

Github: <https://github.com/Etienne/nuitdelinfo>

Défis où on est inscrit:

Défi Thales

<http://www.nuitdelinfo.com/n2i/defis/42>

Resume: Modelisation agile

L'objectif du défi est donc de structurer l'équipe selon une approche Agile avec :

- Définition des rôles dans l'équipe avec surtout le Scrum master et l'équipe de développement.
- La liste et l'ordre des fonctionnalités à traiter seront établis conjointement par tous les membres de l'équipe.
- Une liste de sprint sera établie avec les revues associées.
- Un sprint backlog devant inclure une « user story » (avec éventuellement des « Story details » et « Acceptance test Criteria »), une liste de tâches, les sprints associés à la « User story » et enfin le temps estimé et le temps restant. Un fichier exemple est fourni.
- Définir les incréments des modèles du produit

Cette méthodologie doit fournir des modèles exécutables qui représentent les incréments du produit et ceci à différents niveaux d'abstraction pour :

- identifier le contexte ou environnement du système (les entrées-sorties).
- identifier les objets système qui représentent la logique métier en cohérence avec la phase précédente.
- fournir une architecture de conception logique permettant de répartir les objets métier dans des composants logiques. Cette architecture doit être compatible avec l'architecture de l'application Web finale.

Elements attendus

L'évaluation de la méthodologie agile se fera sur la base de la fourniture sprint backlog associé aux modèles exécutables. Les critères d'évaluation seront :

- Chaque sprint doit conduire à un modèle cohérent. Un objectif associé à ou plusieurs diagrammes. Un modèle bien individualisé sera fourni par sprint.
- Chaque incrément doit fournir un modèle exécutable.
- Un modèle exécutable doit intégrer :
 - Un ensemble de User Story
 - Des scénarios spécifiant la User Story
 - Une modélisation structurelle pour les scénarios considérés
 - Une modélisation comportementale associée à la structure
 - Le résultat d'au moins une exécution sous forme de trace (celle-ci pouvant être comparée aux scénarios de la User Story).
-
- Au minimum, 3 incréments sont requis pour les 3 niveaux d'abstractions

- Evaluation de la méthodologie Agile sur le backlog (la « revision history » du googledoc sera consulté pour évaluer le backlog dans le temps) :
 - Nombre de sprint accomplis avec une durée estimée égale à la durée effectuée (il est normal que les durées des premiers sprints ne soient pas bonnes)
 - Nombre de tâches accomplies par rapport aux tâches spécifiées au départ.
 - Qualité du backlog de départ par rapport au sujet
-

Pour chacun des niveaux d'abstraction il faudra fournir :

- un modèle exécutable dans un outil de modélisation UML avec capacité de simulation (comme Rhapsody par exemple)
- Pour les aspects documentaires, l'utilisation et/ou la fourniture d'un générateur de documentation HTML avec la documentation associée est un plus.
- Un générateur de code dédié aux sites Web sera également très apprécié.

Défi CDI

<http://www.nuitdelinfo.com/n2i/defis/13>

Les équipes participantes devront mettre en place les outils nécessaires afin de tracer toutes les activités de l'équipe réalisées durant la Nuit de l'Info.

Les activités tracées sont diverses et peuvent concerner :

- des logs de développement (SVN, GI, Eclipse, NetBeans...),
- des logs de modélisation (pour tout AGL utilisé),
- des logs de manipulation de documents (pour toute utilisation d'outils tels que Word ou Photoshop par exemple),
- des logs de navigation internet ou messagerie,
- etc...

Chaque défi choisi peut concerner un ensemble d'outils pouvant générer des traces (logs de tous les tweets postés par l'équipe par exemple).

Un fichier au format CSV est attendu comprenant au minimum les informations suivantes : identifiant de l'utilisateur (anonymisé, cela peut être un numéro unique), timestamp, nom de l'activité, outil dont vient le log.

Le log pourra être complété par des informations telles que le produit concerné, le rôle de l'acteur... à vous de les définir !

Elements attendus

L'outil utilisé pour analyser les fichiers de logs sera Disco (<https://fluxicon.com/disco/>). Vous pourrez fournir une capture d'écran dans votre dossier pour montrer que votre fichier a été testé sur l'outil.

Un fichier unique au format CSV est attendu, vous pourrez également fournir l'ensemble des différents fichiers sources vous ayant servi de base à la création du fichier CSV.

Un dossier est attendu expliquant les éléments suivants.

- La structure du fichier CSV rendu.

- La façon dont les logs ont été obtenus
- Les activités tracées pour chaque défi et pourquoi elles ont été choisies.
- Les outils dont proviennent les logs.
- Les plug-ins ayant dû être installés pour tracer les activités.
- Les défis auxquels ont participé les différents utilisateurs tracés.

Les équipes seront évaluées sur la pertinence et la complétude de leurs traces :

- Le nombre d'événements tracés
- Le nombre d'outils sur lesquels les activités ont été tracées
- La richesse des événements tracés en termes d'activités
- La complétude de leur trace : pas d'information manquante, nombre d'utilisateurs différents tracés
- La pertinence des activités tracées
- L'étendue des traces en terme de temps : ceux qui tracent leurs activités de 16h40 à 08h02 auront la meilleure note pour cet item.
- L'intention des utilisateurs pour un ensemble d'activités devra être ajoutée (numériquement ou manuellement) dans les logs. Une intention exprime le fait d'avoir l'idée, la volonté de faire quelque chose, un objectif à atteindre. Les intentions seront décrites sous la forme :
 - Verbe à l'infinitif + complément
 - Par exemple : « déboguer l'application » quand on modifie le code, qu'on le sauvegarde puis qu'on l'ajoute sur Git en validant l'ajout, « modéliser les concepts du domaine » lorsque l'on ajoute des classes, des attributs, des associations etc. à un diagramme de classe...
- La qualité du dossier

Le dossier fera au maximum 2 pages.

L'adresse postale du chef de projet sera précisée dans le dossier pour l'envoi des lots. Une autorisation d'utilisation des logs sera demandée par la suite dans un but de recherche

Défi Inria FOSS

<http://www.nuitdelinfo.com/n2i/defis/28>

Le défi consiste à la réalisation du sujet sous la forme de **conduite de projet Open Source** ... mais ... qu'est-ce que le FLOSS?

- Une manière de développer, un art de vivre, un esprit communautaire, une réalité économique ...

Alors suivez les traces de R.M. Stallman, L. Torvald, E.S. Raymond ...

Engagez-vous dans notre défi!!!

Un grand merci à notre partenaire LINUX MAG (et INRIA biensûr ;-))



Elements attendus

Un rapport de 3 pages maxi qui nous sera adressé par email et **uniquement par email** à : **stephane.ribas@inria.fr**

Voici les éléments du dossier que vous devez nous renvoyer...

1) Gouvernance

Conduite de projet ? Vous déléguez ? Vous avez un leader ? comment les décisions sont-elles prises ? qui décide ? Votes?

2) IP Management

Quels sont les choix de licences pour votre code ? votre documentation ? Vos images ? etc. Pourriez-vous justifier vos choix ?

3) Architecture of Participation

Comment êtes-vous organisés afin de collaborer ensemble? Réunion physique? Régulière? Avez-vous mis en place des bonnes pratiques? des coding conventions? Une méthode de gestion de projet en particulier? etc.

Quels sont les outils que vous avez mis en place afin de collaborer entre développeurs, collaborer et échanger avec vos utilisateurs, faire de la promotion et de l'animation avec votre communauté?

4) Project/Platform/Website

Liens vers votre "habitat digital" : code source, site blog, tweeter, facebook, etc.

5) Quality

Qualité du code? Coding Convention? Tests ? unitaire? intégration? régression? Intégration continue? Revue de code? Utilisation de standard?

6) Animation & code base dev

Quelles ont été les stratégies et actions d'animations au sein de l'équipe et vers les utilisateurs de votre projet?

7) BONUS n°1: pour ceux qui auraient écrit l'application avec le langage open source PHARO alors là les gars .. ben vous aurez des points significatifs en plus ! C'est sûr ! Même beaucoup de points en plus !

8) BONUS n°2 : Si vous repondez aux questions suivantes alors vous aurez aussi des points en plus ! C'est sûr !

- Qu'est ce qu'a fêté Inria en 2015 ?
- Citer 3 langages de programmation issus d'Inria
- Citer 3 logiciels libres Inria
- Citer 3 start-up issues d'Inria
- Citer 3 noms de chercheurs Inria (passés ou actuels)
- Citer 3 noms de chercheuses Inria (passés ou actuels)
- Citer 1 robot issu de la recherche Inria

Mr Ribas transmettra les rapports aux membres du jury.

Mode de restitution

Les critères d'évaluation du jury

Tout d'abord, vous devez nous donner un lien vers votre application et si possible code source (promis on ne forkera pas!).

Ensuite à la lecture de votre document, Nous jugerons **principalement** la qualité des points suivants:

- La gouvernance, la gestion de la propriété intellectuelle,
- quelles sont vos méthodes de travail, de collaboration,
- quelle a été votre architecture de participation afin de faciliter la collaboration jusqu'à l'aboutissement du projet,
- un lien vers votre projet, son code source, son blog...
- comment avez-vous procédé afin d'animer et motiver vos troupes et pourquoi pas créer déjà une petite communauté?

Défi CGI

<http://www.nuitdelinfo.com/n2i/defis/59>

L'agitation règne au Sénat Galactique. Des milliers d'écoles et universités ont annoncé leur intention de participer à la nuit de l'informatique.

La sénatrice Amidala, ancienne reine de Naboo, revient au Sénat Galactique pour participer à un vote crucial sur la réalisation d'un défi pour aider les chevaliers CGI débordés...

L'équilibre de la force est compromis par des seigneurs Sith, clamant l'apologie du code en solitaire et non documenté. Cette année vous pouvez aider les chevaliers CGI en relevant des défis nécessitant une maîtrise de la force et de la collaboration.

-
- Formez un ordre de Padawans et collaborez dans vos développements via des gestionnaires de versions (Github, Bitbucket...). La collaboration doit transparaître dans les commits et les statistiques du/des dépôts lors de la nuit.
-
-
- Montrez une parfaite maîtrise de la force et permettez d'utiliser votre site sans clics (raccourcis claviers, access keys...)
-
-
- Ce ne sont pas ces droïdes que vous recherchez ! Cachez des Easter-Eggs et ajoutez des bruitages pour faire diversion et tromper les Stromtroopers.
-
-
- La lutte s'intensifie, insérez un mini-jeu pour recréer le combat.
-

Rétablir l'équilibre dans la force, vous devez !

Elements attendus

Pour vous aider, les chevaliers CGI vous donnent quelques consignes :

-

- Sans collaboration, point de victoire. Le versionning un critère clé dans la maîtrise de la force.
-
-
- Les autres critères (site sans clic, easter-eggs, mini-jeux, bruitages...) seront à ajouter votre convenance. Priorité sera donnée à la qualité, la technicité et l'ergonomie des critères choisis.
-
- Des points seront attribués pour la créativité, face à Dark Vador, tout ce qui n'est pas interdit est autorisé.

Mode de restitution

Nous testerons vos applications dès la fin de la nuit.

Nous attendons un rendu par email à l'adresse defiCGI.nuitdelinfo@gmail.com, ayant comme titre "Rendu Equipe".

Cet email contiendra :

-
- Un lien vers votre application,
-
-
- Un lien pour accéder à votre versionning
-
- Un document word nous indiquant précisément chaque point correspondant au défi et comment le trouver dans l'application afin que tout soit pris en compte pour la notation