

- 处理包含
  - 如果当前bar是第一根bar
    - 构造包含bar
    - 加入包含bar队列
  - 如果当前bar不是第一根bar
    - 如果当前bar和上一包含bar有包含关系
      - 处理包含关系
      - 加入包含bar队列
    - 如果当前bar和上一包含bar没有包含关系
      - 加入包含bar队列
- 处理分型
  - 如果分型list里面还没有分型存在
    - 如果包含barlist大于等于三，那么遍历包含barlist，找到分型，加入分型list
  - 如果分型list里面已经有分型存在
    - 从index开始遍历bar，寻找转折方向
    - 如果bar方向出现变化（还要确定不是相对于无变化的变化），那么就出现了分型
      - 如果分型与上一分型方向相同
        - 如果创新低和新高，替换最后一个分型
      - 如果分型与上一分型方向不同
        - 比较index，如果大于等于FENXING\_LIMIT
          - 构造新分型
          - 添加进入分型list
        - 如果小于FENXING\_LIMIT
          - 修改上个分型到现在这个假分型中间所有bar的方向
          - 下次判断时就不会再把这个假分型再次计算出来
  - 处理笔
    - 如果没有新增的分型
      - 不用判断笔的逻辑
    - 如果有新增的分型
      - 如果fenxing\_list里的分型大于2
        - 构造出新的笔对象
        - 检查是分型的延长还是新添加的分型
        - 修改last\_fenxing作为下次判断分型的依据
  - 处理线段
    - is\_bi\_added为True才需要处理线段，否则不处理
    - 如果有待确定线段
      - 从bi\_list中抽出特征向量,这里不应出现index out of range 的问题，因为确认线段时，结束笔后面至少有两笔
    - 如果没有待确定线段
      - 如果还没有线段
        - 根据新增笔后的bi\_list的长度来提取特征向量,这样每增一笔就只用计算这笔方向的特征向量
        - 如果是单数，就要包含第一笔，如果是双数，就要排除第一笔
      - 如果有了线段
        - 从旧线段结束笔的最后一笔开始提取特征向量
      - 把对应的特征向量list喂给线段的“识别方法”
    - 如果存在待确认线段，比较线段1和线段2
      - 如果两者都未形成新线段，return
      - 谁的待确认线段在前，或者有效线段在前，谁就是线段1
    - 传入的tz\_list不包含start\_bi，但是可以获得start\_bi\_index，所以start\_price和start\_datetime必须从外部获得
    - 如果未形成新线段
    - 如果形成了待确认的线段
      - 如果已有待确认的线段
        - 确认待确认的线段，将之前的待确认线段添加进xianduan\_list中，is\_xianduan\_added = True
          - 更改last\_xianduan
        - is\_wait\_confirm为true，self.await\_xd =新的待确认线段
    - 如果形成了有效的线段
      - 如果已有待确认的线段
        - 确认待确认的线段，将之前的待确认线段添加进xianduan\_list中
        - 将新线段添加进xianduan\_list中，is\_xianduan\_added = True，更改last\_xianduan
        - 确认之前待确认的分型，需要判断后者的方向是否和前者一致，如果一致，更改后者属性，只添加后者
        - 策略对象的属性——待确认线段对象进行清空
      - 如果没有有待确认的线段
        - 将新线段添加进xianduan\_list中，is\_xianduan\_added = True，更改last\_xianduan
  - 处理中枢
    - 只有is\_xianduan\_added = True才进行中枢的处理
    - 建立中枢对象
    - 判断是否存在上一中枢，用zhongshu\_list的长度来判断
    - 如果不存在上一中枢
      - 判断xianduan\_list长度是否大于等于4
        - 小于则return
        - 大于等于则pass继续判断
      - 去掉xianduan\_list的尾，传入中枢对象识别中枢的方法recognize\_zhongshu
      - 加入中枢list，is\_zhongshu\_added = True
    - 如果存在上一中枢
      - 判断新增的线段距离上一中枢有多远
      - 如果线段发生确认，那么会同时添加两根线段，导致间隔为三，需要把-2，-1都推进去
      - 如果新的线段的index = 上一中枢结束线段index + 1，那么判断新线段是否扩大，缩小，或者结束中枢（判断中枢的修改）
      - 如果距离超过1，那说明上一中枢已经暂时结束（这时仅判断中枢的添加）
  - 处理趋势
    - 看新加的中枢的连接段方向
    - 如果还没有存在一分钟趋势
      - 构建趋势，加入qushi\_list，is\_qushi\_added = True
    - 如果已经存在一分钟趋势
      - 如果趋势方向和趋势的不同
        - 取出上一趋势的结束中枢的信息，不用取中枢，因为反向才确认的机制，趋势形成必不可能延长
        - 构建趋势，加入qushi\_list，is\_qushi\_added = True
      - 如果相同，更新上一趋势