

Auteur : GOUPIL Samuel, GAUTHIER Raphael, COUZON Étienne, BÉTEAU Hervé  
Référence du projet : Mr Pilaf BIO  
Date : 20/04/2020  
Version : 1.00

# Expression de Besoins – Règles de gestion

---

## 1. Description du projet

Monsieur Pilaf dirige un supermarché BIO, il souhaite mettre en place une application permettant de centraliser les pôles de sa société, notamment pour simplifier la tâche de sa secrétaire Mlle Flotte de son gestionnaire, son cadre commercial et son responsable de caisse.

## 2. Règles de gestion

### 2.1.1. Règles

Nous proposons une division en différents modules :

Un module de gestion des achats qui permettra d'effectuer des commandes, d'archiver les bons de ces commandes.

Un module de gestion du personnel, permettant de gérer les fiches de paye et le planning et vérifier les horaires des différents salariés.

Un module comptabilité, permettant d'enregistrer les factures des différentes commandes, d'archiver les livres de comptes afin de faciliter la gestion comptable, de gérer les salaires des employés, de gérer les comptes.

Un module stock, qui permettra la gestion des stocks en fonction de la demande, d'appliquer des règles de réassort.

Un module Fournisseurs, regroupant les informations des fournisseurs, les produits achetés chez ces fournisseurs.

Un module vente, permettant de voir les différentes ventes et aussi de gérer un système de fidélité.

### 2.1.2. Environnement technique

Pour nous :

- Nous proposons un intranet, développé en HTML/CSS, avec la méthode TDD (Test-Driven Development).
- Langage SQL pour mettre en place une base de donnée
- Gant pour organiser notre planning.

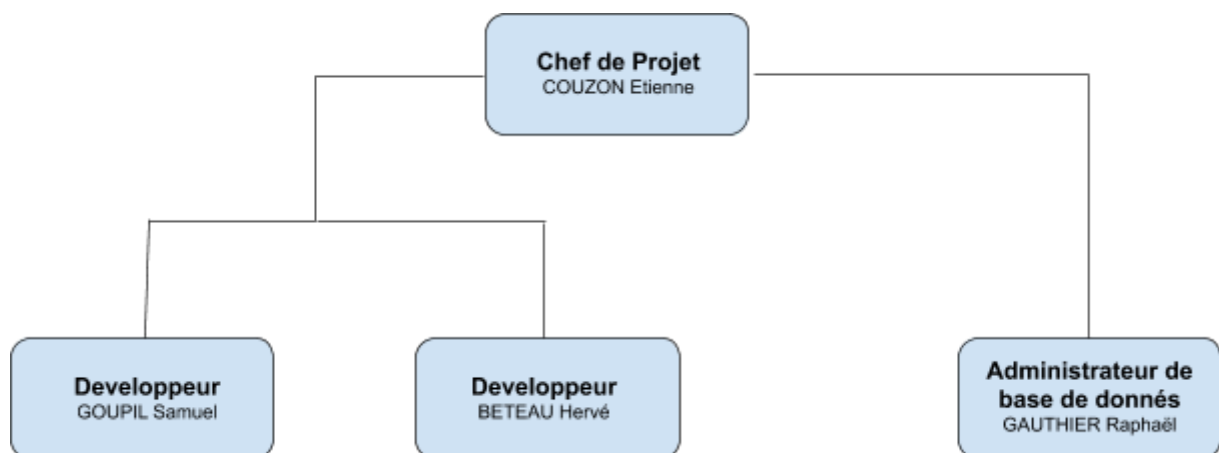
Pour le client :

- Investissement dans du matériel informatique pour pouvoir accéder à la solution .

## 3. Participants

Liste des différents acteurs touché par le projet :

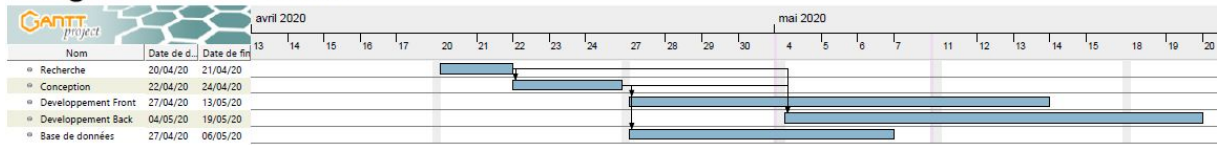
- Caissier
- Clients
- Secrétaire
- Responsable des stocks
- Responsable
- Fournisseurs
- Directeur
- Responsable des caisses



## 4. Calendrier

### Informatisation\_entreprise\_M\_PILAF

#### Diagramme de Gantt



#### Diagramme des Ressources

