# Use Case < Réceptionner commande >

#### Définition:

Après avoir réalisé une commande il est primordiale de pouvoir valider sa réception et de faire état de quantité de stock reçue. L'utilisateur devra donc saisir le n° de la commande et la quantité d'article reçue.

#### Flot de base:

- a. Le système affiche le champ N° de commande.
- b. L'utilisateur commence à remplir ce champ.
- c. Le système effectue une recherche à partir du champ
- d. Le système propose des choix à l'utilisateur pour compléter le champ
- e. Une fois les champs complétés le système vérifie que la commande existe bien
- f. Le système remplit tous les champs avec informations qui ont été saisies lors de la création de la commande.
- g. L'utilisateur remplit les champs avec la quantité d'article reçue
- h. L'utilisateur valide la réception
- i. Le système enregistre la réception de la commande

#### Flots alternatifs

#### **FA 1 :** Un problème surgit lors de la recherche c

Le système affiche d'une erreur indiquant qu'une erreur a eu lieu et qu'il est recommandé de rafraîchir la page, si le problème persiste appelez l'équipe technique. L'utilisateur peut quand même remplir les champs pour exporter la commande en document pdf, mais la modification ne sera pas enregistrée dans le système il faudra l'ajouter postérieurement.

#### FA 2 : La commande n'existe pas e

Le système affiche un message d'erreur indiquant qu'aucune commande correspondant à ce numéro n'existe. Et affiche un lien vers le Use case créer commande.

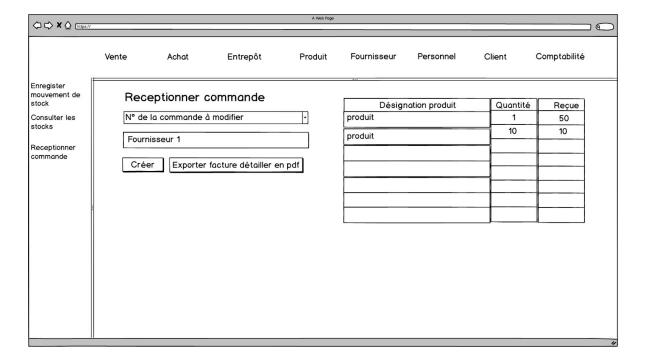
### FA 3: L'utilisateur saisie une quantité négative g

Le système indique une erreur de saisie.

# **Exigences**

L'utilisateur doit être identifié et disposer des permissions d'accès à ce use case.

### Maquette



# Tableau d'échanges avec le programme :

Nom	Туре	Format	Règles
N° de commande*	Alphanumérique	Chaîne (50)	Doit être présent dans le système
Quantité*	Numérique	Entier	Positif