

Polymorphisme

Question 1 :

C++ réalise le polymorphisme en utilisant _____.

fonctions virtuelles

Question 2 :

Les fonctions virtuelles sont très puissantes puisqu'elles sont liées à _____.

la durée

Question 3 :

Le mot-clé **override** est utilisé avec les fonctions virtuelles pour indiquer au compilateur que la fonction est **remplacée**.

override, remplacée.

Question 4 :

Afin d'obtenir un polymorphisme dynamique, nous devons référencer des objets de classe en utilisant _____.

A. pointeurs de classe de base et B. référence de classe de base

Question 5 :

Les classes qui déclarent des fonctions virtuelles doivent toujours déclarer un _____ virtuel.

destructeur

Question 6 :

Si une classe déclare une fonction virtuelle pure, alors cette classe est considérée comme _____.

abstrait

Question 7 :

Les classes contenant uniquement des fonctions virtuelles pures sont souvent utilisées en C++ en tant que classes _____.

interface

Question 8 :

Quelle affirmation ci-dessous n'est PAS vraie ?

Le polymorphisme dynamique est plus efficace que la liaison statique.

Question 9 : Le spécificateur final est utilisé pour _____.

A. empêcher qu'une fonction membre de classe soit remplacé

B. empêcher qu'une classe soit dérivée de

Question 10 :

Une classe qui déclare une fonction comme _____ s'attend à ce qu'elle soit remplacée dans les classes qui en dérivent.

virtuel