**青 岛 科 技 大 学**

**程序设计实训 （Java 语言）**

**题 目 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

图书信息管理系统

**学生班级\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

2408710128

计算2471

**学生学号\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**学生姓名\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

张孝尧

**\_\_\_\_\_\_年 \_\_\_月 \_\_\_日**

20

6

2025

**摘要：**

利用Java语言与SQLite数据库制作了一个简易的图书信息数据库及其管理系统。具有普通用户的查询借阅等操作，也有管理员的增删改查书籍与用户信息的功能。

**关键字：**java；书籍管理；数据库管理；SQLite；面向对象

1. **项目分析**

该题目是对图书信息进行借阅查询的简单模拟。系统包括管理员和读者两种角色，每种角色都需要通过账号和密码登录，管理员能对图书信息进行管理，读者能借阅和归还图书。图书信息包括：书名、作者、ISBN号、出版单位、出版时间、价格、数量等。试设计一个图书信息管理系统，系统以菜单方式工作，使之能提供以下功能：

(1) 管理员图书信息录入功能

(2) 图书信息浏览功能

(3) 查询功能：(按书名查询或者按作者名或者出版社等单一条件或多条件组合方式查询)

(4) 管理员图书信息的修改

(5) 管理员图书信息的删除

(6) 读者借阅或者归还图书

(7) 管理员查看图书借阅信息及图书逾期信息

## 1.1 数据库处理

鉴于安装MySQL等数据库过于繁琐且可能遇到端口占用、防火墙阻断等诸多限制等因素，本项目选择采用SQLite数据库来存放数据，优点在于其是一个后缀名为.db的数据库文件，便于复制移动等。但SQLite没有加密等功能，安全性几乎是没有的，若大规模正式采用，建议仍选择使用MySQL，SQL Server等作为数据库存储。

## 1.2

**2.项目实现**

**3.项目运行结果**

**4.项目总结**

**参考文献**