

Pointeurs

Question 1 :

Une variable pointeur peut stocker _____.

adresses d'autres variables

Question 2 :

Afin de déterminer l'adresse d'une variable en C++, on peut utiliser l'opérateur _____.

&

Question 3 :

Les variables de pointeur doivent toujours être _____ avant d'être utilisées.

initialisé

Question 4 :

Afin de suivre un pointeur et d'accéder aux données vers lesquelles il pointe, nous devons _____ le pointeur à l'aide de l'opérateur _____.

*déférencer, **

Question 5 :

Les pointeurs peuvent être utilisés pour allouer dynamiquement du stockage à partir de _____ à _____.

tas ou magasin gratuit, runtime

Question 6 :

Lors de l'utilisation de pointeurs bruts et d'une allocation de stockage dynamique, nous devons toujours désallouer le stockage utilisé en utilisant _____ pour empêcher _____.

delete, fuites de mémoire

Question 7 :

_____ et les pointeurs peuvent être utilisés de manière interchangeable dans de nombreux contextes.

Noms des tableaux

Question 8 :

Quels types de variables ptr peut-il stocker étant donné la déclaration suivante ci-dessous ?

```
int **ptr;
```

adresses des pointeurs vers des entiers

Question 9 :

Qu'affiche l'extrait de code suivant ?

```
int *data = new int[5];

for (int i = 0; i<5; i++)
    *(data + i) = i*2;

for (int i = 0; i<=4; i++)
    cout << data[i] << " ";
cout << endl;

delete [] data;
```

0 2 4 6 8

Question 10 :

Compte tenu des déclarations de pointeurs suivantes, que pouvez-vous dire à propos de ptr1 et ptr2 ?

```
int *ptr1;
int *ptr2 { nullptr};
```

ptr1 n'est pas initialisé et ptr2 est initialisé