

# **COMPTE-RENDU**

TP numéro 8 [LO22]





07 JUIN 2016

Marion Chan-Renous-Legoubin & Laviolette Etienne

# Rappel des objectifs du TP:

L'objectif principal de ce TP numéro 8 de LO22 est de nous introduire le concept de "profiling" d'application. Ceci permet de déterminer dans quelles portions du code le programme passe la plupart de son temps et à partir de quelles fonctions celles-ci sont invoquées. Ces informations permettent de révéler des problèmes d'optimisation, afin de pouvoir les améliorer. Nous allons donc effectuer le profiling d'une application JAVA, d'une application C, et d'un programme en c avec l'outil Valgrind.

## I. Profiling d'application JAVA

#### Programme:

```
import java.util.*;
import java.io.*;
public class tp81{
    public static void main(String[] args) {
        for(int i=0;i<10;i++)
        {
            System.out.println(i);
        }
    }
}</pre>
```

#### Compilation et commandes java:

```
bash-4.25 javac programme.java
programme.java:3: error: class tp81 is public, should be declared in a file name
d tp81.java
public class tp81{

1 error
bash-4.25 java -prof programme
Erreur: impossible de trouver ou charger la classe principale programme
Dumping CPU usage in old prof format ... done.
bash-4.25 java -Xrumhprof programme
Erreur: impossible de trouver ou charger la classe principale programme
Erreur: impossible de trouver ou charger la classe principale programme
Dumping Java heap ... allocation sites ... done.
```

#### Analyse des résultats : (fichiers java.prof et java.hprof.txt en annexe du rapport)

#### Fichier java.prof:

La première ligne de ce fichier nous indique : count callee caller time.

- Count correspond au nombre de fois où la fonction est appelée
- Callee renvoie à la fonction appelée
- Caller renvoie à la fonction appelante
- Time correspond au temps de l'exécution du programme java

#### Fichier java.hprof.txt:

Ce fichier nous apporte des informations sur l'execution du programme java.

Ces fichier servent ainsi à analyser l'optimisation du programme, détecter des appels infinis à des fonctions etc. En fonction de ces paramètres il est possible d'améliorer le programme.

# II. Profiling d'application C

#### Programme initial:

```
/* * main.c */
#include <stdio.h>
char *AnotherString = "What are you gonna do, bleed on me?";
/* * WriteMyString.c */
extern char *AnotherString;
void WriteMyString(ThisString)
char *ThisString;
    int i=0;
    while(i<50)
        printf("%s\n", ThisString);
        printf("Global Variable = %s\n", AnotherString);
        i++;
main()
    int i;
    printf("Running...\n");
    for (i=0;i<5;i++)
    WriteMyString(AnotherString);
    printf("Finished.\n");
```

#### Compilation, exécution de l'exécutable et traitement gprof:

```
bash-4.2$ (./a.out)
Running...
What are you gonna do, bleed on ne?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on me?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on ne?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on me?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on me?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on me?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on ne?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on me?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you gonna do, bleed on me?
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
What are you donna do bleed on me?
```

```
bash-4.2$ gprof -display
[main] debug-level-0x1
Flat profile:
Each sample counts as 0.81 seconds.
no time accumulated
 % cumulative self
                                   self
                                            total
      seconds seconds calls Ts/call Ts/call
 time
                                                    name
 0.00
          0.00
                   0.00
                               5
                                     9.99
                                             9.99 WriteMyString
          the percentage of the total running time of the
time
          program used by this function.
cumulative a running sum of the number of seconds accounted
         for by this function and those listed above it.
self
          the number of seconds accounted for by this
seconds
          function alone. This is the major sort for this
          listing.
calls
          the number of times this function was invoked, if
          this function is profiled, else blank.
self
          the average number of milliseconds spent in this
ns/call
          function per call, if this function is profiled,
          else blank.
total
          the average number of milliseconds spent in this
ns/call
          function and its descendents per call, if this
          function is profiled, else blank.
nane
          the name of the function. This is the minor sort
          for this listing. The index shows the location of
          the function in the gprof listing. If the index is
          in parenthesis it shows where it would appear in
          the gprof listing if it were to be printed.
                    Call graph (explanation follows)
granularity: each sample hit covers 2 byte(s) no time propagated
index % time
               self children called
                                           Dana
               0.00 0.00
                                5/5
                                            main [7]
      0.0
               8.88
                       0.00
                                 5
                                           WriteMyString [1]
[1]
```

Nous ajoutons une nouvelle boucle au programme.

#### Nouveau programme:

```
/* * main.c */
#include <stdio.h>
char *AnotherString = "What are you gonna do, bleed on me?";
/* * WriteMyString.c */
extern char *AnotherString;
void WriteMyString(ThisString)
char *ThisString;
]{
    int i=0;
    while(i<2)</pre>
        printf("%s\n", ThisString);
        printf("Global Variable = %s\n", AnotherString);
        i++;
main()
{
    int j;
    printf("Running...\n");
    for (j=0;j<15;j++)
    WriteMyString("Bonjour Tiennou");
    printf("Finished.\n");
```

Compilation, exécution de l'exécutable et traitement gprof:

```
bash-4.25 (./a.out)
Running...
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bon; our Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
Global Variable - What are you gonna do, bleed on me?
Bonjour Tiennou
```

```
bash-4.2$ gprof -display
[main] debug-level-0x1
Flat profile:
Each sample counts as 0.01 seconds.
no time accumulated
 % cumulative self
                                    self
                                             total
                            calls Is/call Is/call
 time
       seconds
                 seconds
                                                     name
 8.88
           0.00
                    8.88
                               15
                                      9.99
                                               9.99
                                                     WriteMyString
          the percentage of the total running time of the
time
          program used by this function.
cumulative a running sum of the number of seconds accounted
          for by this function and those listed above it.
self
          the number of seconds accounted for by this
seconds
           function alone. This is the major sort for this
           listing.
calls
           the number of times this function was invoked, if
           this function is profiled, else blank.
self
           the average number of milliseconds spent in this
ns/call
           function per call, if this function is profiled.
           else blank.
total
           the average number of milliseconds spent in this
ns/call
           function and its descendents per call, if this
           function is profiled, else blank.
nane
           the name of the function. This is the minor sort
           for this listing. The index shows the location of
           the function in the gprof listing. If the index is
           in parenthesis it shows where it would appear in
           the gprof listing if it were to be printed.
                     Call graph (explanation follows)
granularity: each sample hit covers 2 byte(s) no time propagated
                    children
                                 balled
index % tine
                self
                0.00
                       0.00
                                 15/15
                                                main [7]
                0.00
                        0.00
[1]
        0.0
                                  15
                                            WriteMyString [1]
 This table describes the call tree of the program, and was sorted by
 the total amount of time spent in each function and its children.
```

Le traitement gprof du programme nous sert à savoir combien de fois une boucle a été appelée dans un programme. Ceci peut être utile afin d'analyser un programme et de l'optimiser, de comparer le

nombre d'appels à chaque fonction avec le nombre d'appels effectivement utiles, afin d'en diminuer le nombre et d'ainsi augmenter l'efficacité du programme.

### III. Valgrind

#### Programme:

```
#include <stdlib.h>
void f(void)

{
    int* x = malloc(10 * sizeof(int));
    x[10] = 0;

}
int main(void)

{
    f();
    return 0;
}
```

#### Analyse du programme avec l'outil Valgrind

Valgrind permet d'analyser la mémoire utilisée par le programme. Ainsi, cette analyse permet de détecter des anomalies au niveau de l'exécution (par exemple une exécution trop lente), des erreurs d'allocation et de désallocation de mémoire (fuites de mémoire possibles).

# Point de vue sur ces types d'outils

Les trois outils utilisés dans ce TP ont chacun des intérêts propres vis-à-vis de l'analyse de programmes informatique. Ceux-ci permettent d'optimiser les programmes afin de les rendre les plus performants possible. Nous avons trouvé que ces programmes peuvent se révéler très utiles, notamment dans la détection de bugs qui peuvent être transparents au moment de la compilation. Pour de très gros programmes, ces outils nous paraissent indispensables afin que ceux-ci fonctionne correctement et efficacement.