

# La bibliothèque de modèles standard (STL)

---

**Question 1 :** Trois des principaux composants du **STL** sont :

*conteneurs, itérateurs et algorithmes*

**Question 2 :** Trois types de conteneurs dans la **STL** sont

*conteneurs de séquence, associatifs et adaptateurs*

**Question 3 :** Parmi les éléments suivants, lesquels sont des adaptateurs de conteneur ?

*stack, queue et priority\_queue*

**Question 4 :** Afin d'utiliser et de comparer les classes définies par l'utilisateur dans la **STL**, les opérateurs suivants doivent être surchargés :

*operator== et operator<*

**Question 5 :** Nous devons utiliser \_\_\_\_\_ pour obtenir un itérateur vers le premier élément d'un conteneur.

*begin()*

**Question 6 :** Le conteneur \_\_\_\_\_ doit être envisagé si nous prévoyons d'insérer de nombreux éléments au milieu du conteneur.

*list*

**Question 7 :** Le conteneur \_\_\_\_\_ doit être pris en compte si nous souhaitons stocker des paires clé/valeur uniques triées par clé.

*map*

**Question 8 :** Certaines classes de conteneurs **STL** fournissent la même fonction que celle fournie par la bibliothèque d'algorithmes. Par exemple, le conteneur de liste fournit une fonction de tri, tout comme la bibliothèque d'algorithmes ? Pourquoi cela est-il ainsi?

*La fonction de la bibliothèque d'algorithmes est générique, tandis que la fonction de la classe conteneur est optimisée pour ce type de conteneur*

**Question 9 :** Les algorithmes STL utilisent des itérateurs et permettent dans de nombreux cas au programmeur de fournir un comportement spécifique en utilisant \_\_\_\_\_.

*functors (function objects) - lambda expressions - function pointers*

**Question 10 :** Le conteneur \_\_\_\_\_ doit être considéré si nous prévoyons d'insérer et de retirer des éléments à l'avant et à l'arrière du conteneur.

*deque*