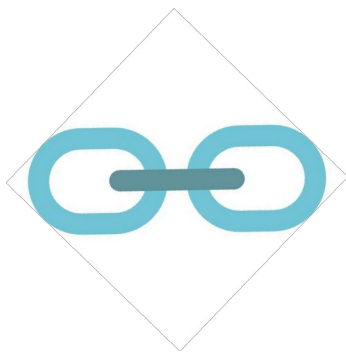




TensorFlow



bilibili 霹雳吧啦Wz



PYTORCH

深度学习 - 图像处理篇

bilibili 霹雳吧啦Wz

作者：神秘的_{WZ}

ResNet 详解

ResNet在2015年由微软实验室提出，斩获当年ImageNet竞赛中分类任务第一名，目标检测第一名。获得COCO数据集中目标检测第一名，图像分割第一名。（啥也别说了，就是NB）

Deep Residual Learning for Image Recognition

Kaiming He

Xiangyu Zhang

Shaoqing Ren

Jian Sun

Microsoft Research

{kahe, v-xiangz, v-shren, jiansun}@microsoft.com

网络中的亮点：

Ø 超深的网络结构(突破100层)

Ø 提出 residual 模块

Ø 使用 Batch Normalization (加速训练) (丢弃 dropout)

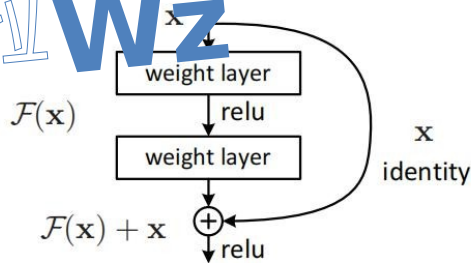
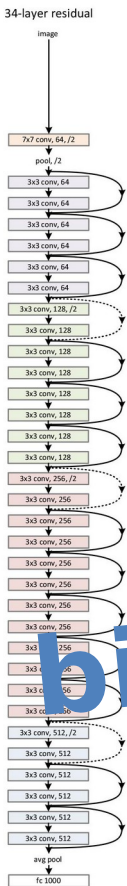
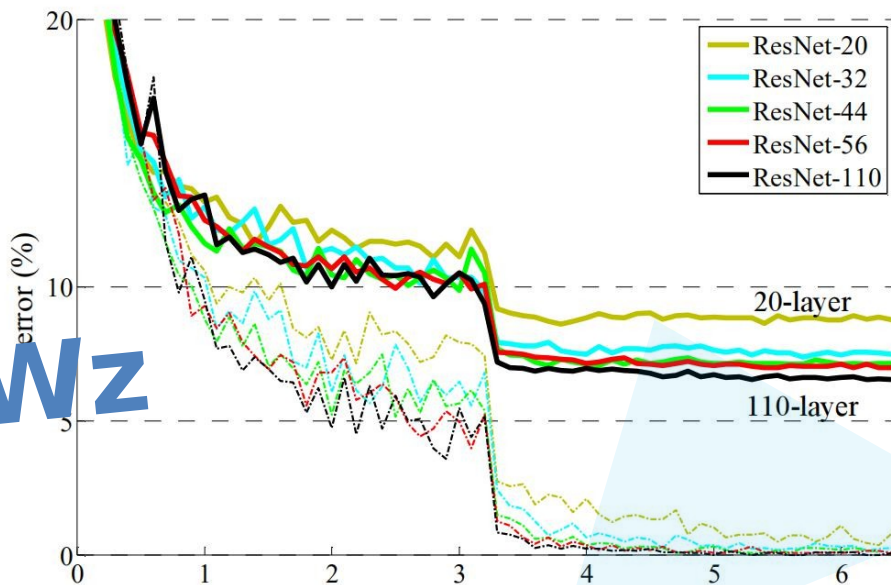
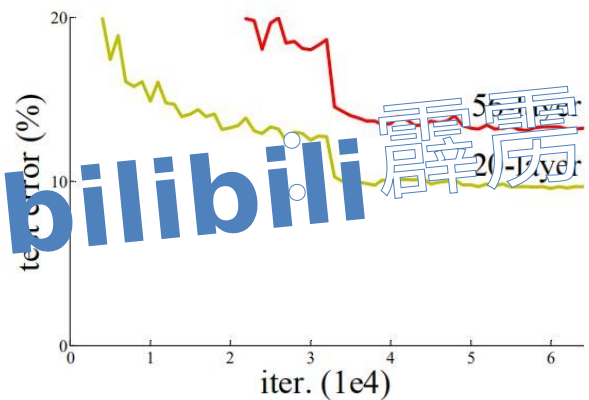
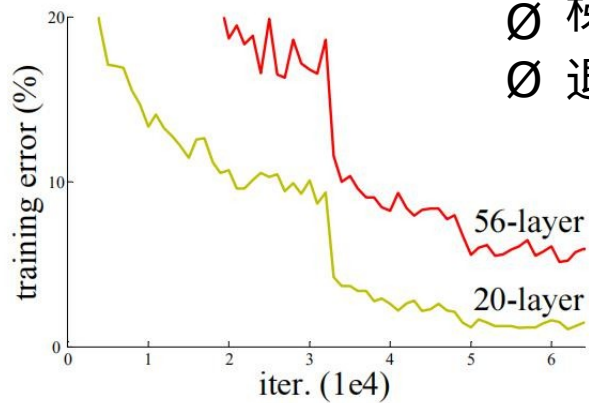


Figure 2. Residual learning: a building block.

ResNet 详解

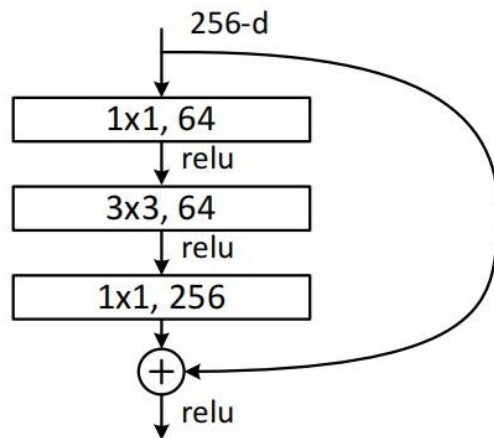
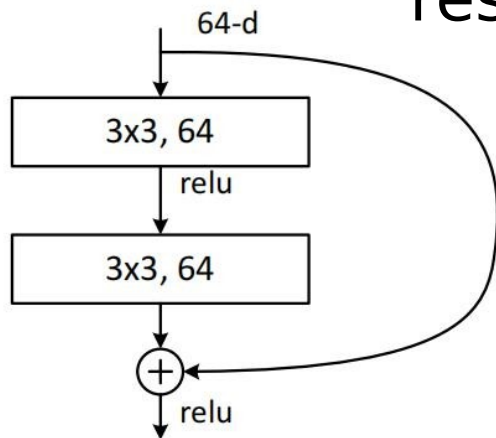
Ø 梯度消失或梯度爆炸

Ø 退化问题 (degradation problem)



ResNet 详解

residual 结构



1x1 的卷积核用来降维和升维

Figure 5. A deeper residual function \mathcal{F} for ImageNet. Left: a building block (on 56×56 feature maps) as in Fig. 3 for ResNet-34. Right: a “bottleneck” building block for ResNet-50/101/152.

注意：主分支与 shortcut 的输出特征矩阵 shape 必须相同

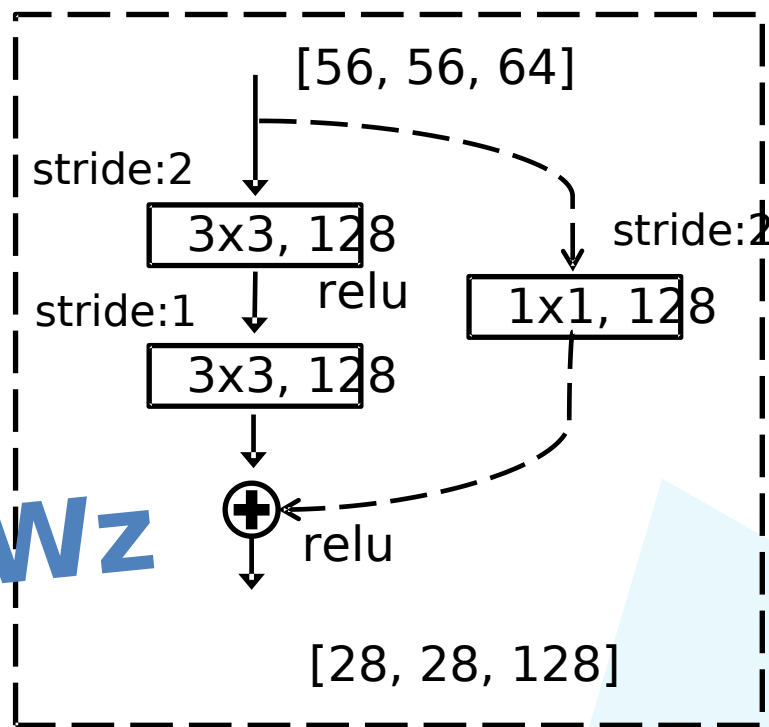
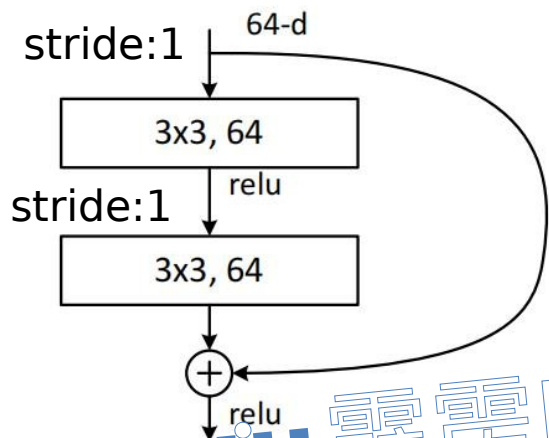
ResNet 详解

layer name	output size	18-layer	34-layer	50-layer	101-layer	152-layer
conv1	112×112	7×7, 64, stride 2				
conv2_x	56×56	3×3 max pool, stride 2				
		$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 64 \\ 3 \times 3, 64 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 64 \\ 3 \times 3, 64 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 64 \\ 3 \times 3, 64 \\ 1 \times 1, 256 \end{bmatrix} \times 3$
conv3_x	28×28	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 128 \\ 3 \times 3, 128 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 128 \\ 3 \times 3, 128 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 4$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 128 \\ 3 \times 3, 128 \\ 1 \times 1, 512 \end{bmatrix} \times 8$
conv4_x	14×14	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 256 \\ 3 \times 3, 256 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 256 \\ 3 \times 3, 256 \end{bmatrix} \times 6$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 6$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 23$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 256 \\ 3 \times 3, 256 \\ 1 \times 1, 1024 \end{bmatrix} \times 36$
conv5_x	7×7	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 512 \\ 3 \times 3, 512 \end{bmatrix} \times 2$	$\begin{bmatrix} 3 \times 3, 512 \\ 3 \times 3, 512 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$	$\begin{bmatrix} 1 \times 1, 512 \\ 3 \times 3, 512 \\ 1 \times 1, 2048 \end{bmatrix} \times 3$
FCs		average pool, 1000-d fc, softmax				
		1.8×10^9	3.6×10^9	3.8×10^9	7.6×10^9	11.3×10^9

Table 1. Architectures for ImageNet. Building blocks are shown in brackets (see also Fig. 5), with the numbers of blocks stacked. Down-sampling is performed by conv3_1, conv4_1, and conv5_1 with a stride of 2.

ResNet 详解

residual 结构



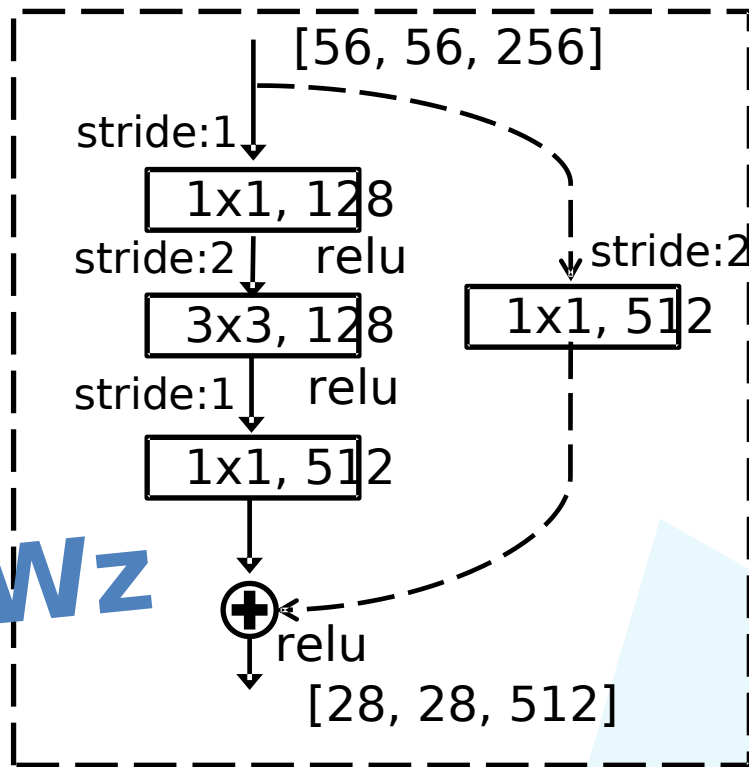
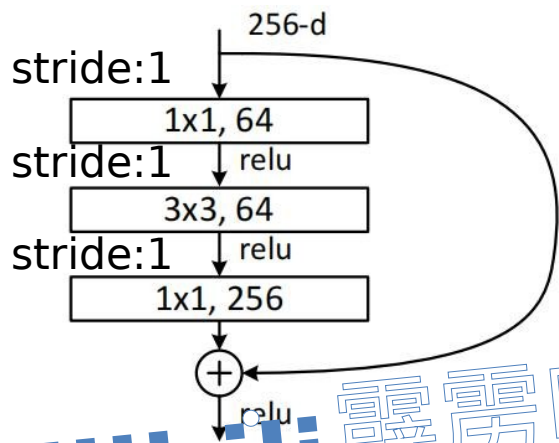
Option B

bilibili 霹雳吧啦Wz

注意：主分支与 shortcut 的输出特征矩阵 shape 必须相同

ResNet 详解

residual 结构



Option B

bilibili 霹雳吧啦Wz

注意：主分支与 shortcut 的输出特征矩阵 shape 必须相同

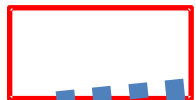
Batch Normalization 详解

Batch Normalization

Batch Normalization 的目的是使我们的一批 (Batch) feature map 满足均值为0，方差为1的分布规律。



2 在正向传播过程中统计得到



在反向传播过程中训练得到

bilibili 霹雳吧啦Wz

Input: Values of x over a mini-batch: $\mathcal{B} = \{x_1 \dots x_m\}$;
Parameters to be learned: γ, β

Output: $\{y_i = \text{BN}_{\gamma, \beta}(x_i)\}$

$$\mu_{\mathcal{B}} \leftarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m x_i \quad // \text{ mini-batch mean}$$

$$\sigma_{\mathcal{B}}^2 \leftarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (x_i - \mu_{\mathcal{B}})^2 \quad // \text{ mini-batch variance}$$

$$\hat{x}_i \leftarrow \frac{x_i - \mu_{\mathcal{B}}}{\sqrt{\sigma_{\mathcal{B}}^2 + \epsilon}} \quad // \text{ normalize}$$

$$y_i \leftarrow \gamma \hat{x}_i + \beta \equiv \text{BN}_{\gamma, \beta}(x_i) \quad // \text{ scale and shift}$$

Algorithm 1: Batch Normalizing Transform, applied to activation x over a mini-batch.

https://blog.csdn.net/qq_37541097/article/details/104434557

迁移学习简介

使用迁移学习的优势：

1. 能够快速的训练出一个理想的结果
2. 当数据集较小时也能训练出理想的效果

弟弟，我来教你如何
辨别渣男和渣女，姐
姐我阅人无数



好呀，老姐，快快快
教我



注意：使用别人预训练模型参数时，要注意别人的预处理方式。

迁移学习简介



我学会了如何去识别各种角点信息



我学会了如何去识别眼睛、鼻子、嘴巴等等

Image



我学会了如何去识别各种纹理信息

我学会了如何去分别人、汽车、猫、狗等等

class 1: 0.1

class 2: 0.3



class n: 0.2

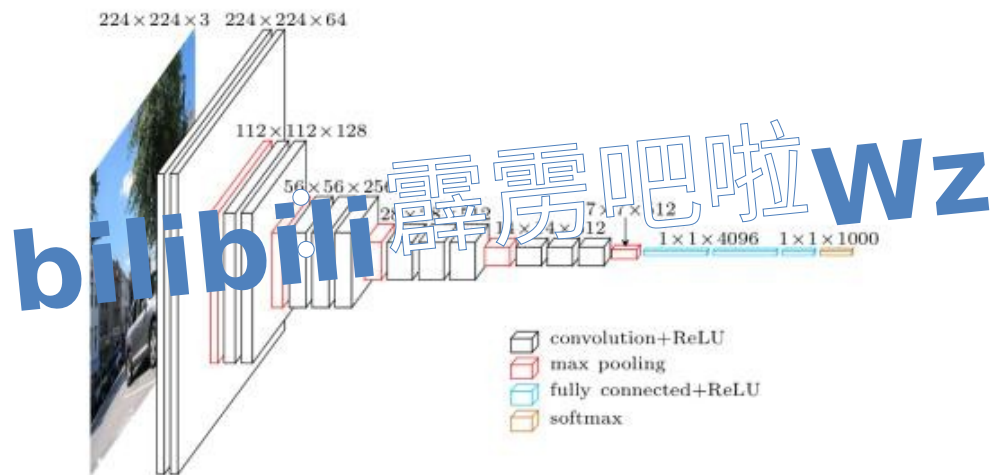


bilibili 雷吧啦 WZ

迁移学习简介

常见的迁移学习方式：

1. 载入权重后训练所有参数
2. 载入权重后只训练最后几层参数
3. 载入权重后在原网络基础上再添加一层全连接层，仅训练最后一个全连接层



沟通方式

1.github

<https://github.com/WZMIAOMIAO/deep-learning-for-image-processing>

2.CSDN

https://blog.csdn.net/qq_37541097/article/details/103482003

3.bilibili

霹雳吧啦Wz

<https://space.bilibili.com/18161609/channel/index>

尽可能每周更新



感谢各位的观看！
感谢各位的观看！