ACSE Labs5

Lab Report

姓名:廖冠勳 系級:電信

Lab 05 - Digital Modulation ^{學號:0860306}

A. 實驗目的

- 瞭解 Communication System 特性,包含 PAM, QAM 等 mapping 過程。
- 了解通訊系統的指標: symbol error rate, bit error rate 如何計算並模擬實際 與理論值。
- 了解如何在通訊的基底所展開的 space 上進行 AWGN。

B. 實驗原理

- PAM 與 QAM 的比較 :
 - PAM:

PAM bandpass waveform

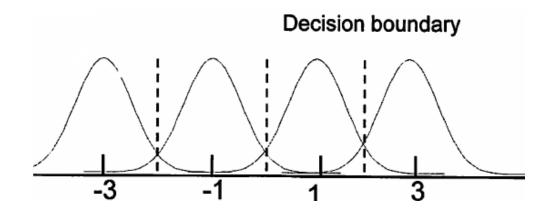
$$s_m(t) = \text{Re} \left\{ A_m g(t) e^{i 2\pi f_c t} \right\} = A_m g(t) \cos(2\pi f_c t), \ t \in [0, T_s),$$
 where $A_m = (2m - 1 - M)d$, and $m = 1, 2, \dots, M$

Example 1 (M=4)

$$\begin{cases} s_1(t) &= -3 \cdot d \cdot g(t) \cdot \cos(2\pi f_c t) \\ s_2(t) &= -1 \cdot d \cdot g(t) \cdot \cos(2\pi f_c t) \\ s_3(t) &= +1 \cdot d \cdot g(t) \cdot \cos(2\pi f_c t) \\ s_4(t) &= +3 \cdot d \cdot g(t) \cdot \cos(2\pi f_c t) \end{cases}$$

The amplitude difference between two adjacent signals = 2d.

PAM 使用 cosine 作為調變,因此若要將此訊號的訊息投影到複數平面上時,可以直接以 cosine 作為基底,此時基底只有一軸,可作如下的投影。

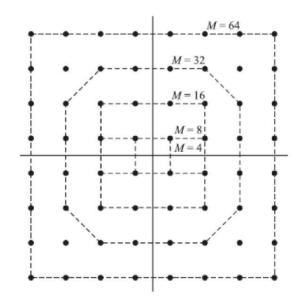


因為訊號經過 channel 所產生的 AWGN,所以訊號會以高斯分布在投影的軸上,以 maximum posteori 來說,最佳的決策點會落在兩個 Gaussian Distribution 的交界點,此交接點即為 decision boundary。

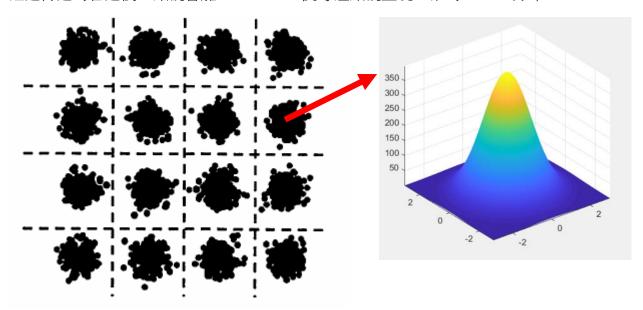
■ QAM 系統:

$$s_m(t) = A_{mi} \underbrace{g(t) \cos(2\pi f_c t)}_{\phi_1} - A_{mq} \underbrace{g(t) \sin(2\pi f_c t)}_{\phi_2}$$

QAM 以 cosine 與 sine 波形作為基底傳送,並將訊號載在 Ami 與 Amq 上面,解由此組傳送訊號可以有效增加訊號的傳送的 bit 數目,並增加其傳送頻寬。 而我們將傳送訊號以 bit 數目可表達的數字 M 以如下的方式表示



經過傳送的管道後,訊號會加上 AWGN,使每組訊號呈現三維的 Gauss 分布:



以PAM 作為類比,我們可以將訊號以Gauss分布的交集邊界作為Decision Boundary。

實際解調的 QAM 的方法如下:

藉由計算接收訊號與原訊號之間的距離取距離最小的標準投影點,即可猜測原來的訊號。

SNR 的單位:

假設一組傳送訊號的平均使用功率為 Es,若有 M 個 bits,則傳送功率與單位 bit 的傳送能量關係如下所示:

$$E_s = ME_b$$
.

物理意義即一組訊號的能量平均的落在每個 bit 上,因此將 SNR 的單位以 BIT 做為表示關係如下。

$$SNR = \frac{E_s}{N_0} = \frac{ME_b}{N_0} \Rightarrow \frac{E_b}{N_0} = \frac{SNR}{M}$$

C. 實驗模擬結果與分析

■ 實數與虛數系統:

• Result:

