

BUT Informatique 2023-2024
Semestre 2

S2.01 - Développement d'une application



Département Informatique

BARLIC François
BOURCIEZ Maxime
DUMAI Etienne
TDII - TP3
Groupe n°1

<https://github.com/FranzouGame/SAE1.01-LecteurDiaporama>

Documentation des Interactions de l'Interface Utilisateur pour l'Application de Visualisation de Diaporama

Interactions et Connexions

1. Boutons et Actions de Menu

- Charger Diaporama (actionCharger_Diaporama): Charge un nouveau diaporama.
 - Connecté à: demanderChangementDiaporama()
- Quitter (actionQuitter): Ferme l'application.
 - Connecté à: demanderFermetureLecteur()
- À propos de (actionA_propos_de): Affiche des informations sur l'application.
 - Connecté à: demanderInformations()
- Lancer Diaporama (btnLancerDiapo): Démarre le diaporama.
 - Connecté à: demanderLancementDiapo()
- Arrêter Diaporama (btnArreterDiapo): Arrête le diaporama en cours.
 - Connecté à: demanderArreterDiapo()
- Suivant (btnSuiv): Avance au diaporama suivant.
 - Connecté à: demanderAvancer()
- Précédent (btnPrec): Revient au diaporama précédent.
 - Connecté à: demanderReculer()

2. Option de Vitesse de Défilement

- Ces options ajustent la vitesse à laquelle les diapositives sont affichées dans le diaporama. Plus tard, le clic sur l'action dans le menu ouvrira une petite fenêtre permettant le choix de la vitesse de défilement
- Connecté à:
 - demanderChangementVitesseDefilement()

3. Modes d'affichage

- Automatique (actionModeAuto): Le diaporama avance automatiquement selon la vitesse définie.
 - Connecté à: demandeChangementModeAuto()
- Manuel (actionModeManuel): L'utilisateur doit cliquer pour avancer ou reculer.
 - Connecté à: demandeChangementModeManuel()

Diagramme états-transitions graphique

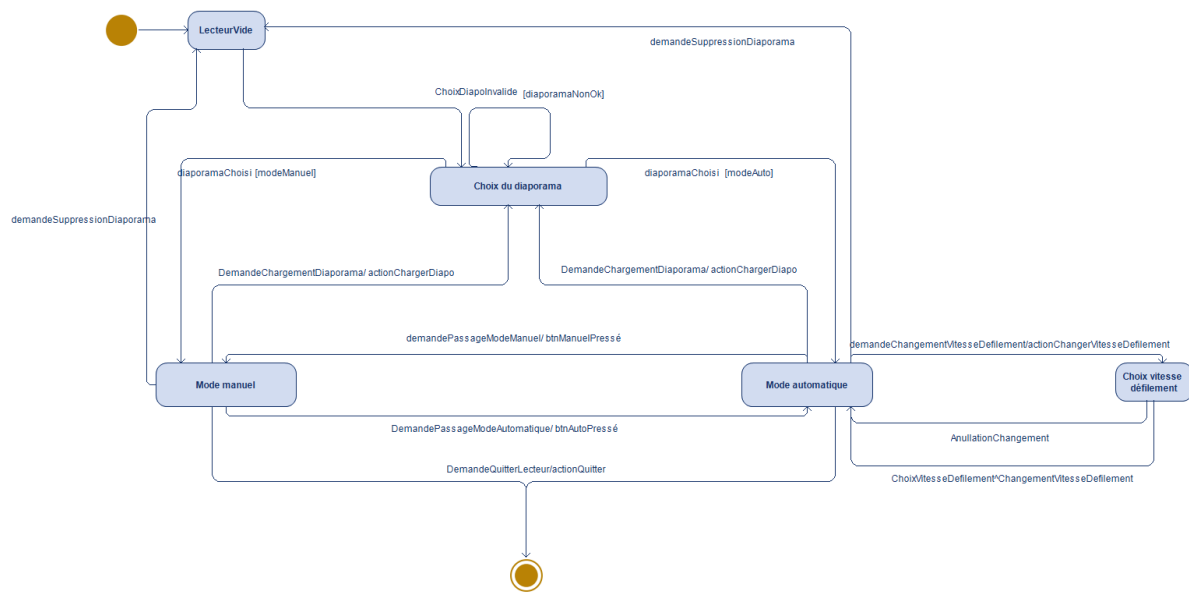


Diagramme états-transitions matriciel

Lien vers le fichier tableur :

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1pcNtlKpejrDuoHNKpDtzV3A1qMS9tB-dDP86thRQU6o/edit?usp=sharing>