# **八台F**

人力资源部 培训课 钟文嫡



投入

- 团队是一个怎样的东西?
- 团队与个人是怎样的一种关系?
- 团队内部成员与成员之间一种怎样的关系?
- 怎样才算是一个好的团队?

感受

## 分组

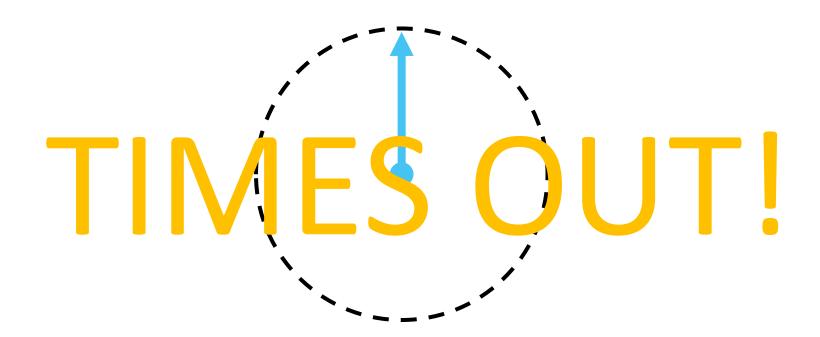
- 小分队制作姓名牌,并选出一名队长
- 内部讨论制定队名、口号以及海报
- 限时十分钟
- 小分队进行队伍介绍(需融合队名、口号、海报以及队形)

评定标准:整齐、完整、创意、合理分工



- 小分队制作姓名牌,并选出一名队长
- 内部讨论制定队名、口号以及海报
- 限时十分钟
- 小分队进行队伍介绍(需融合队名、口号、海报以及队形)

评定标准:整齐、完整、创意、合理分工



## 演示时间

请每个小组派代表上来进行2分钟的展示

基本团队建设观念

团队合作四项原则

颁奖

## 章节一 基本团队建设观念

#### 什么是团队?

斯蒂芬·罗宾斯(美国著名的组织行为学的权威):

一一团队 是为了实现某一目标而由相互协作的个体所组成的正式群体。

## 团队合作的重要性

 $1+1\geq 2$ ?



企业要求-发挥效益

个人要求-适应环境

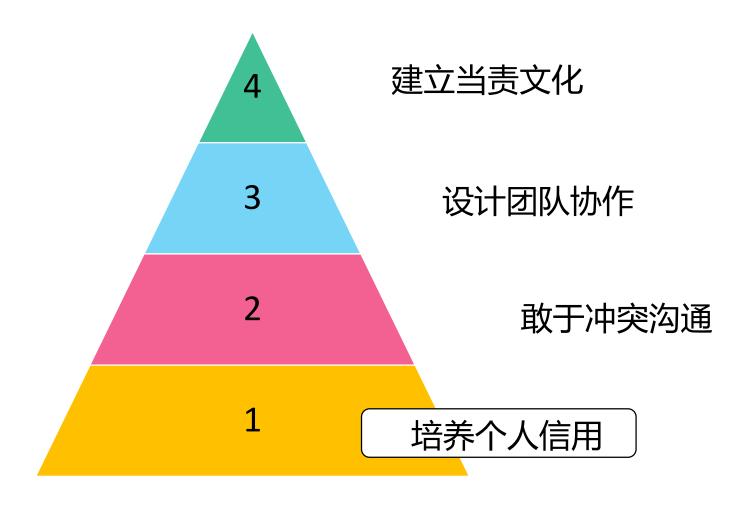
基本团队建设观念

团队合作四项原则

颁奖

## 章节二 团队合作四项原则

#### 团队合作的四项原则



## 团队中的 信任?

- 相信而敢于托付
- 信任红利

第一个小故事。有一个企业家和我讲起他大学时候的一个故事,他们班有一个同学,家 庭比较富有,每个礼拜都会带六个苹果到学校来。宿舍里的同学以为是一人一个,结果 他是自己一天吃一个。尽管苹果是他的,不给你也不能抢,但是从此同学留下一个印象, 就是这个孩子太自私。后来这个企业家做成功了事情,而那个吃苹果的同学还没有取得 成功,就希望加入到这个企业家的队伍里来。但后来大家一商量,说不能让他加盟,原 因很简单,因为在大学的时候他从来没有体现过分享精神。所以,对同学们来说在大学 时代的第一个要点,你得跟同学们分享你所拥有的东西,感情、思想、财富,哪怕是一 个苹果也可以分成六瓣大家一起吃。因为你要知道,这样做你将来能得到更多,你的付 出永远不会是白白付出的。"

"我再来讲一下我自己的故事。在北大当学生的时候,我一直比较具备为同学服务的精神。 我每天都拎着宿舍的水壶去给同学打水,把它当作一种体育锻炼。大家看我打水习惯了,最 后还产生这样一种情况,有的时候我忘了打水,同学就说"俞敏洪怎么还不去打水"。但是 我并不觉得打水是一件多么吃亏的事情。因为大家一起都是同学,互相帮助是理所当然的。 同学们一定认为我这件事情白做了。又过了十年,到了九五年年底的时候新东方做到了一定 规模,我希望找合作者,结果就跑到了美国和加拿大去寻找我的那些同学,他们在大学的时 候都是我生命的榜样,包括刚才讲到的王强老师等。我为了诱惑他们回来还带了一大把美元, 每天在美国非常大方地花钱,想让他们知道在中国也能赚钱。我想大概这样就能让他们回来。 后来他们回来了,但是给了我一个十分意外的理由。他们说:"俞敏洪,我们回去是冲着你 过去为我们打了四年水。"他们说:"我们知道,你有这样的一种精神,所以你有饭吃肯定 不会给我们粥喝,所以让我们一起回中国,共同干新东方吧。"才有了新东方的今天。

## 信任账户

- 判断是否存取,取决于对方的认知
- 有人余额充足,有人则是负资产,不断透支自己的信用

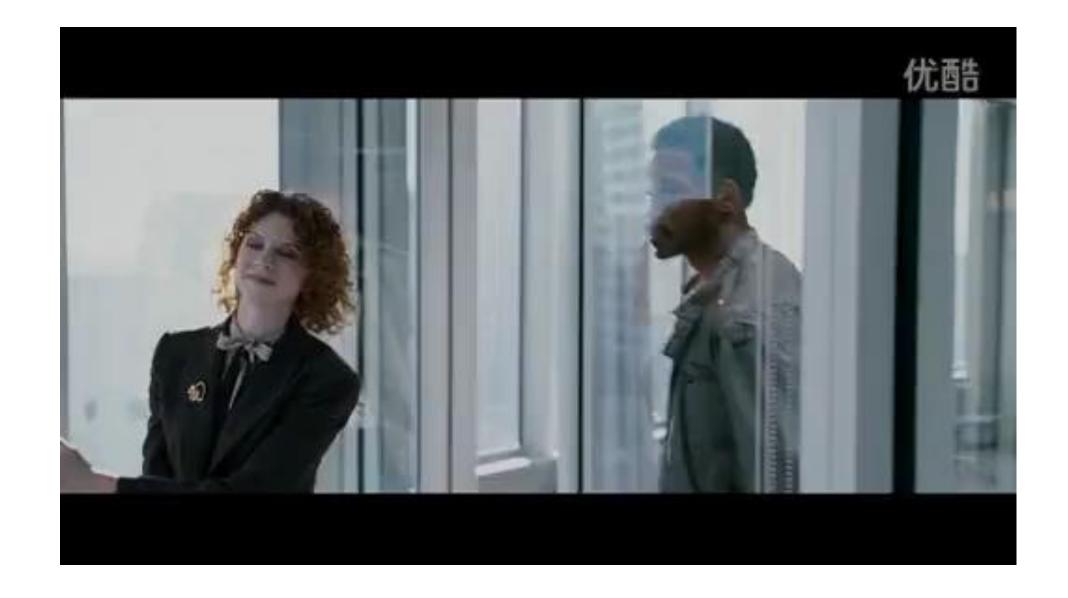
存款	取款

• • • • •

活动:观看视频,解析视频中有分别有哪些行为符合以下的公式,从而导致了信任账户余额的变动?

存款	取款





麦肯锡信任公式:

信任=可靠性×资质能力×亲近程度/自我取向

#### 信任=可靠性×资质能力×亲近程度/自我取向

・可靠性

你的靠谱程度:

形象、细节、时间观念、谈吐......

・ 资质能力

你的牛逼程度:

天赋、智商、学历、荣誉......

・ 亲近程度

与你的亲近程度:

了解程度、共同点、共同的目标......

・自我取向

自我认知及定位:

态度、原则、自我意识......

#### 结合到工作中的具体表现?

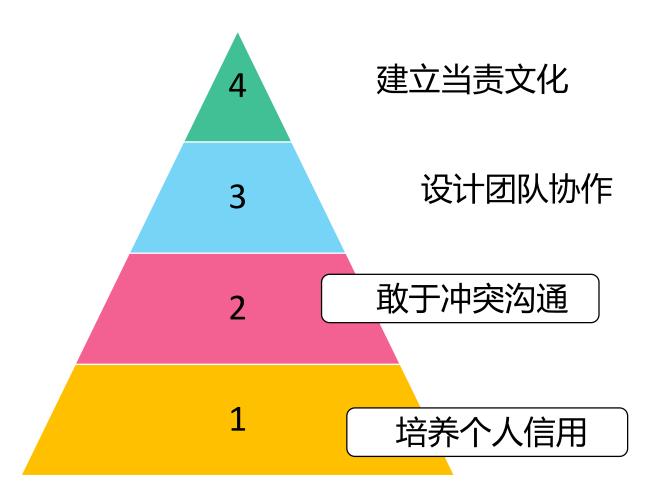
存款	取款
整洁、干爽的形象管理	邋遢、随意
风趣、幽默	口不择言
守时	拖延
共同点	刻板印象、偏见
积极的态度	消极怠工
	•••••



#### 团队合作四项原则 建立个人信用



#### 团队合作的四项原则

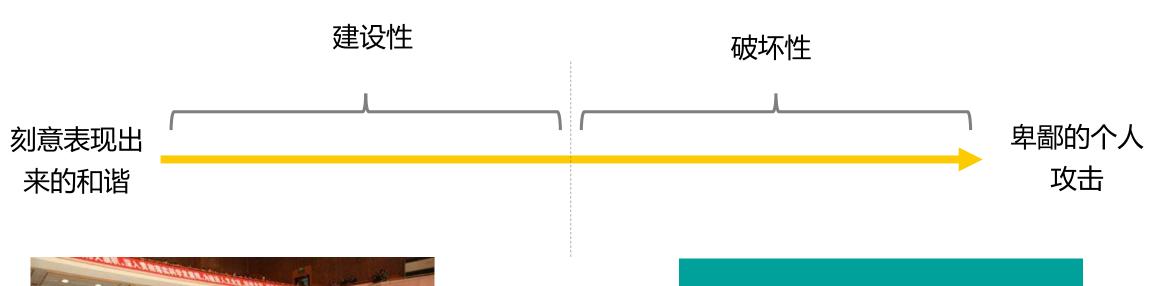


#### 冲突产生的原因

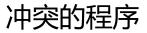
- 01】信息差异
- 02】文化差异
- 03】角色差异
- 04】利益冲突

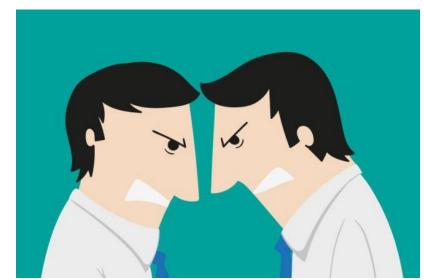












## 激烈沟通 积极沟通



### "沟通是一门艺术"

会说话是一种情商高的表现

蔡康永、马东、汪涵、黄渤.....

#### 不会说话容易适得其反

词不达意、沟通不畅、误会、好心办坏事.....

#### 视频观摩学习

- ●在与他人沟通的过程中,他们遇到了哪些冲突?
- ●他们是如何解决冲突的?采取了哪些方法积极沟通?面对质疑/不满如何化解?
- ●各组举手自由举手回答问题,依照回答情况加分

视频一:《杜拉拉升职记》

关键词:抱怨



视频二:《极限挑战》

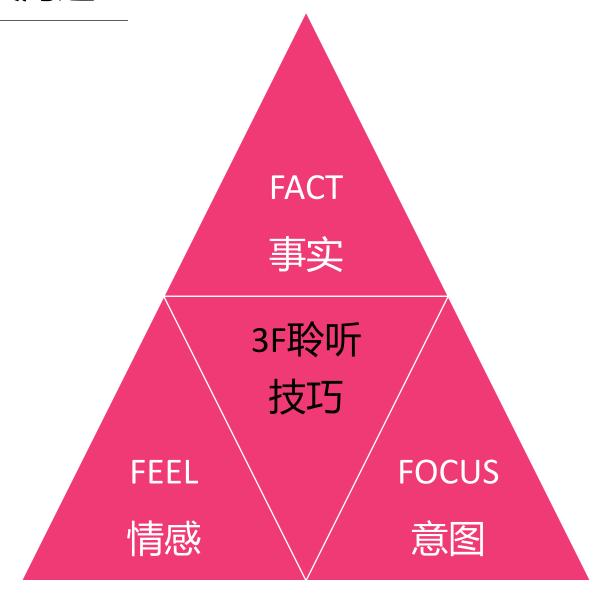
关键词:坚持



#### 总结

• 如何进行冲突沟通?

项目	应用
态度	温和、耐心、认真、诚恳、循循善诱,不傲慢、不无情、不随意
必要步骤	耐心倾听,询问缘由,安抚情绪
解释原因	合理、正当、不敷衍、不逃避
寻求解决方式	积极寻求解决方法,为对方着想而不是事不关己,尽可能提供帮助,提供替代选择
方式	不同场合不同对象,需要采用不同的沟通方式



#### FACT事实

倾听	<ul><li>不要基于自己的思想或成见来判断,要听取原本的事实</li><li>例如:啊你是这样做的(列出事实)吗?</li></ul>
	<ul> <li>核实含义</li> <li>表明你在倾听并且理解对方所说的话</li> <li>例如:</li> <li>就我的理解,你的计划是</li> <li>你打算这样去做,而且你的原因是</li> <li>我明白了,你的看法是</li> </ul>

# FEEL情感

倾听	<ul><li>注意对方的情绪状态,并辨别对方的情绪状态是什么</li><li>例如:现在你是这种(表示对方的感受)情绪状态(感觉你是情感)!</li></ul>
	<ul><li>表明你理解对方的感受</li><li>在感情上和对方建立共鸣</li><li>例如:</li><li>你感到</li><li>你觉得这件事非常吃惊</li><li>这件事让你觉得很难过</li></ul>

# FOCUS意图

倾听	<ul><li>所有的抱怨背后都有个未完成的期待</li><li>发现感情的触发器</li></ul>
	<ul> <li>找到对方行动的正面意图</li> <li>表示你正在帮他探索的正面意图</li> <li>例如:</li> <li>我理解你是希望得到对吗?</li> <li>我想尝试去了解,你是想要对吗?</li> </ul>

# 团队合作四项原则 敢于冲突沟通



# 团队合作的四大原则

建立当责文化 设计团队协作 敢于冲突沟通 培养个人信用







### • 解决团队问题的骨干

- 团队的绩效高手
- 有性格
- 用之好,无所不能
- 用之不当,寸步难行



### 监督员

- 活跃团队气氛
- 对各种信息反应灵敏;
- 关键时刻能助一臂之力,但很难靠它扭转失败之局面
- 偶尔还起反面作用

### 实干家 协调员

- 忠厚诚实,团队调和力
- 缺少创造力,平凡但实在
- 业绩平常,做事平常,绝不会给团队带来麻烦和危害

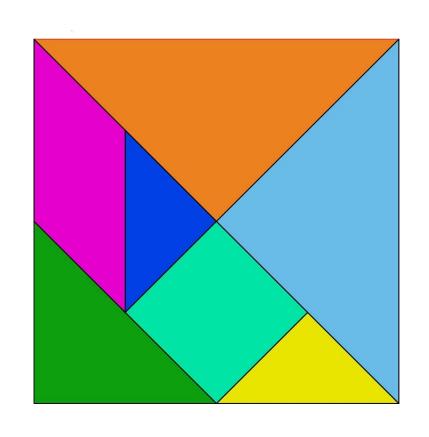
### 凝聚者

作为核心人物明确 大家的目标,化解 团队矛盾,凝聚所 有成员

### 设计团队协作

### 贝尔宾角色理论

角色	优点	缺点
实干家CW ( Company Worker )	条理性强组织能力强	缺乏灵活阻碍变革
协调员CO(Coordinator)	兼容不同自控力强	智力及创造力一般
推进者SH(Shaper)	高效率,快节奏	易挑起事端,爱冲动急躁
智多星PL(Plant)	有天分有想象力	好高骛远很难合作
外交家RI(Resource Investigator)	敏感性强善于发现	喜新厌旧兴趣快移
监督员ME ( Monitor Evaluator )	冷静辨别能力强	缺乏热情爱泼冷水
凝聚者TW(Team Worker)	化解矛盾体察人情	优柔寡断不承担压力
完美主义者FI(Finisher)	坚持不懈精益求精	焦虑感强吹毛求疵
专业师 SP (Specialist )	主动性强甘于奉献	局限于狭窄领域忽略大局



- •找准定位
- •取他人之长补己之短

### 瞎子和瘸子的故事



### 活动:迷你企业

人员:6人一组,每组抽出一名观察员,检查别组的执行情况。
 其余五人分别选出一名总经理,一名经理,三名员工。

• 时间:30min

### • 游戏规则:

- ——总经理与员工不得离开桌子,经理可以在员工与总经理之间传递信息;
- ——整个游戏进行中,只能用纸笔沟通,不得发出任何声响;
- ——每人有一张角色卡,记载各自在游戏中的任务,互相之间不得查看他人的角色卡,否则视为犯规;
- ——观察员可以在总经理及员工之间进行监督,如发现违规行为要及时制止;
- ——第一次犯规警告,第二次犯规游戏失败;
- ——任务完成后由总经理举手示意,完成后及被淘汰的小组不能影响其他小组继续进行。

# 分享

- 游戏过程中出现了什么问题?
- 为什么成功(失败)?
- 你是如何计划的?队友是否认可?
- 你是如何给队友传达信息的?队友是否理解?
- 游戏过程中有没有做到高效沟通?
- 是否每一位成员都了解目标?
- •

# 团队合作四项原则 设计团队协作



# 团队合作的四项原则

建立当责文化 设计团队协作 敢于冲突沟通 培养个人信用

### 建立当责文化

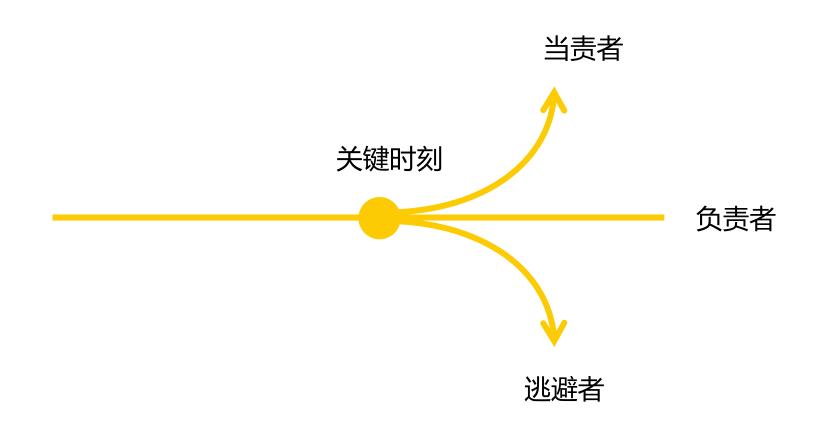


义务去履行被交付的责任



主动采取行动,并交付结果

## 建立当责文化



### 案例:雷曼兄弟宣告破产后的十分钟

2008年9月15日上午10点,拥有158年历史的美国第四大投资银行——雷曼兄弟公司向法院申请破产保护。消息转瞬间通过电视、广播和网络传遍地球的各个角落。令人匪夷所思的是,在形势如此明朗的情况下,德国国家发展银行居然在10分钟后.按照外汇掉期协议的交易,通过计算机自动付款系统,向雷曼兄弟公司即将冻结的银行账户转入了3亿欧元。毫无疑问,这3亿欧元将是肉包子打狗有去无回。

转账风波曝光后,德国社会各界大为震惊。因为此前一天,有关雷曼兄弟公司破产的消息已经满天飞,德国国家发展银行应该知道交易存在巨大风险,并事先做好防范措施才对。德国销量最大的《图片报》,在9月18日头版的标题中.指责德国国家发展银行是迄今"德国最愚蠢的银行"。

此事惊动了德国财政部,财政部长表示一定要查个水落石出并严惩相关责任人:

短短10分钟里,德国国家发展银行内部到底发生了什么事情,从而导致出现如此愚蠢的低级错误? 一家法律事务所受财政部的委托,带着这个问题进驻银行进行全面调查。

调查员先后询问了银行各个部门的数十名职员,几天后,他们向国会和财政部递交了一份令人哭笑不得的调查报告——

### 案例:雷曼兄弟宣告破产后的十分钟

**首席执行官**乌尔里奇·施罗德:我知道今天要按照协议预先的约定转账,至于是否撤销这笔巨额交易,应该让董事会开会讨论决定.("应该",为什么不打一个电话关心一下)

**董事长**保卢斯:我们还<u>没有得到</u>风险评估报告,无法及时做出正确的决策。(为什么不催交,并下达相关人员务必 关注事件)

**董事会秘书**史里芬:我打电话给国际业务部催要风险评估报告,可那里总是占线,我想还是隔一会儿再打吧。(如果对这件事有足够的重视,为什么不多走两步当面问)

**国际业务部经理**克鲁克:星期五晚上准备带上全家人去听音乐会,我得打电话提前预订门票。(。。。。)

国际业务部副经理伊梅尔曼:忙于其他事情.没有时间去关心雷曼兄弟公司的消息。(这家银行的高层全部都没有将雷曼事件列入关注事项)

**负责处理与雷曼兄弟公司业务的高级经理**希特霍芬:我让文员上网浏览新闻,一旦有雷曼兄弟公司的消息就立即向我报告,当时我正要去休息室喝杯咖啡.(去了哪里,要让助理知道,并随时带手机)

### 案例:雷曼兄弟宣告破产后的十分钟

文员施特鲁克:10:03.我在网上看到了雷曼兄弟公司向法院申请破产保护的新闻.马上就跑到希特霍芬的办公室,可是他不在,我就写了张便条放在办公桌上,我想他回来后会看到的.("想回来后会看见",如果看不见呢,既然是急事,为什么不打电话)

**结算部经理**德尔布吕克:今天是协议规定的交易日子,我没有接到停止交易的指令,那就按照原计划转账吧。(为什么不打电话再确认一次,也许每一个"打工"的都会有这种潜意识,反正是公司的钱,不是我的钱)

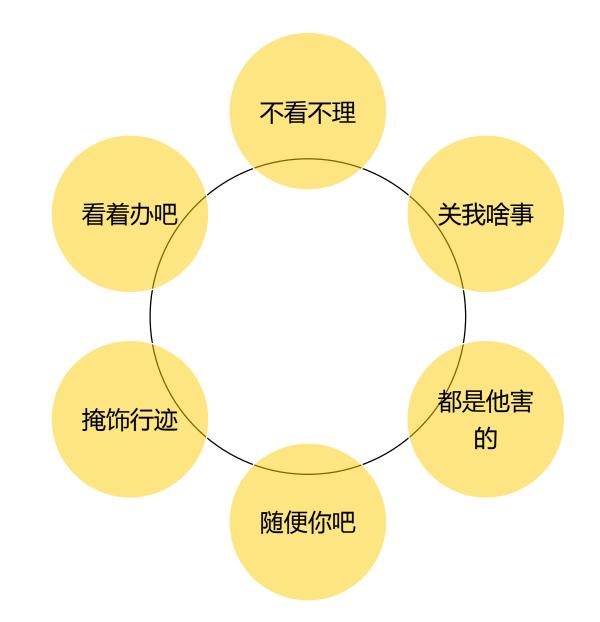
**结算部自动付款系统操作员**曼斯坦因:德尔布吕克让我执行转账操作,我什么也没问就做了.(。。。。)

信贷部经理莫德尔:我在走廊里碰到了施特鲁克,他告诉我雷曼兄弟公司破产的消息,但是我相信希特霍芬和其他职员的专业素养,一定不会犯低级错误,因此也没必要提醒他们。(为什么不打一个电话关心一下,并非一定是要"提醒"的,或许这两个部门经理之间关系不太好)

公关部经理贝克:雷曼兄弟公司破产是板上钉钉的事,我想跟鸟尔里奇·施罗德谈谈这件事.但上午我要会见几个克罗地亚客人,我想等下午再找他也不迟,反正不差这几个小时。(又一个没有对雷曼有足够重视的高层)

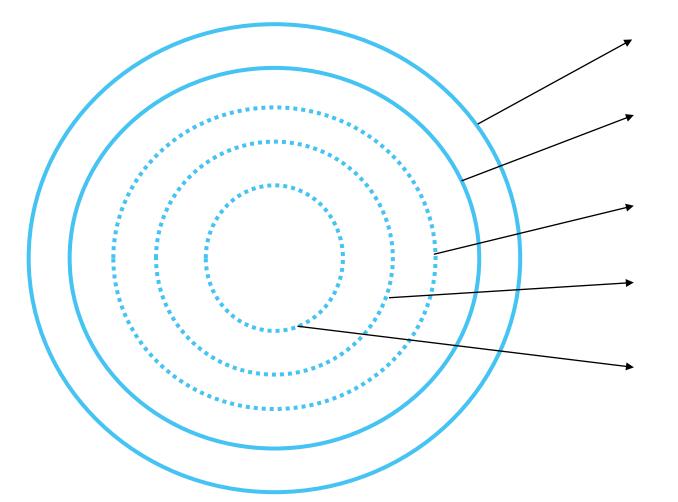
### 建立当责文化

# 颓废漩涡



### 建立当责文化

### 当责 对应 颓废漩涡



### 多做一点点

105%责任区, 当责者

100%责任区,负责者

80%责任区,保护者

60%责任区,受害者

20%责任区,颓废者

$$1.05^{\rm n} = \infty$$

$$0.8^{n} = 0$$

$$0.8 \times 0.8 \times 1.05 \times 1.05 \times 1.05 \times 1.05 \times 1.05 \dots$$

$$1.05 \times 1.05 \times 1.05 \times 0.8 \times 0$$



### 案例分享:

没有人搭理的空调问题 从不指正的程序错误

### 活动:多米诺骨牌

- 请每个小组领取一定数量的多米诺骨牌
- 围绕小组的座位绕成一个圈,并和其他小组顺利对接
- 顺利推倒的加分,无法顺利推倒不加分
- 限时20min

### 建立当责文化

# 分享

- 你们是如何讨论的?如何组织?如何分工?
- 如何划分职责?如何与其他组顺利对接?
- 为什么最后失败/成功?

# 团队合作四项原则 建立当责文化



# 团队合作的四项原则

建立当责文化 设计团队协作 敢于冲突沟通 培养个人信用

# 颁奖仪式

# 结语

- 团队是一个怎样的东西?
- 团队与个人是怎样的一种关系?
- 团队内部成员与成员之间一种怎样的关系?
  - 怎样才算是一个好的团队?

# hanks

人力资源部 培训课 钟文嫡