



## FOYANG Etienne Junior

Etudiant 2ème année  
Formation Ingénieur  
informatique

### Comment Me Joindre

#### Portable :

+237 693 667 901

#### E-mail :

etienne.foyang@2026.ucac-  
icam.com

#### Adresse :

Douala-Beedi

#### LinkedIn :

<https://www.linkedin.com/in/etienne-junior-foyang-682ab8255>

### Profil personnel

Développeur de logiciel avec des compétences en résolution de problèmes et une expérience dans la création et la conception de site web et d'application mobile Android et IOS dans un environnement d'essai.

### Formation Universitaire

#### Université catholique de l'Afrique centrale

Formation Ingénieur Informatique

- Inscrit depuis sept. 2021
- Cours de spécialisation en développement logiciel, administration et gestion réseaux et des systèmes d'information
- Cours en Administration de base de données

### Projet personnel

#### Développement d'une application de music

- Dans le but de découvrir et d'approfondir mes connaissances sur le SDK Flutter j'ai conçu une app de musique dans le cadre de ma formation Udemy.

#### Web Scrapping

- J'ai conçu un Web Scrapping en python pour pouvoir extraire le contenu d'un site web.

### Projet Académique

#### Développement logiciel

##### UCAC-ICAM

- Dans ce projet il était question pour moi de développer un jeu vidéo connu intitulé Boulder Dash. Nous avons utilisé pour se faire le langage de programmation Java, design pattern MVC, Github pour coordonner nos travaux et l'outil de gestion Maven.

#### Administration Réseau

##### UCAC-ICAM

- Dans ce projet il était question pour moi de mettre en place le réseau d'une entreprise à l'échelle d'une ville à l'aide du logiciel de simulation de réseau Cisco Packet Tracer en utilisant plusieurs équipements d'interconnexion tels que : Routeurs, Switch de niveau 2 et 3, points d'accès ainsi que des serveurs, des PC .

#### Système Embarqué

##### UCAC-ICAM

- Dans ce projet mon équipe et moi avons mis en place différents modules (capteur de pouls, robot suiveur de ligne, frigo connecte) l'aide de carte Arduino, ces modules sont accompagné d'interface homme machine developpe dans des langages de programmation tels que (python, java) .

### Compétences Professionnelles

#### Langages de codage :

Java, Dart, JavaScript, HTML/CSS, Python, PHP, MySql, C-Arduino

#### Cadres / Systèmes :

MVC, Bloc, flutter, bootstrap, Visual Studio, PHP Storm, Spring/SpringBoot, Android Studio, IntelliJ IDEA, NetBeans, MySql Workbench

### Centres D'intérêt

#### Basket-ball

J'ai eu a joué en championnat pendant 3 ans et je pratique ce sport depuis le collège, ce qui a augmenté ma compétitivité

#### Nouvelles Technologies

Jeux vidéo, webdesign, blogging, robotique, intelligence artificielle