# QCon全球软件开发大会

International Software Development Conference







#### ALIBABA SECURITY AGENCY

# 前端计算和安全防御

@EtherDream | 2015.10

### about:me

```
{
    nick: "EtherDream",
    from: "阿里巴巴安全部"
}
```

前端开发



安全研究

Geeker



## about:history

CPU: 2G x 4

RAM: 8G

今天

CPU: 500M

RAM: 64M

Hello World

1995

2000

2005

2010

2015



## 前端利用





**在线挖矿** 比特币、虚拟币

科学计算 最大梅森素数、SETI

其他 ....

### 分担后端

#### 传统

不信任客户端的一切数据,所有计算服务端完成

#### 尝试

设计合理的机制,利用前端资源,分担后端工作

案例: 富文本过滤的思考 ......





## 富文本跨站

跨站攻击,第一次接触网络安全



### 反思

完整的富文本过滤,应当有如下流程:



HTML 字符串 -> DOM 树



过滤 白名单 外的 节点 和 属性



DOM 树 -> HTML 字符串



### 简化的流程

出于性能考虑,大多在字符串层面过滤



HTML 字符串 -> 正则

#### 能想到的问题

大小写、引号、分隔符 ...

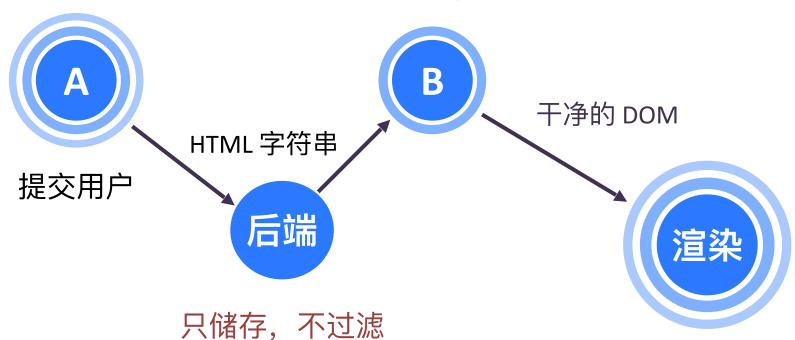
#### 想不到的问题

浏览器私有特征、系统字集、特殊字符 ...

## 前端过滤

访问用户

HTML字符串 -> DOMParser -> 过滤





## 前端优势

#### 规则简单

HTML -> DOM,浏览器底层实现。开发者只管白名单。

#### 兼容性强

再畸形的 HTML, 也能被 DOMParser 解析。

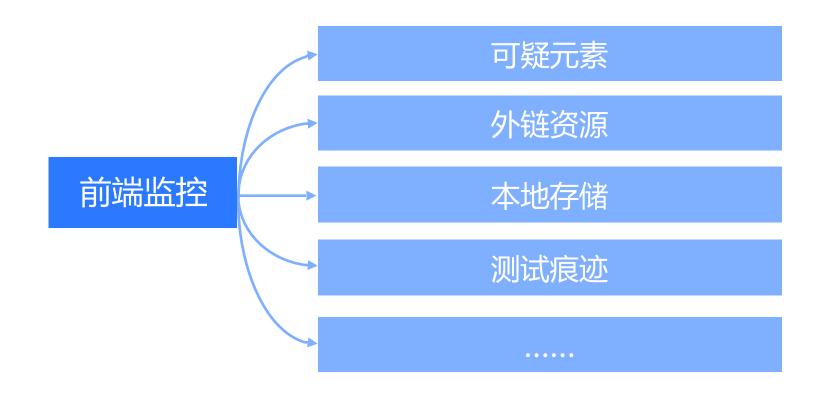
#### 性能高

DOM 操作,浏览器有充分优化。



## 换一种角度

跨站攻击难以杜绝,不如增加预警机制。





## 第一时间发现问题

模块	类型	数量	模型
对话框检测	alert	26	/{DDDD}/

报警页面	代码	DOM路径	STACK
http://www.xiami.com/u/293 68873?spm=a1z1s.662600 1.0.0.SOWkIN	/1/	HTML>BODY>DIV#p-n owrap.personal_b g_v1>DIV#profile_ind ex>DIV.profile_conte nt>DIV.proMain>DI V.proMain_side>DI V#p_contacts.blank3 0>DIV.usr24_list>UL.cl earfix>LI>A>SCRIPT	global code@ME:1139:39





## 启示

#### 安全多面性

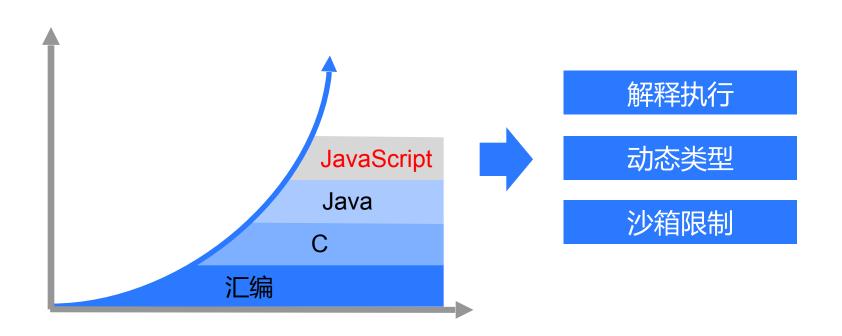
换一个角度,有更多的思考方式。





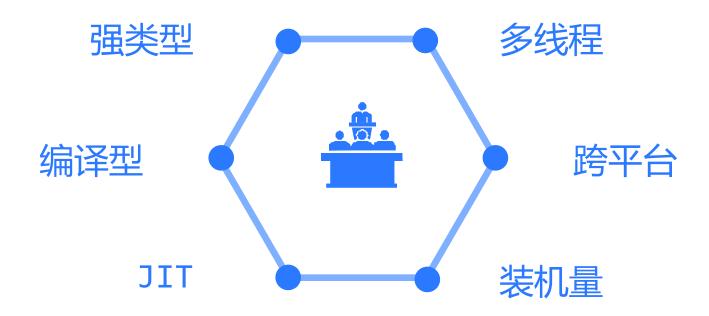
## 高性能计算

性能,一直是脚本语言的软肋



## 传统方案 — Flash

计算方面, Flash 拥有众多优势





## 前沿方案 — asm.js

使用语法糖,约定一套强类型规范。

asm.js		
x   0	=>	int x
x >>> 0	=>	uint x

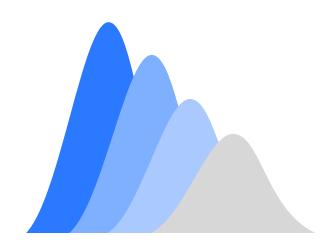
通过工具生成,例如:emscripten

可接近 Native 的性能



## 性能对比

#### 效率大致对比



100%	Native
80%	asm.js
60%	Flash
40%	JavaScript

## 未来方案 — WebAssembly

更标准,更快,兼容性更强

拭目以待 .....

## 计算的价值

凭空计算,能否创造价值?



无价值: 计算结果没有任何用途。

有价值: 计算过程的一种认可。

## 耗时 ≠ 价值

#### 休眠

Sleep(10000)

#### 大循环

while(true)

#### 简单计算

## 耗时 = 价值

将时间用在有意义的计算上

#### 生产者

计算 不可优化的问题,答案只能穷举,耗费 大量 时间。

#### 鉴定者

只需 少量 时间, 检验答案是否正确。

### 经典案例

#### 求X

MD5(X) = X

#### 生产者

散列不可预测,答案只能穷举。(大量计算)

#### 鉴定者

代入答案即可校验。(计算一次)

### 难度可控

#### 结果前 N 个 bit 都是 0

MD5('问题' + 答案) = 000000......

改变 N 的大小,可调整难度



## 实际应用

使用工作量,限制发帖频率





## 对比验证码

人和机器都能通过

工作量

消耗计算力

机器难以通过

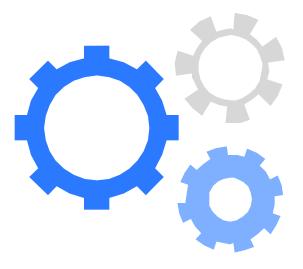
限速验证码

消耗用户体验



## 工作量其他用途

# 口令强化





## 口令泄露

近年来,拖库事件频发。



#### 隐私泄露



如果破解出明文口令, 可殃及其他账号



## 破解口令

知道 Hash 算法,就可以暴力破解

#### 字典

常用的词汇组合,增加猜中的几率。

#### 破解速度

看实际的 Hash 算法。

#### 大并发

使用多线程、GPU 等可以更快。



### 保护口令

提高 Hash 计算时间 = 增加破解时间

#### 慢 Hash

常见算法: PBKDF2、bcrypt、scrypt ...

可设置 Hash 函数的 工作量,想多慢就多慢。

#### 缺陷

增加服务器计算压力。



### 前端 Hash

#### 前端

key = slow\_hash( password )

#### 后端

保持不变

注册时 提交 key,而不是 password;登录时也一样。

如果 key 相同,则说明 password 相同,认证通过。

客户端 无需提供明文口令 也能登录 —— 零知识证明



### 注意点

#### 不是保护账号

数据泄露后,可以用 key 登录,即使不知道明文口令。

#### 而是保护密码

增加攻击者 还原明文口令 的难度, 防止影响其他账号。

后端存储 key 时,使用简单 Hash 算法再处理一次,即可防止 key 泄露



## 前端 Hash 优点

#### 更难破解

每次 Hash 消耗可观的算力,可增加数千-数百万倍的破解成本

#### 降低风险

明文口令 离开浏览器 就不存在,减少泄露环节

#### 频率限制

登录需要一定计算量,限制恶意用户



## 启示

#### 用「时间」换「时间」

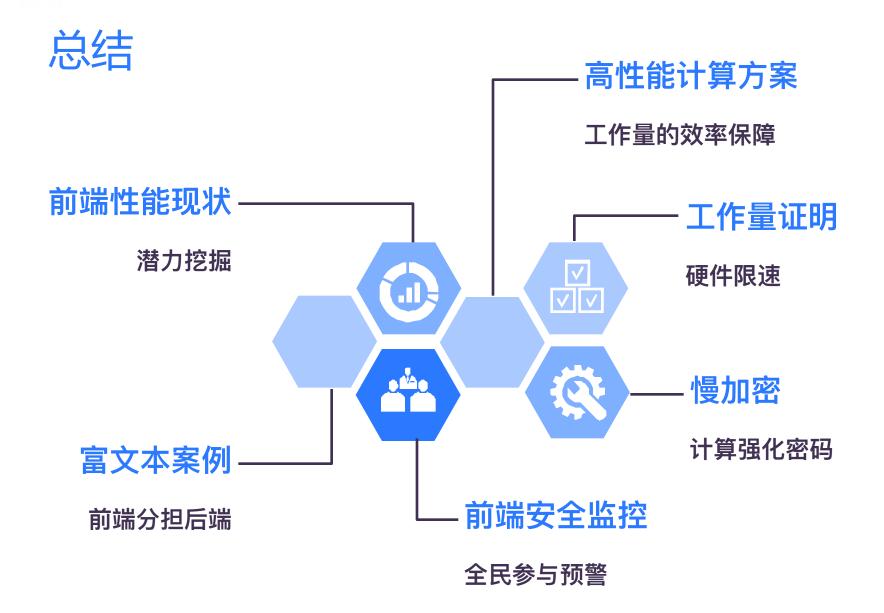
用户的计算时间,对抗攻击者的破解时间。





# 提问









# 感谢观赏

