

On considère le graphe G ci-dessus.

1) Donner le tableau des prédécesseurs dans G

Sommet			
Prédecesseurs			

2) Donner le tableau des successeurs dans G

Sommet			
Successeurs			

3) Donner la matrice d'adjacence de G

Exercice 2
On définit un graphe G par son tableau des prédécesseurs

Sommet	1	2	3	4	5	6
Prédécesseurs		3, 4	1, 5	2, 3, 6	4	3

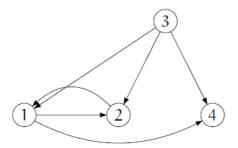
1) Donner la matrice d'adjacence de G

2) Donner une représentation graphique de G

Exercice 3
On définit un graphe G par son tableau des successeurs

Sommet	A	В	С
Successeurs	В	C	A

- 1) Donner une représentation graphique de G
- 2) Donner la matrice d'adjacence de G, notée M
- 3)a) Calculer la matrice M^2
- b) Comment interpréter les termes de cette matrice ?
- 4)a) Calculer la matrice M^3
- b) Comment interpréter les termes de cette matrice ?



- 1) Déterminer la matrice d'adjacence de ce graphe, notée M
- 2) Calculer le nombre total de chemins de longueur 2 dans ce graphe
- 3) Calculer le nombre total de chemins de longueur 3 qui partent du sommet 3.
- 4) Déterminer le nombre total de chemins de longueur 3 qui arrivent au sommet 4.

Exercice 5
On définit un graphe G par son tableau des prédécesseurs

Sommet	A	В	С	D
Prédécesseurs	B, D	C, D	D	

- 1) Donner une représentation graphique de G
- 2) Déterminer la matrice d'adjacence de ce graphe, notée M
- 3) Combien y a-t-il de chemins de longueur 2 dans ce graphe?
- 4) Combien y a-t-il de chemins de longueur 3 dans ce graphe?
- 5) Combien y a-t-il de chemins de longueur 4 dans ce graphe?
- 6) Par calcul mental, déterminer M^6

Exercice 6 Soit G le graphe défini par sa matrice d'adjacence :

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- 1) Justifier que G n'a pas de circuits
- 2) Déterminer le niveau de chaque sommet
- 3) Dessiner le graphe G, ordonné par niveau.

Exercice 7
Soit G le graphe défini par le tableau des successeurs :

Sommet n°	1	2	3	4	5	6	7
Successeurs	2,3	5,6,7	-	3,5	-	5	3,6

- 1) G contient-t-il des circuits?
- 2) Déterminer le niveau de chaque sommet
- 3) dessiner le graphe ordonné par niveau.

On considère un graphe orienté G, de sommets x_1 , x_2 et x_3 tels que le successeur de x_1 est x_2 , celui de x_2 est x_3 , et celui de x_3 est x_2 .

- 1) Donner une représentation visuelle du graphe $\,G\,$, puis donner sa matrice d'adjacence $\,M\,$.
- 2) Donner une représentation visuelle de la fermeture transitive \widehat{G} du graphe G, puis donner sa matrice d'adjacence \widehat{M} .
- 3) Retrouver par le calcul la valeur de \widehat{M}

Exercice 9 Soit G le graphe défini par sa matrice d'adjacence :

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- 1) Justifier que G n'a pas de circuits
- 2) Déterminer le niveau de chaque sommet
- 3) Dessiner le graphe G, ordonné par niveau.
- 4) Déterminer la fermeture transitive \hat{G} du graphe G

Exercice 10

On donne le temps, en minutes, que mettent des navettes permettant de joindre les différents postes A,B,... J d'une structure de production.

Jonnar	A	В	C	D D	E E	F	G	Н	I	J
A										
В	18					5				
C					7					
D	10					6				
E	15	12		8						
F										
G					9					
Н			5		13					
I					14		4			
J			14					2	6	

On utilise le tableau précédent pour définir un graphe pondéré G.

1) ordonner ce graphe par niveau, puis le dessiner

2) Déterminer le chemin qu'on doit emprunter pour se rendre de J à A en un temps minimum

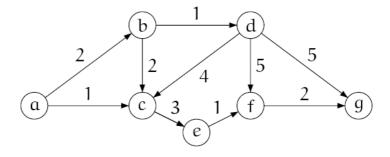
	A	В	С	D	E	F	G	Н	I	J
A										
В	18					5				
C					7					
D	10					6				
E	15	12		8						
F										
G					9					
Н			5		13					
I					14		4			
J			14					2	6	

Pour expédier des marchandises, une entreprise doit recourir à plusieurs transporteurs qui assurent des liaisons entre huit villes numérotées de 1 à 8. Le coût de la liaison entre la ville n°i et la ville n°j est indiqué à la ligne i colonne i

COTOTITIC	J·				1	1		T
	1	2	3	4	5	6	7	8
1		50	20					
2								
3		20						
4	23		45					
5				15			5	
6				20				
7	30							
8				25	15	10		

Ce tableau permet de définir un graphe valué d'ordre 8.

- 1) Ordonner ce graphe par niveau et le dessiner
- 2) Déterminer l'itinéraire le plus économique pour expédier des marchandises de la ville 8 à la ville 2.



Le graphe ci- dessus représente le nombre de feux rouges entre différents points d'une ville. Déterminer l'itinéraire optimal allant de a à g avec le minimum de feux rouges.