

Synthèse vidéo 13

Exercice d'application

1. Qu'est ce qu'un diagramme de collaboration ?

Un diagramme qui montre les échanges entre des piscines ?

2. Un flux de séquence peut il sortir d'une piscine ?

Non

3. A quoi sert un flux de message ?

Il montre les échanges d'informations entre des piscines (processus)

4. Comment est représenté un flux de message ?



5. Quels sont les éléments qui peuvent être émetteur d'un flux de message ?

Un événement throw de message intermédiaire ou final

Une activité : une tâche throw de message ou un sous processus

Une piscine de type boîte noire (vide)

6. Quels sont les éléments qui peuvent recevoir des flux de message

Un événement catch de message intermédiaire ou final

Une activité : une tâche catch de message ou un sous processus

Une piscine de type boîte noire (vide)

Les flux de message transportent ils les jetons ?