潘一飏

■ pan248@wisc.edu · **८** (+1) 585-210-6589 · **in** yiyang-pan

参 教育背景

罗切斯特大学,美国纽约州罗切斯特市

2023年9月-2024年6月

学士 计算机科学

威斯康星大学麦迪逊分校,美国威斯康星州麦迪逊市

2024年9月-2027年6月

学士 计算机科学与电子工程双专业

📽 实习/项目经历

罗切斯特大学,美国纽约州罗切斯特市

2024年1月-2024年5月

工作坊领袖 (Workshop Leader)

- 指导 12 名学生,每周分配 6 小时教授数据结构、算法和 Java,每节课提出至少 10 个值得深思的问题并解答,并进行个性化辅导,使平均成绩提高了 20%,并取得了 100% 的学生认可度。
- 创建互动学习环境,显著提升学生的分析和解决问题能力,促进课堂讨论和同伴学习。
- 参与教育研究,进行学习效率和课件休息相关的实验,优化教学策略,并在教育主题展览展示研究成果。

卡内基梅隆大学卡塔尔分校, 远程

2023年11月-2024年1月

研究助理 (Research Assistant)

- 评估了六种不同的 BERT 模型,促进方法学的进步。
- 管理、标记和清理了 2000 多条数据点、提高模型性能 10%。
- 利用 Chat GPT 作为对比基准、帮助基准测试模型的效率和准确性。

励途教育,中国深圳

2023年6月-2023年8月

助教 (Teaching Assistant)

- 辅导 10 多名学生 AP 微积分、计算机科学和 SAT、平均成绩提高了 20%。
- 制定课程时间表、创建了超过1千次观看的宣传内容、编写了一本100页的教材。
- 实验将 AI 引入课堂,通过 AI 生成问题和提供写作建议,使教学和评分效率提高了 500%。

探索 AI 在互动游戏中的应用, Unity, C#

2023年12月-2024年1月

• 创建了一个 3D Unity 演示游戏,并尝试实验性的引入聊天机器人担任哲学家,通过苏格拉底式的提问领导玩家解决家庭纠纷,体现了 AI 与游戏的融合。

Cal-glass: 可穿戴食物分析设备, Python (Open CV), HTML, 3D 2021 年 11 月 – 2022 年 10 月

- 领导一个 8 人团队开发了一个带有计算机视觉和 AI 的可穿戴饮食追踪器,准确率达到 96.6%。
- 在 Autodesk Fusion 360 中设计了可复制的 3D 模型,以提高可访问性。我们的项目在 China Think Big 比赛中获得银奖及社会影响力等奖。

☆ IT 技能

- 编程语言: Java, Python, C, JavaScript, HTML/CSS, RISC-V 汇编, CUDA
- 开发工具: Git, Docker, Google Cloud Platform, VS Code, PyCharm, IntelliJ, Clion, Unity

♥ 获奖情况

杰出奖, 高中数学建模比赛 (HiMCM) 新闻教育协会青年观察交流 - 优秀奖