

# Déclaratifs et opérateurs

---

## Question 1 :

L'opérateur \_\_\_\_\_ incrémente la valeur de son opérande de un puis utilise la valeur.

*incrément de préfixe*

C'est exact - préfixe signifie pré-incrémentation, nous incrémentons donc l'opérande AVANT de l'utiliser.

## Question 2 : L'opérateur utilisé pour tester l'égalité de deux opérandes est \_\_\_\_\_.

==

Super! C'est une erreur courante d'utiliser le seul signe égal, mais il s'agirait d'une affectation et non d'une comparaison d'égalité.

## Question 3 : L'opérateur qui représente le ET logique est \_\_\_\_\_.

&&

Bien! Le && est destiné aux opérations logiques. Il existe également un seul &, mais il est utilisé pour manipuler les bits.

## Question 4 : L'opérateur qui représente le OU logique est \_\_\_\_\_.

||

Bien! Le || est pour les opérations logiques. Il existe également un seul |, mais il est utilisé pour manipuler les bits.

## Question 5 : Si a vaut 3, b vaut 5 et c vaut 7, lesquels des énoncés suivants sont vrais ?

```
b == 5;  
c == (a + b) - 1;  
b > 5;  
a >= 3;  
c <= (a * b) / a
```

1,2 et 4 sont vraies

**Question 6 :**  $a < 10$  est appelé  $a(n)$  \_\_\_\_\_.

*expression relationnelle*

Bien. Nous utilisons un opérateur relationnel et ce n'est pas une instruction complète.

**Question 7 :**

Qu'affichera le code suivant ?

```
int x = 10, y = 3, z = 6;
cout << (x == y) << " ";
cout << (z <= x) << " ";
cout << (y != z) << " ";
cout << (x > y && z < x) << " ";
cout << (y < x && z < x) << " ";
cout << (x < y || z < 0) << endl;
```

0 1 1 1 1 0

**Question 8 :**

Qu'est-ce qui est affiché par le code suivant ?

```
int amount = 100;
amount += amount * 2;
cout << amount << endl;
```

sortie :

300

Super! N'oubliez pas que nous incrémentons le montant de l'expression de droite.

**Question 9 :**

Qu'est-ce qui est affiché par le code suivant ?

```
int x= 5;
int y= -2;
int z = 2;
cout << (x + y * z <= x + z * z - x) << endl;
```

Sortie :

1

Bon! Cela donne  $(1 \leq 4)$ , ce qui est vrai, donc 1 est affiché puisque 1 est vrai.

**Question 10 :**

Quelles sont les valeurs de x et y après l'exécution du code suivant ?

```
double a = 100;  
int b = 12;  
int x = b % 3;  
double y = a / b;  
int z = a / b;
```

Sortie :

$x = 0$ ,  $y = 8.33333$  et  $z = 8$