SPORTIN

L'application sport tout en un!

Sommaire

Présentation de l'application	p.3
Fonctionnalités de l'application	p.4
Schéma relationnel de base de données	p.5
Routes de l'API	p.6

Objectif de l'application

Proposer une solution digitale innovante pour accompagner les utilisateurs de tous niveaux dans leur pratique sportive, à travers des programmes personnalisés, un suivi précis et des outils pour rester motivé et connecté.

Cibles

Utilisateurs débutants :

- Trouver la motivation pour se mettre au sport.
- Découvrir des exercices réalisables à la maison, sans équipements spécifiques.
- Partager leurs progrès et s'entraîner à distance avec des amis.

Utilisateurs intermédiaires :

- Suivre et analyser leur progression.
- Personnaliser leurs séances et leurs exercices.

Utilisateurs avancés :

- Optimiser leurs entraînements grâce à des outils avancés de suivi.
- Partager des programmes ou s'entraîner en groupe via des visios.

Fonctionnalités de l'application

Motivation et suivi

- Page d'évolution physique : Ajout de photos pour visualiser ses progrès.
- Suivi des performances : Graphiques, statistiques, et alertes motivantes.
- Partage social: Envoyer ses progrès ou programmes à ses amis.

Accessibilité

- Programmes pour tous les niveaux : Exercices adaptés avec ou sans équipements.
- Cours en ligne/visio : Séances guidées pour apprendre ou s'entraîner en groupe.

Personnalisation

- Création d'exercices et programmes : Adapter chaque séance à ses besoins.
- Catégories sur mesure : Organiser ses entraînements par thème ou objectif.

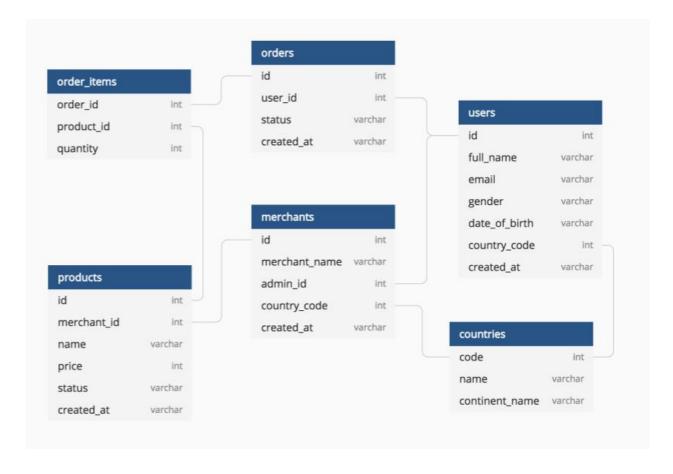
Interaction réduite

- Musique intégrée : Lecture automatique sans sortir de l'application.
- Commandes vocales : Passer à l'exercice suivant ou ajuster la musique par la voix.

Partage et connectivité

- Entraînement en visio: Rejoindre des amis ou des coachs pour s'entraîner ensemble.
- Données synchronisées : Disponible sur mobile, tablette, et montre connectée.

Schéma de relations de base de données



Routes de l'API