## Coding Style (Links Project)

- 1. Имена функций в PascalCase: ServerInit() вместо server\_init(), функция main() исключение.
- 2. Имена локальных переменных: с маленькой буквы (camelCase): int clientSocket;
- 3. Имена глобальных переменных в PascalCase: SOCKET ClientSocket;
- 4. #define стандартно в UPPER\_CASE
- 5. Комментарии всегда начинаются с большой буквы, если необходимо— возможны переносы на несколько строк. После каждого предложения ставится точка, если это предложение.
- 6. Название структур и типов данных в PascalCase: struct TNode.
- 7. Название переменной должно отражать только её суть, но не тип данных.