

Compétences

Programmation

JavaEE, NodeJs, C/C++, Python, SQL

Soft skills

Autodidacte, Collaboratif

Centres d'intérêts

- Musique

Guitariste, Bénévole

- Jeux vidéos

RPG, Sandbox, Trackmania, Énigmes

Langues

- Français

Langue maternelle

- Anglais

Avancé

Hackathons

- Nuit de l'Info 2022 Équipe LopotiCode

1-2 décembre 2022

Défis remportés:

- **1ère place**, Submit me if you can!
- **3ème place**, A la conquête de "l'œuf de pâques"
- Nuit de l'Info 2021

Équipe J'aime l'inf'eau

2-3 décembre 2021

Etienne Kita

Développeur Fullstack

https://etiennek2004.github.io • Github: EtienneK2004

Je suis à la recherche d'un stage de fin de formation à partir de mars 2024 dans le développement web ou jeux vidéos.

Expérience

LIVNA

Avril-Juillet 2023

Stagiaire Développeur Fullstack https://livna.co

Livna est une startup qui propose un site de cashback en Bitcoin. Ma mission était de développer, seul, puis en duo, le dashboard du site.

- Apprentissage du framework NestJS avec TypeScript pour développer de nouvelles fonctionnalités
- Création et modification de pages en ReactJS/CSS
- Participation active à la conception du produit de la startup en collaboration avec le fondateur et le designer

Formation et Éducation

IUT de Paris - Rives de Seine

2021 - 2024

Réalisation d'applications : conception, développement et validation

BUT Informatique

Lvcée Henri Moissan

2019-2021

Meaux

Mention Bien

BAC NSI/Maths option Math Ex

Projects

DecoGenerator for Trackmania Editor

Projet solo

Générateur de terrain pour l'éditeur de carte du jeu Trackmania.

API créée en Python. Algorithmes utilisés: Wave Function Collapse, Perlin Noise

Python, ManiaScript

LINKZIK

Projet universitaire en groupe

Réseau social pour aider les musiciens en France à former des groupes.

Leader du groupe, mon rôle principal dans le développement était de m'occuper des requêtes pour les relations entre le front-end et le back-end.

JavaEE, Spring, ReactJS