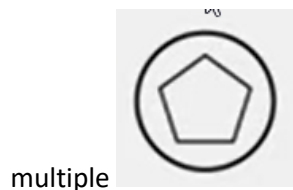


1. Les événements de type début sont des événement catch (O/N)

Oui

2. Quels sont les cinq types d'événement de type début présenté (message, timer, condition, multiple). Comment sont-ils formalisés.



3. Quelle différence y a-t-il entre un événement de type départ multiple et un événement de type départ multiple parallèle ?

Un seul événement Un seul événement est nécessaire

Multiple parallèle Tous les événements sont nécessaire

4. Les événements de type fin sont des événement catch (O/N)

Non Throw

5. Peut-il avoir plusieurs événements de type fin ?

Oui s'il y a des passerelles par exemple

6. Quels sont les trois événements de type intermédiaire proposés.

Le timer



Message qui peut être catch



ou throw



Condition



7. Comment savoir si un événement est de type catch ou throw ?

Si l'événement est déclenché par le processus alors il est de type throw, si au contraire le processus est en attente de l'événement alors il est de type catch

8. Quel élément graphique permet de distinguer un événement catch d'un événement throw.

Le picto est mis en noir

9. À quoi sert un événement de type lien ? Permet-il de décrire des situations réelles ?

Non, ce n'est qu'un élément de mise en forme