

# Structure d'un programme C++

---

**Question 1 :** Dans un programme C++, deux barres obliques `//` sont utilisées pour indiquer :

*le début d'un commentaire*

**Question 2 :** Une instruction qui commence par le symbole `#` est appelée \_\_\_\_\_.

*directive du préprocesseur*

**Question 3 :** Lequel des éléments suivants est un nom d'identifiant valide en C++ ?

*three\_stooges*

**Question 4 :** Qu'est-ce qui est utilisé pour terminer une instruction en C++ ?

*un point-virgule*

**Question 5 :** Que se passe-t-il si vous utilisez un mot-clé C++ comme nom d'identifiant ?

*le programme ne compilera pas*

**Question 6 :** Chaque programme C++ complet doit avoir a(n) \_\_\_\_\_

*fonction nommée `main`*

**Question 7 :** Qu'affichera le code suivant ?

```
cout << "Larry";  
cout << "Moe";  
cout << "Curly";
```

sortie :

*LarryMoeCurly*

**Question 8 :** La fonction principale C++ doit renvoyer \_\_\_\_\_ lorsque le programme se termine avec succès

*0*

**Question 9 :** Parmi les opérateurs suivants, lesquels sont valides en C++ ?

*`+`, `*`, `>>`, `<<`*

**Question 10 :** Qu'affichera le code suivant ?

```
int three = 3;  
cout << "There are " << "three" << " stooges" << endl;  
cout << "Curly is my favorite of the " << three << endl;
```

Sortie :

```
There are three stooges  
Curly is my favorite of the 3
```