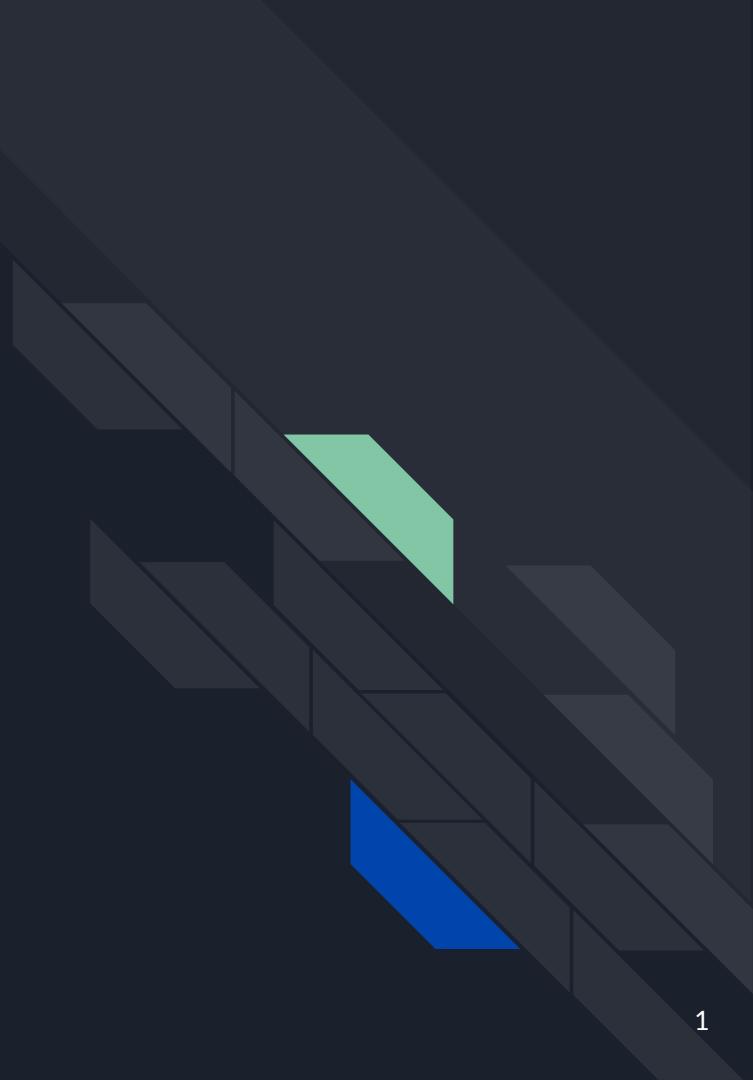


# Premiers pas





# Premier programme en C++

```
// This is my first app. Yeah!
#include "stdafx.h"
#include "windows.h"
#include <iostream>

int main()
{
    int i = 3;
    std::cout << "Hello world:" << i << std::endl;
    system("pause");
    return 0;
}
```



# Commentaires

```
// This is a comment on a single line
```

```
/* This is a long comment block
on multiple lines
that ends after this symbol */
```

Les **commentaires** sont **ignorés** à la compilation.



# Inclusions

```
#include "stdafx.h"
#include "windows.h"
#include <iostream>
```

Avant la compilation, **l'inclusion** est remplacée par du code venant d'un autre fichier (copier/coller). Ici :

- "stdafx.h" est nécessaire pour la compilation
- "windows.h" permet d'utiliser la fonction "system(...)"
- <iostream> permet d'utiliser la fonction "std::cout <<"



# Point d'entrée

```
int main()
{
    ... // Instructions de main
}
```

La **fonction main()** est le point d'entrée de notre programme.

Les accolades, **{ et }**, délimitent le **bloc d'instructions** qui définit main()



# Variable

```
int i = 3;
```

Cette ligne d'instruction déclare une **variable** :

- De type nombre entier (int)
- Nommée "i"
- Initialisée à la valeur 3.



# Fonction d'affichage

```
std::cout << "Hello world:" << i << std::endl;
```

La ligne d'instruction **std::cout** permet d'afficher en console la valeur qui suit l'opérateur **<<**.

L'opérateur **<<** est répété pour chaque valeur affichée à la suite.

"Hello world: 3" est affiché en console.



# Fonction de pause

```
system( "pause" );
```

**Une fonction** est un bloc de code existant identifié par un nom.

Cette ligne d'instruction appelle et exécute la **fonction system(...)** avec le paramètre "pause".

L'application se met en pause en attendant que l'utilisateur appuie sur une touche.



# Valeur de retour

```
return 0;
```

C'est la **valeur de retour** de la fonction main().

Elle termine la fonction en précisant que l'application s'est exécuté avec succès (0).



# Résultat

```
// This is my first app. Yeah!
#include "stdafx.h"
#include "windows.h"
#include <iostream>

int main()
{
    int i = 3;
    std::cout << "Hello world:" << i << std::endl;
    system("pause");
    return 0;
}
```

Résultat en console :

*"Hello world: 3  
Appuyez sur une touche pour continuer..."*