

ДЗ №8 Марюхна Кирилл

1. Инкапсуляция.

2. Исходя из того, что я смог найти и понять, то конструкции бывают 3х видов: последовательные, условные (к примеру, if) и циклические.

На паре вы сказали, что: «Конструктор – это особый метод.»

В лекции есть определение: «В классе прописывается поведение объектов с помощью методов и характеристики или свойства объекта с помощью переменных класса.»

На сторонних источниках нашел определение: «В мире Java состояние будущих объектов описывается в классе с помощью полей, а их поведение – с помощью методов.»

Правильным ответом считаю: «Ни в какой конструкции, не описывается поведение объектов, но с другой стороны во всех конструкциях описывается. Ибо конструкции включают в себя методы, а поведение объектов описывается с их помощью.»

3. Наследование.

4. Один из принципов ООП. Абстракция.

5. Перегрузка методов — если у класса есть несколько методов, имеющих одно и то же имя, но разных по параметрам.

6. Классом может применяться любая из вышеупомянутых конструкций.

Но если вопрос заключался в выборе метода реализации полиморфизма для дальнейшей возможности его реализации классами, то это «интерфейсы».

7. Класс, от которого производится наследование, называется суперклассом.

8. Иногда наследование оказывается нежелательным. Классы, которые нельзя расширить, называются конечными. Для указания на это в определении класса используется модификатор доступа final.

9. Переопределением метода.

10. Расширить функционал – это значит добавить новый функционал или изменить старый.