

Démarrage

Question 1

- **Compilateurs** sont utilisés pour traduire les instructions du code source du langage de programmation en instructions de langage machine appropriées.

Question 2

- Un environnement de développement intégré (**IDE**) comprend généralement
 - Un débogueur
 - Un éditeur de texte
 - Un compilateur

Question 3

- Un **programme** est un ensemble d'instructions qu'un ordinateur exécute pour résoudre un problème.

Question 4

- Les erreurs de syntaxe sont détectées par le **compilateur**.

Question 5

- Un ensemble d'étapes précises pour résoudre est appelé **a(n)**:
 - **Algorithme**

Question 6

- Les déclarations écrites par les programmeurs sont appelées **code source**.

Question 7

- Les règles qui doivent être suivies lors de l'écriture de programmes dans les langages de programmation spécifiques sont appelées **syntaxe**.

Question 8

- Les erreurs du programmeur qui entraînent un programme à produire des résultats incorrects sont appelées **erreurs de logique**.

Question 9

- Si vous déclarez une variable et l'utilisez avant de l'initialiser, le compilateur générera **a(n) warning**.

Question 10

- L'erreur générée lorsque toutes les parties qui composent un programme ne peuvent pas être assemblées parce qu'il en manque une ou plusieurs est appelée **linker error**.