

# Tom BEUDAERT

## Game Programmer



06 18 32 69 54

tom.beudaert@laposte.net

Nantes, France

Permis B, A2

github.com/Ethn8

ethno8.itch.io

LinkedIn

Portfolio web

### PROFIL

Étudiant en 2ème année de Bachelor Game Programming à l'IIM Digital School de Nantes, passionné par le développement de jeux vidéo et l'esport. Capitaine d'une équipe semi-professionnelle Overwatch, je combine compétences techniques en programmation et expérience du travail d'équipe. **Je recherche un stage de 3 mois à partir de juin 2026.**

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

Moteurs : Unity (C#) • Unreal Engine (C++ en apprentissage)

Langages : C# • C++ • HTML/CSS • JavaScript • Python

Git/GitHub • Visual Studio • Suite bureautique

Platformers 2D • Systèmes de jeu • Level design

### PROJETS

#### King Demons Angel

Platformer shooter 2D avec gameplay, animations, collisions. Sur itch.io

Unity/C#



#### Golf in the Dark

Puzzle game 2D (game jam). Mini golf avec énigmes. Sur itch.io

Unity/C#



#### Portfolio Web

Site avec animations 3D (Three.js) présentant projets.

HTML/CSS/JS

#### Projets GitHub

Portfolio académique et personnel en développement.

Multi-langages

### FORMATION

#### Bachelor Game Programming

2023 - 2026 (2ème année)  
IIM Digital School, Nantes



#### Licence Pro SARI

2020 - 2021  
IUT de Tours



### Modules

- Management des équipes techniques et créatives
- Pilotage opérationnel du projet et relation-client
- Veille technologique et créative
- Production & développement - Formalisation du cahier des charges
- Programmation HTML CSS JS
- Langage SFC
- GANT

### EXPÉRIENCE

#### Capitaine - Fox Tempest (Overwatch) • Équipe semi-pro • En cours

Leadership et coordination d'équipe • Analyse stratégique en temps réel • Gestion des synergies

**Expériences professionnelles :** Automaticien en alternance chez Rémy-Cointreau (2020-2021) • Employé commercial Leclerc (2023-2024) • Formation Militaire Marine (2017-2019)