

# POO – Classes et objets

---

## Question 1 :

Une classe est \_\_\_\_\_.

*Un type de données défini par l'utilisateur.*

## Question 2 :

Le \_\_\_\_\_ d'une classe est utilisé pour initialiser les objets de ce type de classe.

*constructeur*

## Question 3 :

Les attributs des membres de la classe sont accessibles avec l'opérateur \_\_\_\_\_.

*dot.*

## Question 4 :

Si aucun constructeur défini par l'utilisateur n'est fourni pour une classe, C++ générera automatiquement un constructeur \_\_\_\_\_.

*défaut*

## Question 5 :

\_\_\_\_\_ et \_\_\_\_\_ déterminent l'accès accordé aux membres du groupe.

*public, private*

## Question 6 :

La sémantique de copie fournie par le constructeur de copie C++ par défaut est \_\_\_\_\_.

*memberwise/copie réservé aux membres*

## Question 7 :

\_\_\_\_\_ sont associés au constructeur **Move C++**.

*r-values references*

## Question 8 :

La classe \_\_\_\_\_ est appelée lorsqu'un objet sort de la portée.

*desrtuctor*

## Question 9 :

Qu'affiche le code suivant ?

```
#include <iostream>
using namespace std;

class Test {
private:
    int num;
    void increment_num() {
        num++;
    }
public:
    Test(int num) : num{num} { }
};

int main() {
    Test object {100};
    cout << object.increment_num() << endl;
    return 0;
}
```

*Le code ne sera pas compilé*

#### **Question 10 :**

Étant donné la déclaration de classe suivante, quelle affirmation n'est PAS vraie ?

```
class Test {
private:
    int num;
    void increment_num() {
        num++;
    }
public:
    Test(int num) : num{num} { }
    void decrement_num() {
        num--;
    }
};
```

*La classe a un constructeur par défaut généré par le compilateur*