1. **ИКО**. Общая эмиссия – 999 млн. монет. Стоимость монеты 0,001 эфира.

Из этого количества нам выделяется на отдельный счет 30 млн. монет. НА ЭТОМ СЧЕТУ проценты НЕ начисляются.

Цифра успешного ИКО – реализованные 1 млн. монет. Сюда входят ВСЕ монеты – и проданные, и розданные на баунти, аирдроп и по реф. ссылке. До завершения ИКО, 100% собранного эфира лежит на балансе контракта. После окончания:

Если в процессе ИКО **1 млн. монет НЕ реализуется** – всем кто ОПЛАЧИВАЛ монеты – будет осуществлен ПОЛНЫЙ ВОЗВРАТ средств (за их счет). Монеты, полученные за баунти, аирдроп и реф – СГОРАЮТ и никак не оплачиваются.

Если в процессе ИКО **1** **млн. и более монет СОБРАНЫ** то КАЖДАЯ монета (и купленная и полученная за баунти,реф,аирдроп и тд) может быть возвращена нам за 0.0005 эфира. Для этого надо в контракте ЗАМОРОЗИТЬ указанную сумму ((кол-во монет (> 1 млн) х 0,0005 эфира)), а оставшиеся эфиры отправить нам на наш эфирный кошелек.

**ВНИМАНИЕ! Проценты по этим монетам НЕ ВОЗВРАЩАЮТСЯ.**

Пример 1: дали блогеру 50 монет за аирдроп. Через год они превратились в 1189 монеты. При этом цена на бирже упала ниже 0.0005 эфира и он решил вернуть их нам. Но по правилам он может вернуть только те монеты, что получил от нас первоначально. То есть 50 монет мы у него выкупаем по 0.0005, остальные не принимаем.

Пример 2: человек купил у нас 1000 монет, за год они превратились 37783 монет, вернуть нам он может только первоначально оплаченные 1000 монет.

Пример 3: человек приобрел 100 монет за эфир, в тот же день потратил 60 монет, и у него осталось 40. Через полгода, благодаря начислениям процентов у него стало 230 монет. В таком случае, он может отправить 100 монет на кошелек контракта и получить возврат в эфире. Если он отправит больше монет, то он получит возврат за 100 монет, а остальные будут возвращены ему обратно, либо не приняты.

Как мы понимаем надо вести в контракте учет всех первоначально полученных монет в процессе ИКО и приписать кошелькам возможность возврата только данного количества монет.

1. **Начисление**. У каждого, кто купил/получил монеты, будет начисляться процент на баланс счета:

1-й год - 365 раз баланс увеличивается на 1% в день

2-й год – 365 раз баланс увеличивается на 0.5% в день

с 3-его года = еще Х начислений на 0.1% пока все монеты не будут розданы – на 4 года хватит.

Как мы видим это – внутри контракта таблица с участниками (их кошельками) и суммой наших монет. Каждый день мы вносим в блокчейн изменений из-за начислений процентов за наш счет. Если владелец своих монет, захочет сделать какой либо перевод – внутри таблицы – то он самостоятельно выплачивает комиссию в газе.

1. **Реферальная система.**

На сайте при регистрации личного кабинета будет возможность получить реферальную ссылку. Рефереру будет начисляться 10% монет от того, что купил его реферал. При переходе по ссылке с вебмастерским айди, посетителю ставится куки файл с неограниченным сроком действия. Далее при попытке оплаты у пользователя сначала спрашивают номер его кошелька. После этого данный кошелек заносится в базу и становится рефералом. И все переводы токенов НА этот кошелек учитываются и с них идет доля реферу. Начисления учитываются в стате на сайте и каждый день вручную переводятся на кошелек реферу.

Эти реферальные монеты списываются **с НАШЕГО счета** (те самые 30 млн.)

1. **Платежные системы.**

Кроме эфира, в процессе ИКО, возможен прием денежных средств и от других платежных систем. Логика работы следующая – в личном кабинете человек совершает покупку выбранного количества монет. Далее после подтверждения ПС ему автоматом производится начисление токенов.

Механика возврата через платежные системы:

Пользователь в личном кабинете на сайте, оформляет форму возврата, сайт списывает с его счета желаемое число монет и делает выплату в ПС. Важно вести учет монет купленных за эфир и через ПС, а также реферальных монет за эфир и ПС.

Если реферал купил монеты за ПС, то реферер за них будет получать выплату также в ПС. Если купил за эфир, то в эфир. Возможна конвертация и выплаты иными способами. Данные операция осуществляются в ручном режиме.