

# E/S et flux

---

**Question 1 :** La classe \_\_\_\_\_ peut être utilisée pour créer des fichiers dans lesquels on peut écrire, mais pas lire ?

*ofstream*

**Question 2 :** La classe \_\_\_\_\_ peut être utilisée pour créer des fichiers qui peuvent être à la fois écrits et lus ?

*fstream*

**Question 3 :** La méthode \_\_\_\_\_ lit une ligne entière à partir d'un fichier texte.

*getline*

**Question 4 :** La méthode \_\_\_\_\_ écrit un seul caractère dans un fichier texte.

*put*

**Question 5 :** Vous devez `#include` \_\_\_\_\_ pour effectuer des E/S de fichiers en C++.

```
<fstream>
```

**Question 6 :** Lequel des manipulateurs de flux suivants n'est pas persistant ?

*setw*

**Question 7 :** Quelle classe peut être utilisée pour écrire des données formatées dans un objet chaîne en mémoire ?

*stringstream*

**Question 8 :** Par défaut, lorsque nous ouvrons un fichier pour la sortie, le contenu de ce fichier est \_\_\_\_\_.

*tronqué*

**Question 9 :** Quelles sont les étapes, dans l'ordre, à suivre lors de l'utilisation d'un fichier en C++ ?

*Ouvrez le fichier, vérifiez s'il a été ouvert avec succès, lisez/écrivez les données, fermez le fichier*

**Question 10 :** Fermeture d'un fichier de sortie \_\_\_\_\_

*devrait toujours être fait car il écrit tous les tampons non écrits*