

Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών

Σχολή Θετικών Επιστημών

Τμήμα Τεχνολογιών Ψηφιακής Βιομηχανίας

Εργαστήριο «Εισαγωγή στον Προγραμματισμό»

5^η ενότητα εργαστηριακών ασκήσεων

Να αντιμετωπίσετε τα παρακάτω προβλήματα γράφοντας το αντίστοιχο πρόγραμμα σε γλώσσα C. Τα αποτελέσματα να τυπώνονται στην οθόνη.

Πρόβλημα 1

Να γραφτεί πρόγραμμα το οποίο να διαβάζει από το πληκτρολόγιο 10 ακέραιους αριθμούς και, με χρήση δεικτών, να τους τοποθετεί σε πίνακα και στη συνέχεια να εμφανίζει τον πρώτο μονό αριθμό του πίνακα και τη θέση του αριθμού αυτού στον πίνακα.

Πρόβλημα 2

Να γραφτεί πρόγραμμα το οποίο να ορίζει 2 πίνακες 5 ακέραιων αριθμών, να τους αναθέτει τυχαίες τιμές και με χρήση δεικτών να αντιγράφει τις τιμές του δεύτερου πίνακα στον πρώτο και να εκτυπώνει τα στοιχεία του πρώτου πίνακα.

Πρόβλημα 3

Να γραφτεί πρόγραμμα το οποίο να διαβάζει από το πληκτρολόγιο 10 ακέραιους αριθμούς και, με χρήση δεικτών, να τους τοποθετεί σε πίνακα και να βρίσκει το μεγαλύτερο στοιχείο του πίνακα καθώς και τη θέση του.

Πρόβλημα 4

Να γραφτεί πρόγραμμα το οποίο αντιμεταθέτει τις τιμές 2 ακέραιων μεταβλητών με χρήση συνάρτησης.