

Use Case <Modifier Article>

Définition :

Ce cas d'utilisation permet de modifier les informations d'un article déjà existant. Une fois les modifications enregistrées, celles-ci s'applique aussi au catalogue.

Flots de base :

- a. Le système affiche le champ de la recherche d'article.
- b. L'utilisateur saisit le nom ou la référence de l'article qu'il souhaite modifier.
- c. Le système recherche et affiche les informations de cet article.
- d. L'utilisateur modifie les informations à sa convenance..
- e. L'utilisateur valide les saisies.
- f. Le système vérifie que les champs obligatoires sont bien saisis.
- g. Le système vérifie que les champs sont correctement saisis.
- h. Le système enregistre les modifications apportées à l'article.

Flot alternatifs :

1. L'article est introuvable **c** :
Le système ne parvient pas à trouver l'article saisie par l'utilisateur. Dans ce cas il lui indique que le nom ou la référence saisie ne correspond à aucun article.
2. Sortie du use case avant la validation **a-h** :
Le système demande une confirmation de sortie
3. Un champs obligatoire n'est pas rempli **f** :
Le système indique à l'utilisateur que le champs n'est pas rempli et retourne au flot de base b (sans que les autres champs ne se soit vidés)
4. Un champs n'est pas correctement rempli **g** :
Le système indique à l'utilisateur que le champs n'est pas correctement rempli et retourne au flot de base b (sans que les autres champs ne se soit vidés)
5. L'enregistrement échoue pour une raison inexpliquée **h** :
Le système indique à l'utilisateur qu'une erreur est survenue lors de l'enregistrement.

Exigences :

L'utilisateur doit être identifié et disposer des permissions d'accès à ce use case.

Maquette :

Maquette d'interface web pour la modification d'un article. L'interface est présentée dans un navigateur web avec l'adresse <https://>. Le menu de navigation en haut comprend : Vente, Achat, Entrepôt, Produit, Fournisseur, Personnel, Client, et Comptabilité. À gauche, une barre latérale contient des liens : ARTICLE (Créer article, Modifier article, Consulter article) et CATALOGUE (Consulter catalogue, Modifier catalogue). Le contenu principal est intitulé "Modifier Article" et contient les champs suivants : Référence (pré-rempli avec #FL05B1651454), Fournisseur (menu déroulant "Fournisseur 1"), Marque (pré-rempli avec "Marque 1"), Catégorie (menu déroulant "Catégorie 1"), Prix (pré-rempli avec "159"), Nom de l'article (pré-rempli avec "NomArticle 1"), et Description (zone de texte). Il y a également un bouton "Ajouter une photo" avec un sous-bouton "Choisir un fichier". Un bouton "Enregistrer" est situé en bas à gauche.

Tableau d'échanges avec le programme :

Nom	Type	Format	Règles
Article recherché	Alphanumérique	Chaine(50)	Doit exister
Nom de l'article	Alphanumérique	Chaine(50)	Doit exister
Description	Alphanumérique	Chaine(300)	-
Référence	Alphanumérique	Chaine(50)	Doit exister
Prix	Numérique	Flottant	Doit exister, Positif

Fournisseur	Alphanumérique	Chaine(50)	Doit exister
Catégorie	Alphanumérique	Chaine(50)	Doit exister