

Solidity-delete

固定长度的数据类型

将其置为默认值

动态数据类型

将其长度置为0

整个数组 **delete a**

静态数值

长度不变，元素置为默认值

动态数组

长度置为0

数组元素 **delete a[0]**

该元素置为默认值

mapping map

delete map

不起作用

delete map[i]

map[i]置为默认值

结构体 **struct**

delete struct

全部非map结构的数据类型被置为默认值