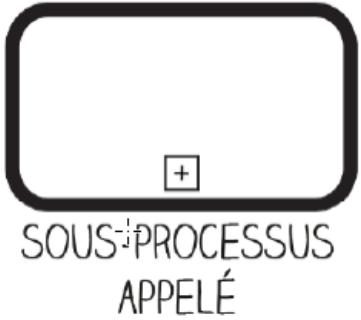

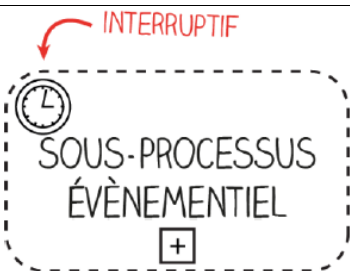


Synthèse de la vidéo 9

Les sous processus réutilisables.	<p>Les activités réutilisables ou « call activity » permettent de ne pas re-modéliser des sous-processus requis dans plusieurs processus.</p> <p>Le sous-processus est alors indépendant du processus principal. On dit qu'il est « appelé ». On le distingue d'un sous processus classique par une bordure épaisse.</p>	
Les sous processus parallèles	<p>Ils sont composés d'un ensemble d'activités mais qui ne sont pas interconnectés par un flux de séquence.</p> <p>Toutes les activités du sous-processus démarrent en parallèle et peuvent être réalisées dans n'importe quel ordre. Elles doivent cependant être toutes achevées pour terminer le processus.</p>	Les activités qui le composent ne sont pas toutes reliées par un flux de séquence
Les sous processus ad hoc	<p>Ils sont composés d'un ensemble d'activités mais qui ne sont pas interconnectés par un flux de séquence.</p> <p>Toutes les activités n'ont pas besoin d'être réalisées pour terminer le processus. Il se termine lorsque l'acteur exécutant le sous-processus décide qu'il est terminé.</p>	
Les sous processus événementiels	<p>Spécifiquement conçus pour pouvoir être instanciés grâce à un évènement donné, comme un message ou un timer par exemple.</p> <p>Ainsi, ce type de sous-processus ne fait pas partie de la séquence normale du processus principal ; il n'y a pas de flux entrant et sortant car le sous-processus est déclenché par l'évènement, et non par la suite du flux comme dans un sous-processus classique.</p> <p>Tout comme pour les événements intermédiaires de frontière, on distingue le caractère interruptif de l'évènement par sa bordure en pointillé ou en trait plein.</p> <p>On reconnaît un sous-processus événementiel par ses bordures en pointillés.</p> <p>Dans son format réduit, on inscrit dans le coin en haut à gauche un marqueur spécifiant le type d'évènement déclencheur.</p>	<p>INTERRUPTIF</p>  <p>NON INTERRUPTIF</p> 