

EthChartDef.dll

- 공용 데이터 정의. 공용 데이터를 인터페이스 삼아 동작.

EthChartDef.dll

DataSender.dll

- Chart와 Data Sender와의 Interface.
- 차트에서 구성한 시리즈 데이터를 User가 정의 한 데이터 계층으로 구성
- User가 데이터를 보내면, 대리자를 통해 차트로 데이터 전송.

EthChartDef.dll

UserSender.dll

- User 정의 데이터 송신 DLL. Logging할 내용을 정의한 후, exe실행 시, 해당 DLL 등록하면 됨.
- EthChartDef.dll의 'UserDefSender' 추상 Class를 상속받아 정의하면 됨.

EthChartDef.dll

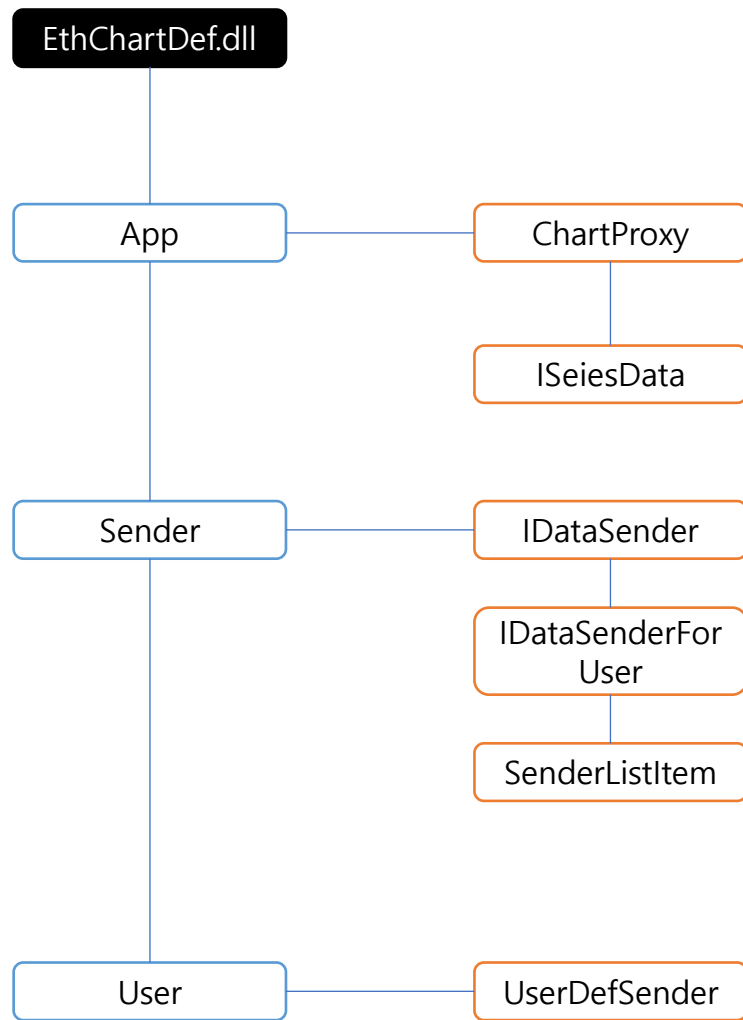
DataSender.dll

Chart.exe

동적로드

UserSender.dll

- 차트 프로그램. EthChartDef.dll의 'ChartProxy<Tsender, Tseries>' 싱글턴 클래스를 사용하면 됨.
- 해당 클래스에 Series 데이터를 구성하고, Start, Stop, Clear 등 기능을 사용하면 됨.
- UserSender.dll 경로를 통해 DLL 동적 로드함.



- Chart App에서 시리즈 구성 및 Start만 하면 차트 기능 이용할 수 있게 하는 제네릭 싱글턴 클래스
- Sender.IDataSender, App.ISeriesData를 설정해 줘야함.
- App.ISeriesData만 설정하고 DataSender는 기본 DataSender.dll을 동적으로 로드 해서 사용.

- Series 구성 데이터. User에서 정의한 Item Index Array, 값을 받는 대리자, Clear로 구성되어 있음.
- Chart App쪽에서 정의해서 사용.

- DataSender Interface. 별도로 정의해서 ChartProxy에 입력하여 사용해도 됨.
- DataSender.dll 의 DataSender로 기본 사용.

- DataSender와 UserDll 사이 Interface. User.UserDefSender 추상 클래스 멤버로 들어가 있음.
- DataSender에 상속시키면 됨.

- Series 구성을 위한 List Item Class. 재귀형식으로 구성되고, 마지막 부분은 값을 받는 대리자를 정의.
- DataSender에서 사용.

- UserDll에서 상속받아 사용하는 추상 클래스.
- ConfigItem()에서 senderItems Dictionary를 정의해주면 되고
- Update()에서 데이터 전송 로직 정의하면 됨.

- IDataSender, IDataSenderForUser 정의해야 함.
- IDataSender 정의
  - Open(UserDefSender)를 통해 UserDll의 객체를 입력해서 시작해야함.
  - ConfigSeries(Ilist<ISeriesData>)를 통해 시리즈 구성을 받아 SenderListItem 구조 형성
  - Start()를 호출하면 Thread에서 While문을 돌리게 되고 그 While문 안에서 UserDefSender.Update()가 호출됨.
  - Stop()
  - Close()
- IDataSenderForUser 정의
  - SenderListItem Property는 Item 구성과 동일한 계층으로 되어 있고, 이 속성을 통해 각 Item Index를 얻어 값 대리자에 값을 넣어줘야 함.

## UserSender.dll

- UserDefSender 상속받아서 사용. 해당 Type 없으면 ChartProxy에서 인식 불가.
- ConfigItem()에서 senderItems Dictionary에 아이템 항목 정의
- Update()에서 데이터 전달 로직 정의. (※ DataSender.Update()에서 While문으로 호출하므로, While문 사용 하지 말기.)

Chart.exe

- 차트 프로그램. ChartProxy통해서 차트 시리즈 설정 및 동작을 하면 됨.