

Batch-Programmierung

Eine Einführung in die Grundkenntnisse der Batch-Programmierung unter Windows ein.

Aufgabe "01_Echo.bat":

Situation: Ich schreibe meine erste Stapeldatei.

Sie lernen:

- Sie starten einen Kommandointerpreter.
- Sie erstellen eine Batch-Datei (Stapeldatei) und führen sie aus.
- Sie wenden den Befehl ECHO an.
- Sie leiten die Ausgabe eines Befehls in eine Datei um.

Im Script (M122 Batch.doc):

- 2.1.1 Starten des Kommandointerpreters
- 3. Stapelverarbeitung
- 3.1 Aufruf
- 3.4 Ausgabe von Texten mit ECHO
- 3.5 Kommentare in der Stapel-Datei
- Erstellen Sie im Explorer das Verzeichnis C:\WORK\M122
- Nun öffnen Sie eine "Eingabeaufforderung" (Kommandointerpreter) in diesem Verzeichnis. Dazu haben Sie zwei Möglichkeiten
 - 1. Selektieren Sie im Explorer das Verzeichnis M122, dann SHIFT+RechteMouseTaste und "eine Eingabeeinforderung hier öffnen" wählen.

oder

- Windows Taste, dann "cmd" und <enter>
 Dann in der Eingabeaufforderung "cd \work\M122" eingeben.
- Erstellen Sie nun die Datei C:\WORK\01_Echo.bat mit dem folgenden Inhalt

```
:: 01 Echo.bat
  :: Peter Rutschmann
4
  :: 21.08.2017
  5
6
7
  ECHO ON
8
  Echo Hello World
9
10 @ECHO ON
11 Echo Hello Moon
13
  ECHO OFF
14
  Echo Hello space
15
  Echo. Hello all others
16
  Echo Hello me > me.txt
```

01_Echo.bat.doc / 22.08.2017 P. Rutschmann

Informatik

Modul 122 – Abläufe mit Scripts/Makros automatisieren Batch-Programmierung

U1.1



• Starten Sie die Batchdatei 01_Echo.bat aus dem Kommandointerpreter. Sie schreiben dazu im Kommandointerpreter: 01_dann die TAB Taste drücken → Der Dateiname wird selbständig vervollständigt.dann <Enter>

ACHTUNG:

Wenn Sie die Datei 01_Echo.bat im Explorer direkt mit Doppelclick öffnen, dann wird zwar auch ein Kommandointerpreter geöffnet, man sieht jedoch nichts, da nach Ausführung des Scripts, der Kommandointerpreter gleich wieder geschlossen wird.

- Betrachten Sie die Ausgabe. Wo erkennen Sie die einzelnen Schritte in der Ausgabe im Fenster des Kommandointerpreters?
- Öffnen Sie die Datei me.txt, sie sollte nicht leer sein.