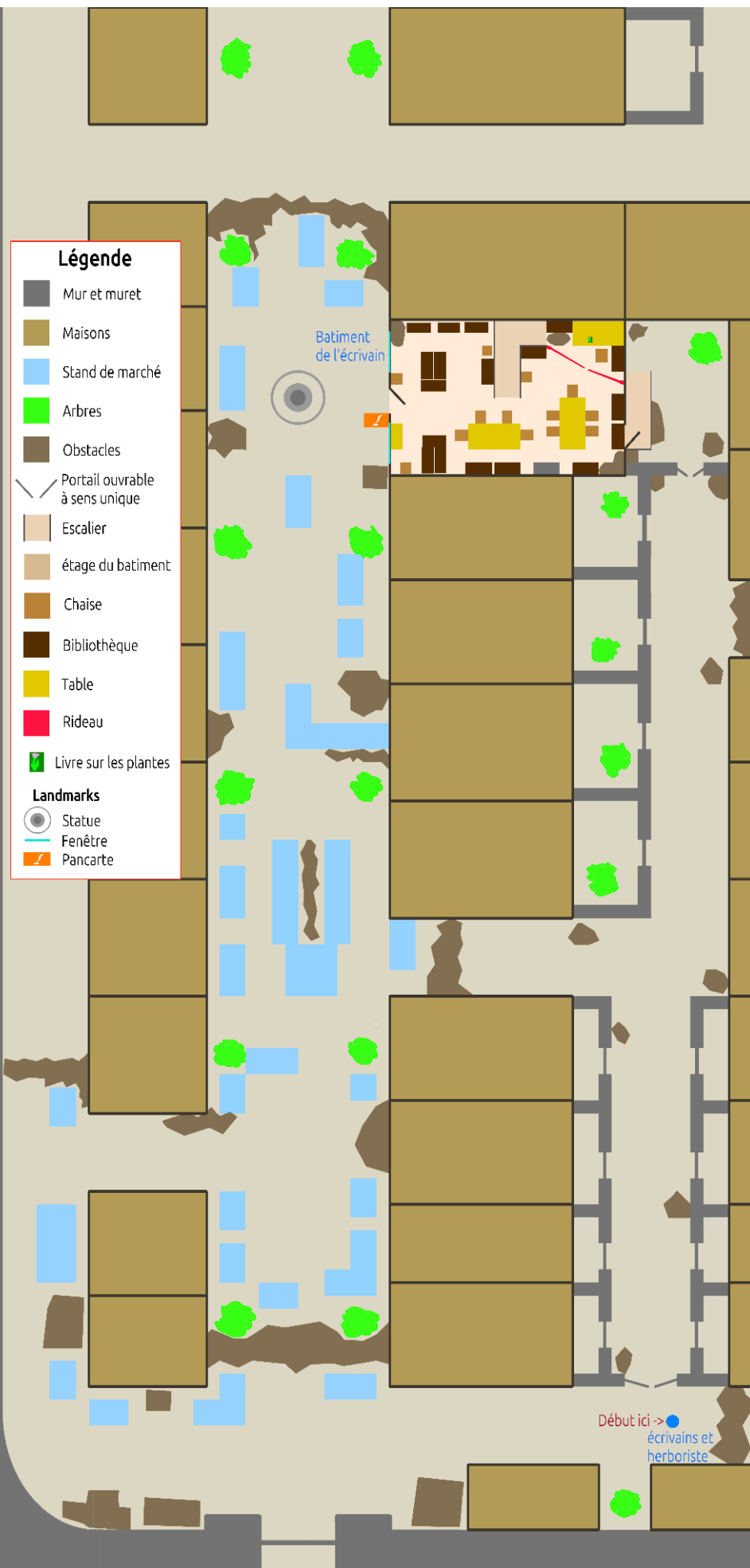
### Gameplay

La première phase sera la recherche du bâtiment qui aura un landmark avec pancarte (encrier/plumes) dans le long étendu du marché, ensuite dans le bâtiment, rechercher un livre qui aura une couleur verte un peu plus vive que les autres livres qu'il faudra prendre avant qu'une porte de sortie ne s'ouvre sur la rue adjacente menant au lieu du début pour donner ce livre.

## Schémas explicatifs

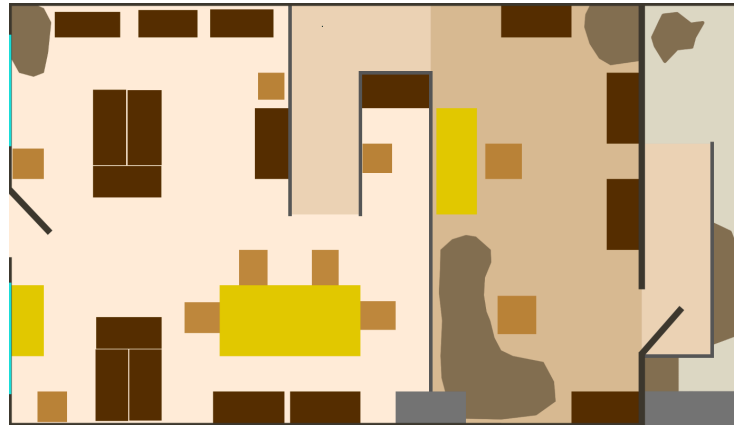
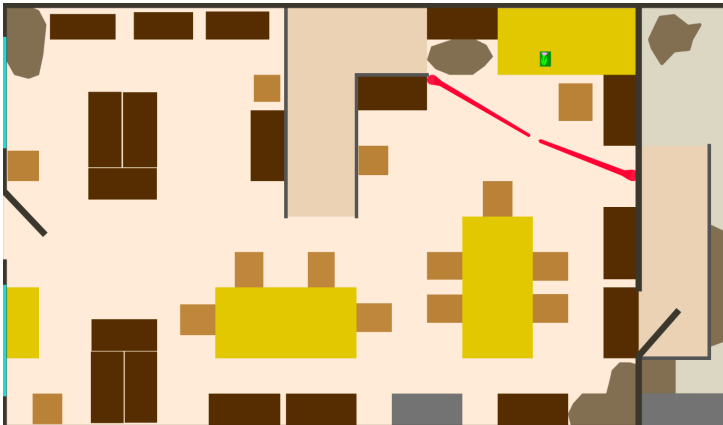


## Topview 2D / Layout détaillé



Bâtiment rez de chaussée

Bâtiment avec étage



## Analyse et kits d'assets

Nombre totale d'éléments d'assets des 2 décors (hors personnalisé) : 45

### Assets Extérieur

Nombre totale d'éléments d'assets extérieur : 21



**Tour en pierre - Cube, Gris**



**Rempart en pierre - Cube, Gris**



**Arbre - Cylindre et rond, Marron et vert**





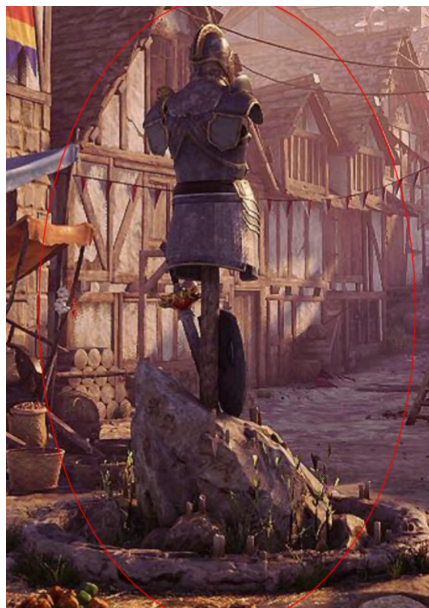
**Grande Porte - Cubes (barre), Gris**



**Sol de ville - Cube, Marron Grisé**



**Statue - Cubes, Gris foncé et clair**



**Toit en tissu de stand - Cylindre et cube, Marron et Bleu**



**Sac en tissu - Cube, Marron**



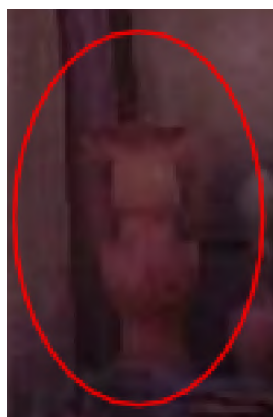
**Présentoir - Cubes, Marron clair**



**Panier en osier - Cubes, Marron**



**Vase - Cylindres, Marron**



**Echelle - Cubes, Marron claire**





**Caisse** - Cube, Marron



**Tonneau** - Cylindre, Marron



**Porte** - Cubes, Marron



**Fenêtre** - Cubes, Marron



**Fondation bâtiment en pierre - Cube, Gris**



**Mur Bâtiment - Cube, Beige**



**Toit incliné bâtiment - Triangle, Gris clair**



**Toit pointu bâtiment -Triangle, Gris clair**



**Corde - Cylindre, Marron**



## Assets intérieur

Nombre totale d'éléments d'assets intérieur : 24





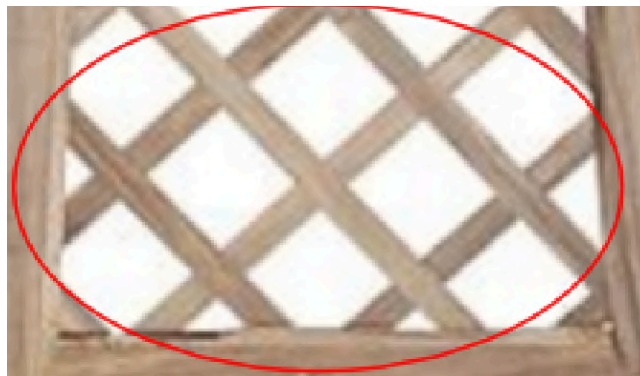
**Mur en bois** - Cube, Marron clair



**Poutre** - Cube, Marron clair



**Fenêtre** - Cubes, Marron clair



**Rideau** - Cube, Rouge





**Cheminé** - Cubes, Gris, marron et rouge clair



**Torche** - Cube et cylindre, Gris clair



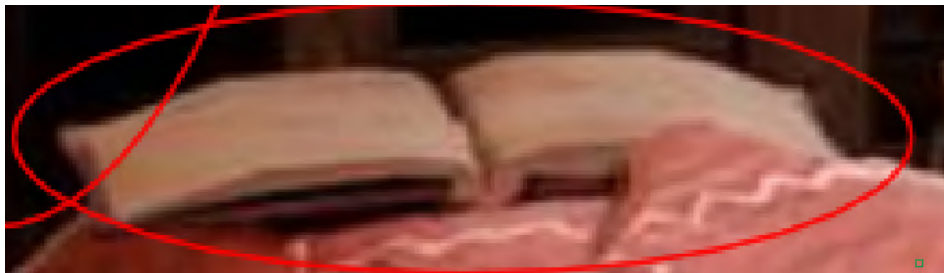
**Carte** - Cube, Marron clair



**Globe** - Cubes et sphère, Marron et clair



**Livre ouvert** - Cubes, jaune



**Livre fermé** - Cubes, jaune



**Bougie** - Cylindre, Beige



**Fiole** - Cubes, Vert



**Verre** - Cylindre, Marron



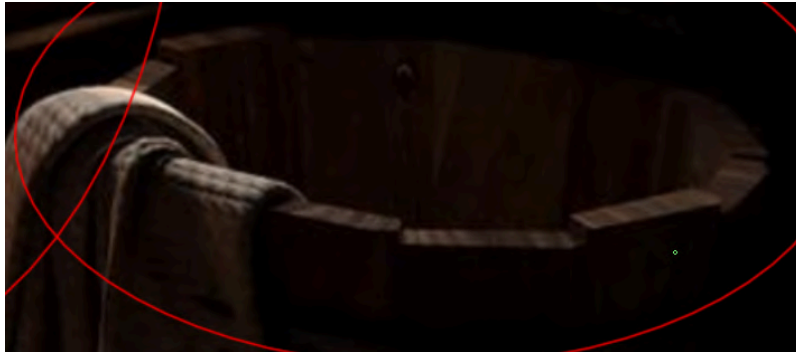
**Bol** - Cubes, Marron



**Chaise** - Cubes, Marron



**Seau** - Cylindre, Marron



**Grande table** - Cubes, Marron



**Tapis** - Cube, Rouge





**Cousin - Cube, Rouge**



**Encrier - Cubes, Marron**



**Bureau en bois - Cubes, Marron**



**Coffre - Cubes, Marron**



**Bibliothèque - Cubes, Marron clair**



**Sol en bois** - Cube, Marron clair



## Assets Personnalisé

Nombre totale d'éléments d'assets personnalisé : 6

**Portail Muraille** - Cubes, Gris



**Muret en pierre** - Cube, Gris



**Portail - Cube, Gris clair**



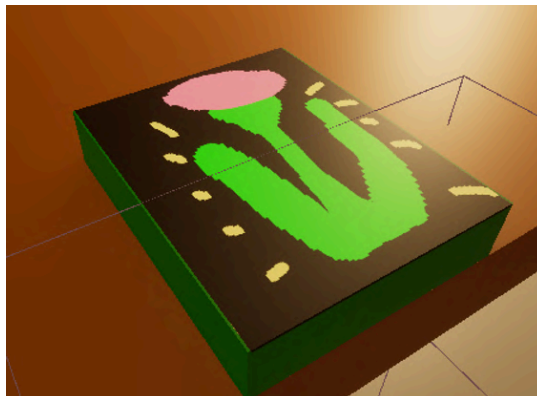
**Escalier - Cubes, Marron clair**



**Pancarte de l'enseigne - Cubes, Marron clair + logo encrier et plume**



**Livre sur les plantes - Cube, Vert clair + logo plante**



# Blockouts - LB list

Rue marchande médiévale



Intérieur de maison dans la rue





Arrière-cour de maison



Landmarks en face de la boutique

