

Variables et constantes

Question 1 : Les valeurs de données qui ne changent pas pendant l'exécution d'un programme sont _____.

littéraux

Question 2 : Toutes les variables doivent avoir une _____ avant d'être utilisées dans un programme.

définition

Question 3 : Les emplacements de stockage en mémoire sont représentés par _____.

variables

Question 4 : Les littéraux de chaîne sont toujours entourés de _____.

double citation ""

Question 5 : Les caractères littéraux sont toujours entourés de _____.

Guillemets simples "

Question 6 : Une variable qui ne peut contenir que des valeurs vraies ou fausses est de type _____.

booléen

Question 7 : L'expression suivante détermine le nombre d'octets de stockage requis pour stocker un double sur votre ordinateur :

sizeof(double)

Question 8 : Quel est le résultat du code suivant :

```
int x;  
cout << x << endl;
```

Une certaine valeur poubelle

Question 9 : Quelle définition de variable n'est pas légale en C++ ?

int x = 100

Question 10 : Quelle ligne du code suivant générera une erreur du compilateur ?

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
int main()  
{  
    const int min_age = 18;
```

```
const int max_age = 35;
min_age = 21;
cout << "Minimum age is " << min_age << endl;
return 0;
}
```

8