

www.etvr.us

EthanVR 2020



ETVR 应用通证

技术白皮书

EthanVR application token
Technical white paper
Version 1.04



目录

前言.....	2
一、项目背景	4
1.1 共识达成价值	4
1.2 金融系统演变	5
1.3 VR 拉近虚拟现实	7
1.4 区块链高安全性	9
二、ETVR 项目方案	11
2.1 ETVR 技术核心	11
2.2 合约即法律	14
2.3 ETVR 技术特征	15
2.4 ETV 发展历程及战略规划	16
三、TOKEN 发行	18
四、团队与资本	21
4.1 项目团队	21
4.2 ETVR 资本	23
五、免责声明	25
六、风险提示	26



前言

随着互联网金融向纵深发展, 区块链技术及其应用成为人们日益关注的热点, 开放、可信、去中心化、共享, 区块链的这些核心思想被大家广泛认可, 区块链技术被视为继互联网之后又一次计算范式的颠覆性科技创新。

DAPP (Decentralized Application) 分布式应用, 开启了区块链 3.0 时代。DAPP 就是在底层区块链平台衍生的各种分布式应用, 是区块链世界中的服务提供形式。DAPP 是一种互联网应用程序, DAPP 运行在去中心化的网络上, 也就是区块链网络中。网络中不存在中心化的节点可以完整的控制 DAPP。DAPP 在区块链公链上开发并结合智能合约; APP 信息存储在数据服务平台, 可以运营方直接修改, DAPP 数据加密后存储在区块链, 难以篡改。

<div> All Sort By User 24H Descending Recently </div>							
#	Name	Type	User 24H	Volume 24H	Tx 24H	Balance	Platform/Add Time
1	My Crypto Heroes	Games	3,628 ↓ 0.02%	≡ 6.15 ↑ 0.16%	3,932 ↓ 0.04%	≡ 268.22	ETH 2018/09/25
2	HEX	Finance	1,683 ↓ 0.01%	≡ 908.25 ↓ 0.10%	4,852 ↑ 0.13%	≡ 459.22	ETH 2019/12/10
3	EIDOS	Games	1,522 ↑ 0.02%	≡ 2,289.81 ↓ 0.31%	11,638 ↑ 0.28%	≡ 0.00	EOS 2019/11/08
4	steemauto	Others	1,459 ↑ 0.09%	≡ 0.00 ↓ 0.93%	1,460 ↑ 0.09%	≡ 411.63	STEEM 2019/01/10
5	EOSDynasty	Games	1,155 ↑ 0.06%	≡ 719.40 ↓ 0.22%	65,780 ↑ 0.14%	≡ 891.50	EOS 2019/04/30
6	HyperSnakes(TRON)	Games	1,066 -	≡ 36,909.00 -	1,611 ↑ 0.01%	≡ 576,559.80	TRON 2019/12/06
7	MillionMoneyprivate	Finance	870 ↑ 0.10%	≡ 43.55 ↑ 0.09%	947 ↑ 0.06%	≡ 0.00	ETH 2019/10/23

ETVR 是运用 ETH 智能合约 (Smart Contract) 机制自动运行在 ETH 虚拟机 (EVM)



上的 DAPP, ETVR 通过 ITO (Initial Smart Offering) 方式锁投 VR 领域功能性通证 ETV。

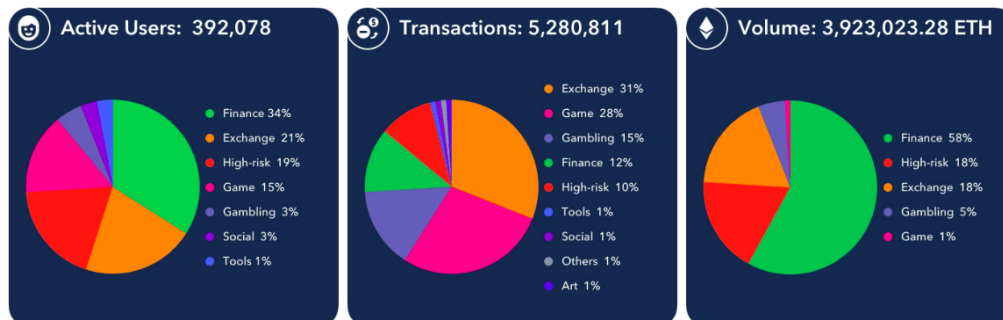
从发行各类通证, 到跳开通证进入完全的区块链应用时代, 2019 年, DAPP 进入了全面爆发阶段, 2019 全年总资金流入量高达 200 亿美元, 预计 2019 年将突破 5000 亿美元。目前基于区块链技术的 DAPP 尚处于襁褓之中, 目前还没有大规模实际应用价值的 DAPP 出现。未来, DAPP 就是一种正待开发的金矿! 先进的互联网企业通过将 DAPP 与通证经济高效结合起来将是下一个五年的经济趋势。

ETVR 生态中的去中心化力量将重新定义中心化世界的运作方式, 为 VR 领域的运行带来新的启发, 在自身不断进化的同时, 传递文明进步的星星之火。

dapp.com

Ethereum - Q3 Summary

604 Active Dapps, 71 New Dapps, Total Volume of \$804,362,687.05 .





一、项目背景

1.1. 共识达成价值

自互联网诞生以来，分布式账本技术有潜力成为信息时代中最伟大的革命。其潜在应用将是多样化的，且其影响将覆盖各行各业。然而，区块链技术的广义概念，尤其是在大众消费者看来，是极其深奥莫测的。现有区块链项目的受众群体，主要局限于早期投资人，以及一小撮有高度专业技术背景或者区块链技术的爱好者。即便如此，这其中大多数的项目不是处于概念阶段就是还在构建中。而他们的实用性产品仍然模糊不清。

中本聪的创新是引入这样一个理念：将一个非常简单的基于节点的去中心化共识协议与工作量证明机制结合在一起。节点通过工作量证明机制获得参与到系统的权利，每十分钟将交易打包到“区块”中，从而创建出不断增长的区块链。拥有大量算力的节点有更大的影响力，但获得比整个网络更多的算力比创建一百万个节点困难得多。尽管比特币区块链模型非常简陋，但是实践证明它已经足够好用了，在未来五年，它将成为全世界两百个以上的货币和协议的基石。

区块链在本质上是一个共享、可信的公共总账，任何人都可以对它进行核查，但不存在一个单一的用户可以对它进行控制。在区块链系统中的参与者们，会共同维持总账的更新：它只能按照严格的规则和共识来进行修改。根据区块链的定义，区块链有四个主要的特性：去中心化（Decentralized）、去信任（Trustless）、集体维护（Collectively maintain）、可靠数据库（Reliable Database）。并且由四个特性会引申出另外两个特性：开源（Opensource）、隐私保护（Anonymity）。分布式去中心化：在传统的中心化网络中，对一个中心节点(比如说，支付中介第三方)实行有效攻击即可破坏整个系统，而在



去中心化的区块链网络中，攻击单独一个节点是无法控制或破坏整个网络的。无须信任系统：区块链网络中，通过算法的自我约束，任何恶意欺骗系统的行为都会遭到其他节点的排斥和抑制，因此，区块链系统不依赖中央权威机构支撑和信用背书。不可篡改和加密安全性：区块链采取单向哈希算法，同时每个新产生的区块严格按照时间线性顺序推进，时间的不可逆性导致任何试图入侵篡改区块链内数据信息的行为都很容易被追溯，导致被其他节点的排斥，从而可以限制相关不法行为。上述开放数字货币的底层区块链技术，后来被发现不适用于某些特定的应用场景。

1.2.金融系统演变

在目前世界的金融行业中，各个国家之间的贸易越发频繁，而中间机构的安全、用户信息、信息造假、流程的繁琐等导致汇款的到账时间的稳定性、安全问题、高中介费用难以满足当前市场的需求。在近代金融发展历史上，最重要的一个变革就是布雷顿森林体系和黄金标准的终结，从 1971 年开始，美元变成了世界法定货币。一夜之间，美元变样了：从原来由黄金储备锚定，变成了仅仅靠一家中央权威机构——也就是美联储的信任背书。

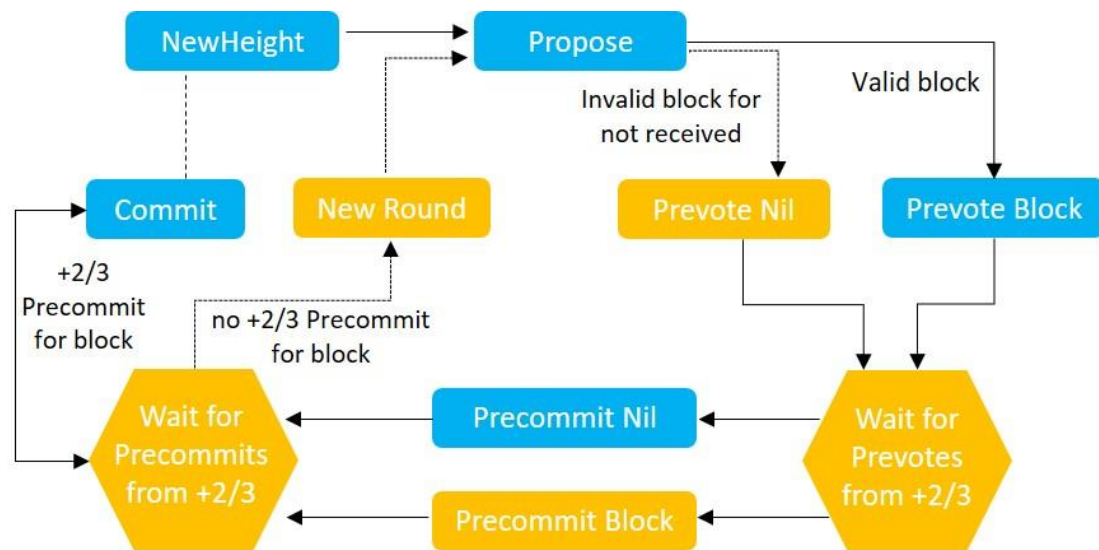
此后，美国政府对债务表现出了难以想象的胃口，通常来说，一旦债务达到了超额水平，经济就会经历去杠杆化。根据美国政府选择部署的货币政策工具，他们可能会实施一场“美丽”的去杠杆策略，把过去“吹出来”的泡沫戳破。

自从成为全球法定货币以来，美元价值（包括购买力）已经大幅下降，对于全世界的人们来说，现在是时候需要一种全新的货币政策工具和现代货币理论（MMT）来应对即将到来的范式转变了。关于未来货币的走向，以比特币、以太坊为首的去中心化分布



式记账系统，预示着货币全新的发展方向。

区块链本身实现了高效的数字身份认证机制，接入到区块链系统来承担特殊角色身份的用户会经过审核，并通过唯一的公钥对，或者 CA 证书、身份文档等进行标识，使得所有在链上需要开展符合监管业务的所有人的身份是可辨识且不可抵赖的。



以太坊构建了全新的开放金融系统，这种开放的金融系统会在自己的基础层提供一个全新的原生货币，对于以太坊来说，他们的底层货币就是以太币 Ether (ETH)，由于货币政策更加优越，以太坊原生代币的价值将逐渐超过美元的价值。全球债务、以太坊、以及开放金融系统若是向全球公民开放的，不论其国籍，年龄，种族或性别，而且提供了许多与传统金融系统相同的功能，包括信贷、股票、大宗商品、债券、黄金、房地产、稳定币、交易所、保险、甚至是身份识别系统，你只要能够连接到互联网，就可以访问这些服务。

这种全新的开放金融系统有一个最大的好处，那就是完全透明。现有的金融系统让银行、金融机构和监管机构控制信息流，这么做很容易引发灾难性事件，开放金融的情况有所不同，因为在开放金融环境下，所有数据都可以在链上公开提供给所有人，开放



金融系统希望通过透明度和实时数据这两大优势从头开始重建事物。

1.3.VR 拉近虚拟现实

区块链技术提供了一个规模化的共识机制, 可以作为一种更高效解决信任问题的手段, 建立去中心化的可信网络。目前, 区块链的应用已从单一的数字货币 (如比特币) 应用, 延伸到经济社会的各个领域, 除金融服务行业的应用相对成熟外, 其他行业的应用还处于探索起步阶段, 期待区块链技术的更新和完善。

VR 产业链包含硬件、软件、内容制作与分发、应用和服务等环节。硬件环节包括 VR 技术使用的整机和元器件, 按照功能划分可分为核心器件、终端设备和配套外设三部分。核心器件方面, 包括芯片 (CPU、GPU、移动 SOC 等), 传感器 (图像、声音、动作捕捉传感器等), 显示屏 (LCD、OLED、AMOLED、微显示器等显示屏及其驱动模组), 光学器件 (光学镜头、衍射光学元件、影像模组、三维建模模组等), 通信模块 (射频芯片、WIFI 芯片、蓝牙芯片、NFC 芯片等)。终端设备方面, 包括 PC 端设备 (主机+输出式头显)、移动端设备 (通过 USB 与手机连接) 和一体机 (具备独立处理器的 VR 头显)。配套外设方面, 包括手柄、摄像头 (全景摄像头)、体感设备 (数据衣、指环、触控板、触/力觉反馈装置等)。软件环节是 VR 技术使用的软件, 包括支撑软件和软件开发工具包。支撑软件方面, 包括 UI、OS (安卓、Windows 等) 和中间件 (Conduit、VRWorks 等)。软件开发工具包方面, 包括 SDK 和 3D 引擎。内容制作与分发环节是 VR 技术中场景的数字表达, 包括 VR 内容表示、内容生成与制作、内容编码、实时交互、内容存储、内容分发等。内容制作方面, 包括虚拟现实游戏、视频、直播和社交内容的制作。分发方面, 包括应用程序应用和服务环节是使用 VR 技术来提供应用和服务, 包

括制造、教育、旅游、医疗商贸等。

随着 5G 建设的进行，新产品和新技术的不断成熟，VR 再度获得高度关注，产业和投融资市场以一种更为理性的角度去看 VR 产业，并寻找商业模式最先打通的场景，积极推动产业链各环节的商业共赢和发展壮大。

技术成熟、消费升级需求、产业升级需求、资本持续投入四大因素促进 VR 产业快速发展，全球 VR 市场规模稳步增长。VR 市场规模由软硬件产品、内容、行业应用服务三部分组成。据 Greenlight Insights 数据，2018 年全球 VR 市场规模超过 100 亿美元，同比增长 126%。其中，VR 整体市场超过 80 亿美元，增强现实整体市场超过 15 亿美元。随着 VR 产业生态的不断完善，硬件、软件、服务融合的盈利商业模式的不断成熟，预计 2019 年全球市场规模将超百亿元。



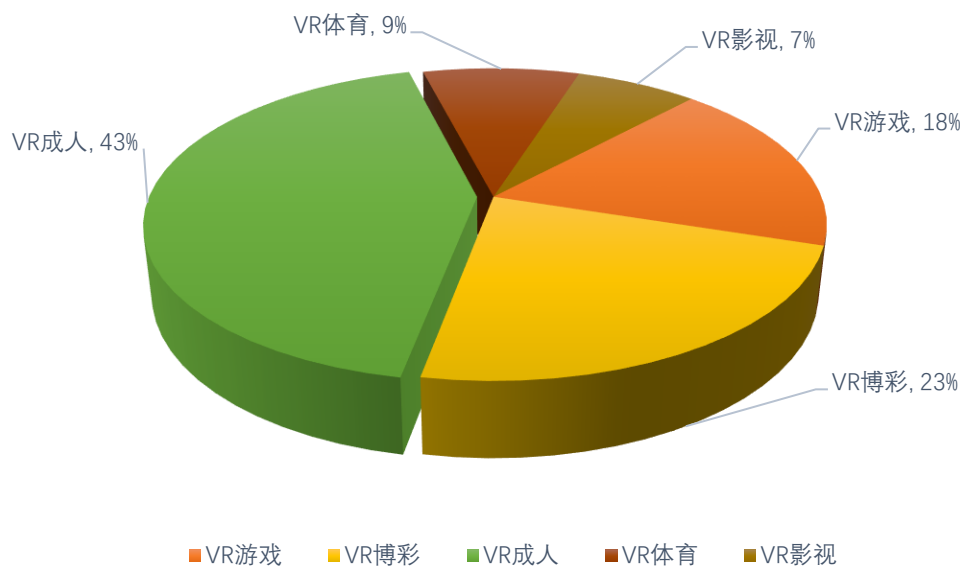
在运营商的推动下，VR 有望成为最先落地的 5G 应用场景。在 3G/4G 时代，运营商主要扮演管道角色，提供网络；5G 时代，通信运营商将逐步在以 VR/AR 为主的内容领域加深布局。在中国市场，VR/AR 应用同样能够撬动运营商 ARPU 值的提升，无论是消费者市场或是 B2B/B2G 市场，围绕 VR/AR 的内容有望为运营商带来新的商业机会，因此运营商也会积极的推动 VR/AR 应用的发展，以吸引用户。

从市场规模来看，预计到 2023 年，全球 VR 设备年出货量超过 3500 万，AR 进展



将慢于 VR，到 2023 年全球出货量也将超过 3000 万。从终端形态来看，一体机 VR 将逐步超过 PC VR 成为最大的市场。

EthanVR 公司目前已在成人、博彩、游戏、体育、影视领域成功运用 VR 技术，虚拟现实结合 5G、人工智能、超高清视频、云计算大数据等技术的高速发展，大力提升了虚拟现实设备的体验感，用户对虚拟现实的认可度不断提高。



1.4.区块链高安全性

区块链是一种基于加密技术的低成本、高安全、可定制和封装的去中心化信任解决工具，也是分布式数据存储、点对点传输、共识机制、加密算法等计算机技术在互联网时代的创新应用模式。目前，其应用已延伸到物联网、智能制造、供应链管理、数字资产交易等多个领域。本文根据区块链的定义和 workflows，从技术角度分析区块链的安全性。关于区块链，Wikipedia 定义：最早的区块链技术雏形出现在比特币项目中，作为比特币背后的分布式记账平台，在无集中式管理的情况下，比特币网络稳定运行了近八年时间，支持了海量的交易记录，并未出现严重的漏洞。



根据定义和工作流程,本质上,区块链技术是在信息不对称的情况下,无需相互担保信任或第三方中介参与,采用基于共识机制和加密算法的节点间普遍通过即为认可的信任机制。共识机制[注]和加密算法也是区块链保证数据安全、不可篡改以及透明性的关键技术。其中,共识机制主要解决由谁来构造区块,以及如何维护区块链统一的问题;加密算法用来解决电子货币的所有权问题。区块链技术在不同领域中的探索,主要在于选择合适的共识机制和加密算法。(注:区块链系统中实现不同节点之间建立信任、获取权益的数学算法。)

共识机制保证区块链中节点数据一致,主流机制有工作量证明 PoW、权益证明 PoS、股份授权证明 Dpos 和拜占庭容错 PBFT 等。比特币的共识机制采用工作量证明,矿工通过编码生产器计算有效账号编码时,需要大量计算,平均 10 分钟生成一个有效账单编号并完成一笔交易清结算。这种机制不适用要求高效率的行业,无法保证用户体验。

信息的加密是区块链的关键环节,主要是哈希函数和非对称加密两部分的算法。其中,非对称加密部分使用私钥证明节点所有权,通过数字签名实现;使用哈希散列(hash)算法,把任意长度的输入变换成固定长度的由字母和数字组成的输出,具有不可逆性,实现不可篡改。比特币区块链其实就是哈希链的一个变种。

在信息安全的角度分析,区块链的优势主要有:

- 1) 利用高冗余的数据库保障信息的完整性;
- 2) 利用密码学的相关原理进行数据验证,保证不可篡改;
- 3) 运用多私钥进行访问权限控制。

区块链以其可信任性、安全性和不可篡改性,让更多数据被解放出来,推进数据的海量增长。



二、ETVR 项目方案

2.1 .ETVR 技术核心

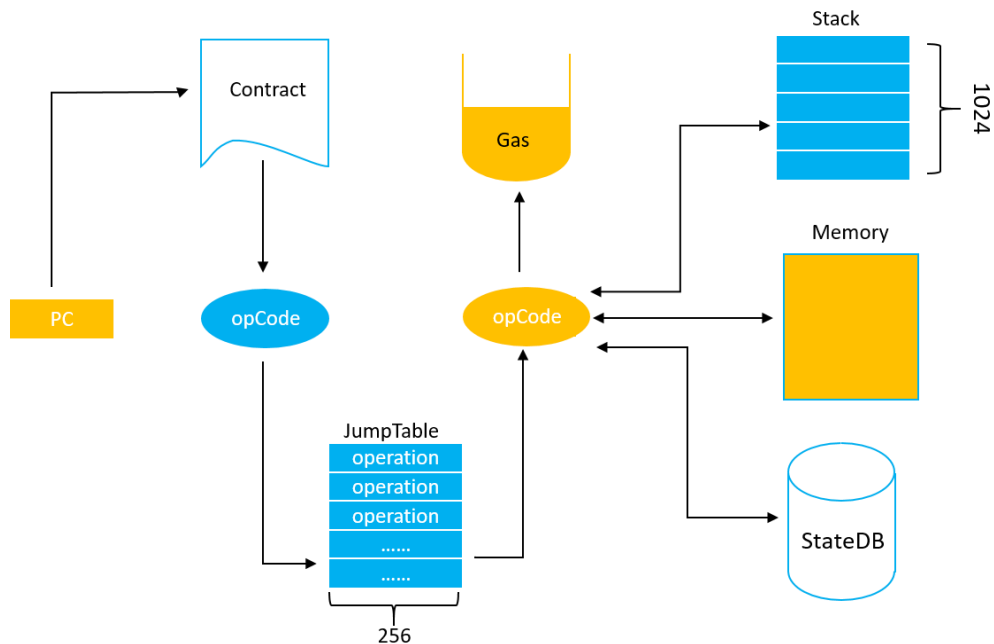
ETVR 平台以采用极具创新意识的“PoS+IOT+EVM”技术，成功研发出全球领先的第四代数字货币 ETVR 作为传输结算介质，通过区块链技术的传输，增加传输过程的稳定性和安全性。ETVR 智能合约技术的出现，分布式账本+代币合约发行+虚拟世界市场计算机的构想无疑是一种开拓性的创举。使得数字资产更加透明，也更加具有回溯性和零容错率，完美的实现了比特币生态和以太坊生态的兼容性。更适用于各种金融生活场景，将正式商业社会与区块链世界连接。

EVM 为以太坊虚拟机，以太坊底层通过 EVM 支持智能合约的执行和调用。调用智能合约时根据合约的地址获取合约代码，生成具体的执行环境，然后将代码载入到 EVM 虚拟机中运行。通常目前开发智能合约的高级语言为 Solidity,在利用 solidity 实现智能合约逻辑后，通过编译器编译成元数据（字节码）最后发布到以太坊上。

EVM 机器位宽为 256 位，即 32 个字节，256 位机器位宽不同于经常见到主流的 32/64 位机器字宽，这就标明 EVM 设计上将考虑一套自己的关于操作，数据，逻辑控制的指令编码。目前主流的处理器的支持的计算数据类型有：8bits 整数，16bits 整数，32bits 整数，64bits 整数。一般情况下宽字节的计算将更加的快一些，因为它可能包含更多的指令被一次性加载到 pc 寄存器中，同时伴有内存访问次数的减少。从两个整形数相加来对比具体的操作时间消耗。



EVM 主要执行流程如下：



EVM 中数据可以在三个地方进行存储，分别是栈，临时存储，永久存储。由于 EVM 是基于栈的虚拟机，因此基本上所有的操作都是在栈上进行的，并且 EVM 中没有寄存器的概念,这样 EVM 对栈的依赖就更大，虽然这样的设计使实现比较简单且易于理解，但是带来的问题就是需要更多数据的相关操作。在 EVM 中栈是唯一的免费（几乎是）存放数据的地方。栈自然有深度的限制，目前的限制是 1024 static constexpr int64_t stackLimit = 1024。

首先 PC 会从合约代码中读取一个 OpCode，然后从一个 JumpTable 中检索出对应的 operation，也就是与其相关联的函数集合。接下来会计算该操作需要消耗的油费，如果油费耗光则执行失败，返回 ErrOutOfGas 错误。如果油费充足，则调用 execute() 执行该指令，根据指令类型的不同，会分别对 Stack、Memory 或者 StateDB 进行读写操作。

EVMInterpreter 接口的实现类

Interpreter 接口最终由 EVMInterpreter 结构体实现



EVMInterpreter 主要包含了四种对象, 分别是: intPool、GasTable、Config、EVM:

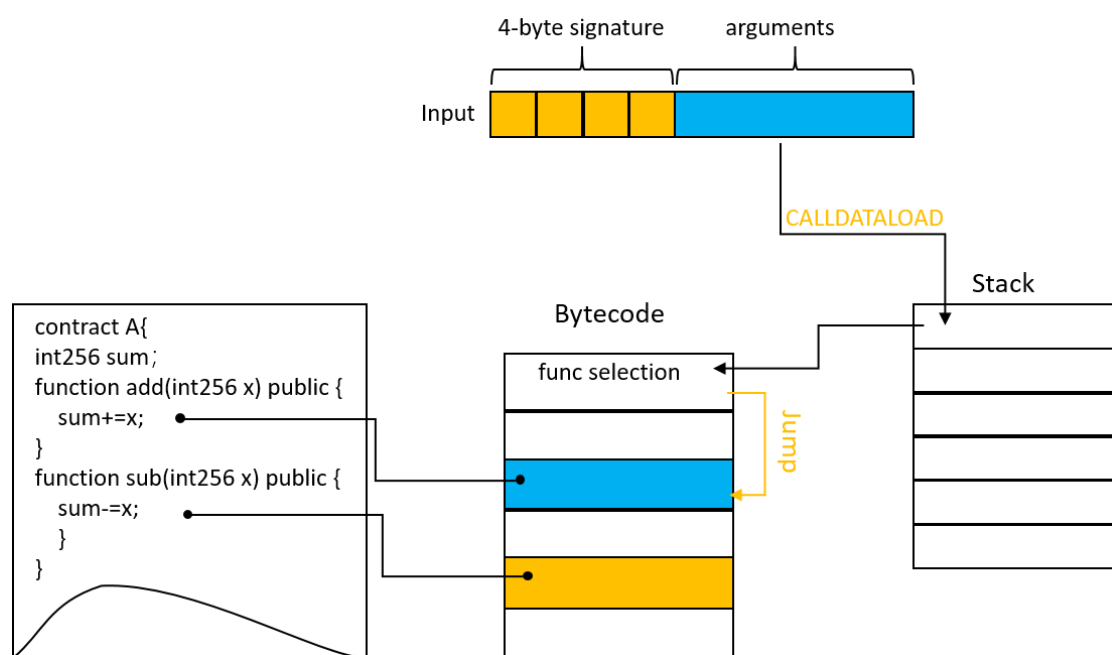
intPool: 主要用于回收对象 (大整数), 这是一个高效的优化。里面存放的是栈里的数据。

GasTable: 记录了不同时期的需要消耗的 gas 值。

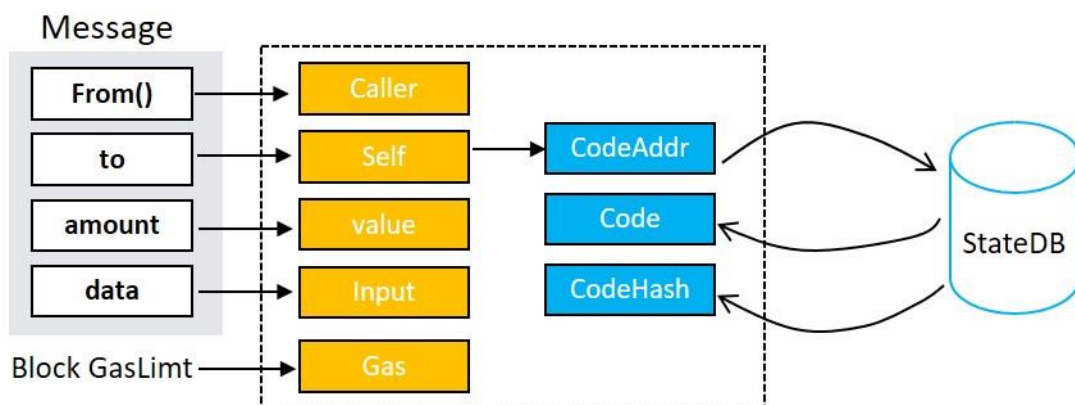
Config: 包含了 EVMInterpreter 用到的配置选项。包含日志配置及操作码的表(不同的 bytecode 对应的不同的 opcode 码)。

EVM 虚拟机: 一个基于对象并且可以运行智能合约的必要的工具。包含了 EVM 虚拟机的上下文、创建合约及四种部署合约的方式、把数据保存到状态库的内容。

EVMInterpreter 结构体:



以太坊虚拟机主要处理智能合约的代码, 而求这些代码对外是完全隔离的, 仅在 EVM 内运行。EVM 模块支持合约的执行与调用, 调用时根据合约地址获取到代码, 生成环境后载入到 EVM 中运行。通常智能合约的开发流程是用 solidity 编写逻辑代码, 再通过编译器编译元数据, 最后通过 EVM 解析之后, 再发布到链上。



2.2 .合约即法律

从用户角度来看，智能合约通常被认为是一个自动担保账户，例如：当特定的条件满足时，程序就会释放和转移资金；从技术角度来讲，智能合约被认为是网络服务器，只是这些服务器并不使用 IP 地址架设在互联网上，而是架设在区块链上。从而可以在其上面运行特定的合约程序。智能合约构成了 ETVR 的技术基础。与网络服务器不同的是，所有人可以看到智能合约，因此这些智能合约的代码和状态都在区块链上。而且与网络服务器不同的是，智能合约不依赖某个特定的硬件设备，事实上，智能合约的代码由所有参与挖矿的设备来执行（这也意味着进入单个合约的算力是有限的，尽管挖矿难度的自动调整会调节这种影响）。在 ETVR 中，合约存储所有明文可读性强的合约内容，智能合约完全可以展现用于收入、支出 ETH/ETVR 数量。合约账户的构建可以给 ETVR 的合约带来更多透明性、可读性及可审计性。先提出共识结果、直接被其他节点认同后并最后可能成为最终共识结果。合约接收分成模型的参数化数据，生成分成关系并记录各个利益账户地址，根据各利益方对当前合同确认的数字签名，在区块链广播共识，并最



终写入区块。合约接收时间交易业务处理，根据合约中分成关系和分成策略，将奖励转移到各终端用户。

能合约部分包括标准合约以及业务定制的合约两种类型。标准合约包括资产一致性检查、自动成交撮合、多方共同确认的转账、到期自动清算等逻辑相对简单的合约，ETVR 合约执行可以直接挂在区块链上使用。用户定制的智能合约包括通过合约模板修改配置和添加其他业务逻辑的形式，也可以支持更加复杂的用户自编程序的合约，在独立的环境里运行。智能合约包括合约的注册、触发、执行以及注销四个部分，如下图：



2.3 .ETVR 技术特征

- 高效自适应共识算法：

ETVR 提供的自适应的区块链共识算法处理效率很高，当检测到节点故障或者欺诈，系统自动启用拜占庭容错的算法特性，在总节点数为 $3f+1$ 的网络中（其中 f 为拜占庭错误节点数），当容错节点不超过 f 的情况下，系统正常对外提供服务；当所有节点数据能全一致的时候，自动切回到高效的算法上。自适应算法很好保证 ETVR 绝大部分时间内高效的并发处理，并且精准处理了节点错误的问题。



- 无须信任系统：

ETVR 网络中，通过算法的自我约束，任何恶意欺骗系统的行为都会遭到其他节点的排斥和抑制，因此，ETVR 系统不依赖中央权威机构支撑和信用背书。传统的信用背书网络系统中，参与人需要对于中央机构足够信任，随着参与网络人数增加，系统的安全性下降。和传统情况相反，ETVR 网络中，参与人不需要对任何人信任，但随着参与节点增加，系统的安全性反而增加，同时数据内容可以做到完全公开。

- 不可篡改和加密安全性：

ETVR 采取单向算法，每个新产生的区块严格按照时间线形顺序推进，时间的不可逆性导致任何试图入侵篡改 ETVR 内数据信息的行为都很容易被追溯，导致被其他节点的排斥，从而可以限制相关不法行为。

- 满足多种用户平台的接入：

ETVR 平台产品层（Trust Platform）提供丰富的应用开发的框架，应用类型包含了数字资产、共享账本、鉴证证明、股份众筹及所有权交易等基本应用模型。用户可以基于这些应用开发框架进行业务开发，也可以直接基于 ETVR 底层提供的 SQL 和 API 进行开发。对业务开发中使用的底层 API 的库提供了多语言支持，可以满足不同的用户的开发习惯，降低用户接入难度。

2.4 .ETV 发展历程及战略规划

核心技术是国之重器。区块链被认为是继互联网之后的下一个 IT 浪潮，眼下，区块链应用在全球范围内正呈现从星火燎原向火爆方向加速发展的势头。区块链技术被认为是继蒸汽机、电力、互联网之后的颠覆性创新。如果说蒸汽机和电力解放了生产力，



互联网改变了信息传递的方式，那么区块链作为构造信任的机器，将可能改变价值传递方式。

ETVR 将全面赋能 VR 领域，实现 VR 各领域的数据互通、价值互联，预计于 2020 年 10 月运行 ETV 公链生态，推动 VR 产业的链改的全面进行。





三、TOKEN 发行

通货按其本意就是指货币，并非价格。反映通货多与少的是通货膨胀和通货紧缩。通货膨胀，是指发行的货币太多了，超过了经济增长的实际需要和货币背后的物质基础。衡量进入流通的货币是多了还是少了，主要是看经济增长及其流通中商品和劳务对货币的正常需求。发行的货币太多，就是通货膨胀，反之，则为通货紧缩。全球流通最广泛的货币美元的通缩由全球经济体来消化，而数字 token 的通缩则会引起 token 价格的严重波动，不受约束的数字资产放行，必然导致币价的大幅涨跌，多数的数字 token 不具备价值媒介的功能，目前除了少数（如：USDT、TUSD、GUSD）数字资产是以法定国家货币或法定数字资产为背书，多数数字资产不具备价格的稳定性，因而无法担当不同商品交互的一般等价物。

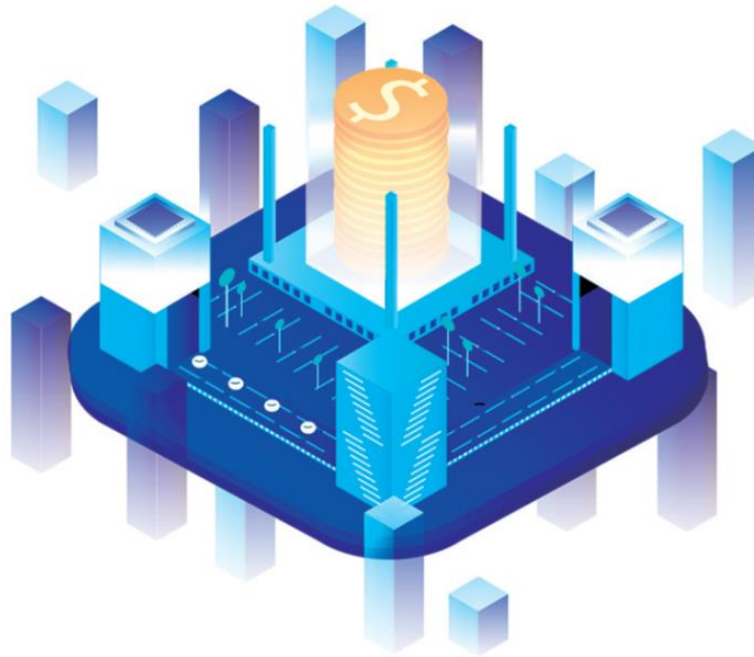
从 ICO 到 IFO 再到 IEO，数字资产的发行方式在不断演变，但基本遵循相同的法则：

- 1、数字资产发行量恒定；
- 2、资产发行速度是由项目人员控制；
- 3、后期流通量无法管控。

造成数字资产价格的不稳定。



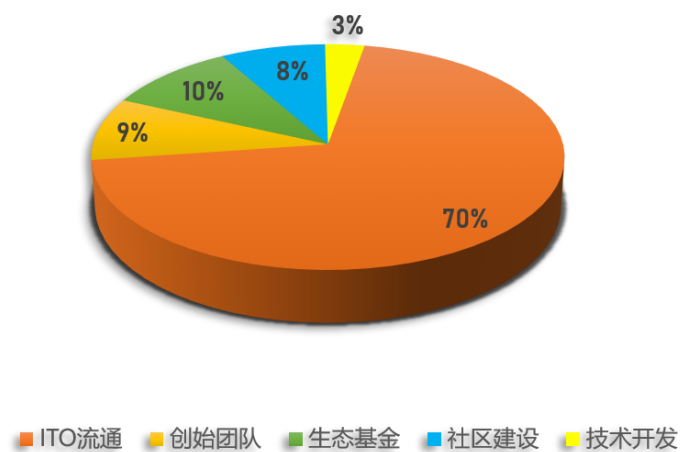
ETVR 遵循以太坊 ERC20 技术，使用 ETH smart contract 发行 VR 领域的通用数字资产 ETVR，每一枚 ETVR 的产生都是有一定量的 ETH 作为抵押，ETH 作为 ETVR 发行的背书资产，每一枚 ETVR 的产生都是以 ETH 作为信用资本而产出的。





ETVR 分配方式：

- 通证全称：EthanVR
- 英文简称：ETVR
- 发行数量：5 亿枚
- 分配比例：通过 3 次 ITO 发行 3.5 亿枚 ETVR 用于流通。
 - ITO 流通：70%
 - 创始团队：9%
 - 生态基金：10%
 - 社区建设：8%
 - 技术开发：3%





四、团队与资本

4.1 项目团队

ETVR 团队人员大部分出自世界知名院校及企业，均为行业相关领域资深专家，而且有丰富的资源和经验。在行业中享誉盛名。具体情况如下：



Alfredo Aguirre Valdez（开发工程师）

原谷歌工程师，在不同业务领域的软件开发超过 13 年。从金融到物流行业，在不同的开发环境，如 PHP，Python、iOS、Android 以及微软协议栈等均有过开发经验。客户包括美国运通和 BBVA 罗盘等。他的个人项目包括苹果 App Store 中的多个应用程序。



Rolf Adelsberger(CTO)

博士获得了计算机科学硕士和博士学位。瑞士苏黎世联邦理工学院电气工程专业。在学习期间，他在 IBM Rueschlikon 和 Boeblingen 实习。他在 Mel/MIT 期间编写的 2007 篇硕士论文为 EthanVR 公司的 VR 与拜占庭算法系统奠定了基础。



Meredith Sung (数据分析师)

全球知名计算机技术应用开发专家曾就职于苹果、SGI、微软和 Google 等多家公司拥有超过 15 年的全球 IT 开发、运营经验。



Mark Prugh (运营顾问)

宾夕法尼亚大学沃顿商学院金融系教授，芝加哥大学金融学博士，麦肯锡资深金融专家，并曾经为多位 CEO 及对冲及风投基金做场外顾问。Prugh 博士对金融产品创新研究有独到见解及深入研究，并在发表多篇学术研究论文，以及为福布斯及华尔街日报撰文。



Nora Fernandez (数据分析师)

Nora 超过 10 年的大数据应用经验。曾在美国市值最高的大数据公司 Palantir 担任数据分析师，此后一直致力于数据系统的架构设计，对处理大量数据（包括结构化和非结构化数据）有丰富的经验。拥有卓越的能力。



4.2 .ETVR 资本



金穗创投是一家真正的币本位投资机构，专注于区块链技术领域的价值投资，作为区块链产业的标杆，投资很多顶尖知名区块链项目如 AELF、THETA、MDA、IOST 等均得到了长足的发展。



领跑金融是下一代信息、通信技术的全球建设者，孵化和扩展公司，总部位于西雅图，在亚太地区和非洲拥有庞大的网络。



火种资本，是一家早期投资机构，主要关注消费升级、智能硬件、企业服务、互联网金融、校园、泛文娱等领域。同时为创业者提供增值服务和资源支持，致力于成为创业者长期伙伴。



云杉资本创立于 2006 年创建，主要业务在信息安全、企业移动性、业务连续性 3 个领域。在金融、能源、政府、教育、制造业、媒体等多种行业的杰出终端用户基础。



数字 VR 资本致力于投资全球具有未来科技趋势的互联网企业，尤其是在 VR、5G、AI 领域进行广泛的投资，2005 年成立至今，公司共管理资产约 10 亿美元，总共投资了超过 200 个项目。



五、免责声明

除本白皮书所明确载明的之外，ETVR 平台不会作任何陈述或保证(尤其是对其适销性和特定功能)。任何人参与 ETVR 的 ITO 计划及购买 ETVR 的行为均基于自己本身对 ETVR 的了解以本白皮书的信息。在了解前述内容的普适性前提下,所有参与者将在 ETVR 智能合约项目启动之后按现状接受 ETVR，无论其技术规格、参数、性能或者功能等。ETVR 平台在此明确不予承认和拒绝承担下述责任：任何人在购买 ETVR 时违反了任何国家的反洗钱、反恐怖主义融资或其他监管要求；任何人在购买 ETVR 时违反了本白皮书规定的任何陈述、保证、义务、承诺或其他要求，以及由此导致的无法付款或无法提取的问题。以太坊智能合约或相关区块链源代码的漏洞、错误、瑕疵、崩溃、回滚或硬分叉等技术问题引起的平台故障；任何参与者泄露、丢失或损毁了数字加密货币或代币的钱包私钥；任何人对 ETVR 的交易或投机行为；ETVR 在任何交易所的上市交易或退市；ETVR 被任何政府、主管当局或公共机构归类或视为是一种货币、证券、商业票据、流通票据、投资品或其他事物，以至于受到禁止、监管或法律限制；本白皮书披露的任何风险因素，以及与该等风险因素有关因此导致或伴随发生的损害、损失、索赔、责任、惩罚、成本或其他负面影响。



六、风险提示

ETVR 开发和运营团队相信，在 ETVR 的开发、维护和运营过程中存在着无数风险这其中很多都超出了 ETVR 开发和运营团队的控制。除本白皮书所述的其他内容外，每个 ETVR 购买者还均应细读、理解并仔细考虑下述风险之后才决定是否参与本次公开售卖计划。

每个 ETVR 的购买者应特别注意这一事实：尽管 ETVR 开发和运营主体是在美国设立的，但 ETVR 只存在于 VR 领域数据交互的虚拟空间里，不具有任何有形存在，因此不属于或涉及任何特定国家。参加 ITO 应当是一个深思熟虑后决策的行动，将视为购买者已充分知晓并同意接受了下述风险：

- 监管

加密代币正在被或可能被各个不同国家的主管机关所监管。ETVR 开发和运营团队可能会不时收到来自于一个或多个主管机关的询问、通知、警告、命令或裁定，甚至可能被勒令暂停或终止任何关于本次公开售卖计划、ETVR 开发或 ETVR 的行动。ETVR 的开发、营销、宣传或其他方面以及本次公开售卖计划均因此可能受到严重影响、阻碍或被终结。在各个不同国家，ETVR 可能随时被定义为虚拟商品、数字资产或甚至是证券或货币，因此在某些国家之中按当地监管要求，ETVR 可能被禁止交易或持有。

- 密码学

密码学正在不断演化，其无法保证任何时候绝对的安全性。密码学的进步(例如：密码破解)或者技术进步(例如：量子计算机的发明)可能给基于密码学的系统(包括 ETVR)带来危险。这可能导致任何持有的 ETVR 被盗、失窃、消失、毁灭或贬值。在合理范围



内，ETVR 开发和运营团队将自我准备采取预防或补救措施，升级 ETVR 的底层协议以应对密码学的任何进步，以及在适当的情况下纳入新的合理安全措施。密码学和安全创新的未来是无法预见的，ETVR 开发和运营团队将尽力迎合密码学和安全领域的不断变化。

- 源代码瑕疵

无人能保证 ETVR 的源代码完全无瑕疵。代码可能有某些瑕疵、错误、缺陷和漏洞，这可能使得用户无法使用特定功能，暴露用户的信息或产生其他问题。如果确有此类瑕疵，将损害 ETVR 的可用性、稳定性或安全性，并因此对 ETVR 的价值成负面影响。

- 安全弱点

ETVR 区块链基于开源软件并且是无准入许可的分布式账本。尽管 ETVR 开发和运营团队努力维护 ETVR 系统安全，任何人均有可能故意或无意地将弱点或缺陷带入 ETVR 的核心基础设施要素之中，对这些弱点或缺陷，ETVR 开发和运营团队无法通过其采用的安全措施预防或弥补。这可能最终导致参与者的 ETVR 或其他数字代币丢失。

- ETVR 钱包私钥

用户存储 ETVR 的数字钱包 所必需的私钥丢失或毁损是不可逆转的。只有通过本地或在线 ETVR 钱包拥有唯一的公钥和私钥才可以操控 ETVR。每位购买者应当妥善保管其 ETVR 钱包私钥。若 ETVR 购买者的该等私钥丢失、遗失、泄露、毁损或被盗，ETVR 开发和运营团队或任何其他人士均无法帮助购买者获取或取回相关 ETVR。

- 价格波动

公开市场上交易，加密代币通常价格波动剧烈。短期内价格震荡经常发生。该价格可能以比特币、以太币、美元或其他法币计价。这种价格波动可能由于市场力量(包括



投机买卖)、监管政策变化、技术革新、交易所的可获得性以及其它客观因素成, 这种波动也反映了供需平衡的变化。无论是否存在 ETVR 交易的二级市场, ETVR 开发和运营团队对任何二级市场的 ETVR 交易不承担责任。因此, ETVR 开发和运营团队没有义务稳定 ETVR 的价格波动。ETVR 交易价格所涉风险需由 ETVR 交易者自行承担。