Алгоритм главной программы

Алгоритм модуля Graph

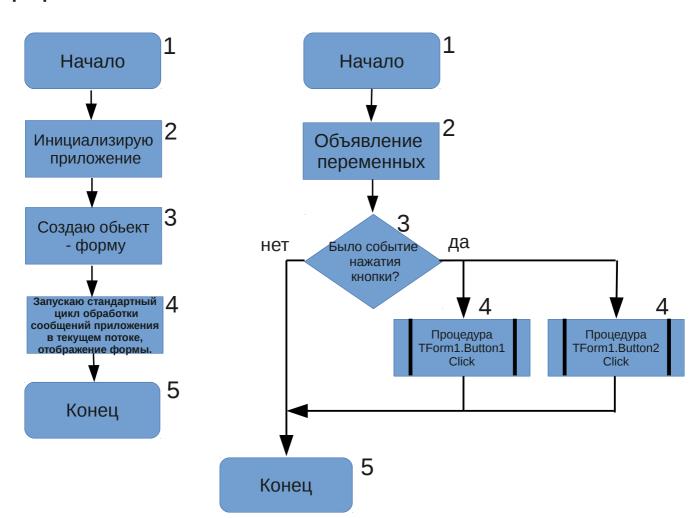


Рисунок 1 — Алгоритм главной программы

Рисунок 2 — Алгоритм модуля Graph

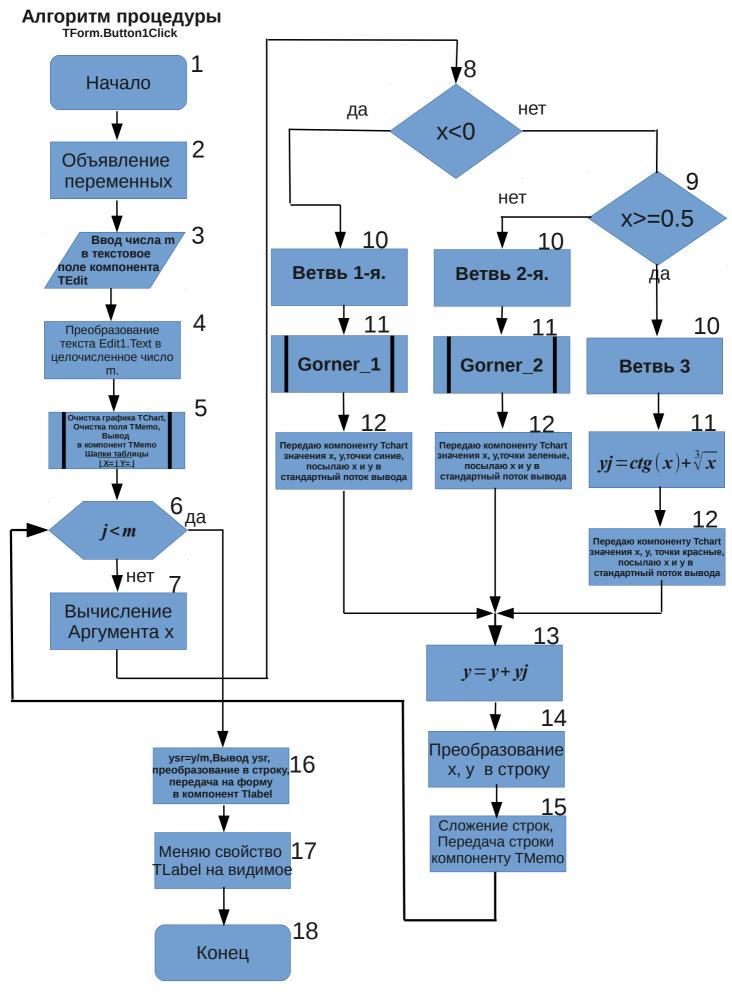


Рисунок 3 — Алгоритм процедуры события нажатия на кнопку Button1

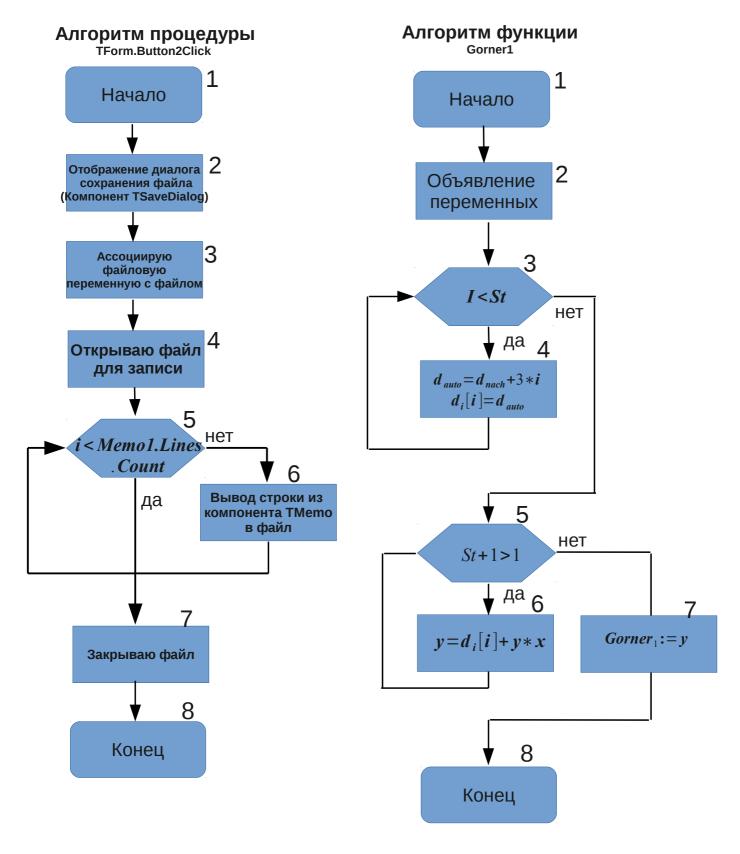


Рисунок 4 — Алгоритм сохранения файла - процедура события нажатия на кнопку Button2

Рисунок 5 — Алгоритм функции вычисления полинома по формуле Горнера

Алгоритм функции Gorner2 1 Начало Объявление переменных k < St + 1нет да **4** $\boldsymbol{b}_{auto} = \boldsymbol{b}_{nach} + (\boldsymbol{k} + 4) / (\boldsymbol{k}^2 + 1)$ $b_k[k] = b_{auto}$ 5 нет *St* + 1 > 1 ^{да} 6 $Gorner_2 := y$ $y = b_k[k] + y * x$ 8 Конец

Рисунок 6 — Алгоритм функции вычисления полинома по формуле Горнера