

Algorithmique avancée

Série d'exercices n° 3

(Correction)

Exercice 1 :

Dans cet exercice, on va supposer que le coût en temps du tri d'un tableau par insertion est $c.n^2$ pour un tableau de taille n (c étant une constante). On effectue l'algorithme hybride suivant :

- Diviser un tableau non trié de taille n en k sous-tableaux de taille égale (n/k).
- Trier chaque sous-tableau en utilisant le tri par insertion.
- Fusionner les sous-tableaux obtenus.

1. Calculer le temps de la fusion en fonction de k et de n .

▷ On a k paquets P_i , $1 \leq i \leq k$ triés. A chaque paquet, on associe un curseur sur le plus petit élément non encore placé dans le tableau résultat T_F (le tableau de la fusion). A chaque fois qu'on pioche dans P_i pour le placer dans le tableau fusion, on incrémente le curseur c_i . On a un curseur c pour le prochain emplacement libre dans le tableau fusion. A l'initialisation, on a $c = 1$ et $c_i = 1$. On cherche parmi les P_i à l'indice c_i l'élément le plus petit et on le place dans T_F : au pire des cas on effectue k étapes pour chercher cet élément. Comme on doit recommencer n fois, le coût est de $k.n$.

2. En déduire le temps que mettra l'algorithme hybride donné ci-dessus.

▷ Soit T_n le coût total. Nous avons :

$$T_n = \text{coûts des } k \text{ tris} + \text{coût de la fusion.}$$

Par hypothèse le coût d'un tri est $c.\frac{n^2}{k^2}$ et d'après la question précédente le coût de la fusion est $k.n$. Donc,

$$T_n = c.\frac{n^2}{k} + kn.$$

On peut simplifier le calcul en remplaçant $T(n)$ par

$$t(n) = c.\frac{n^2}{k} + ckn.$$

Dans ce cas, la dérivée de $t(n)$ par rapport à k vaut

$$c \left(n - \frac{n^2}{k^2} \right)$$

et cette dérivée s'annule pour $k = \sqrt{n}$. Il n'est pas difficile alors de remarquer que $k = \sqrt{n}$ minimise $f(n)$ et dans ce cas $f(n) = \Omega(n^{3/2})$ est une borne inférieure qui est atteinte en choisissant comme paramètre $k = \sqrt{n}$.

3. Conclure en comparant avec le tri fusion et le tri par insertion. (Veuillez tenir compte que k peut être une fonction de n .)

▷ Le tri par insertion a un coût au meilleur cas (resp. en moyenne/ au pire cas) de $\Theta(n)$ ($\Theta(n^2)$) puis encore $\Theta(n^2)$). Le tri de l'exercice coûte quelque soit le cas $\Theta(n^{3/2})$.

Par contre, le tri fusion effectue $O(n \log n)$ étapes quel que soit le cas (pire/meilleur ou en moyenne). Le tri de l'exercice est donc forcément moins efficace que le tri-fusion.

Exercice 2 :

Dans cet exercice, on note $T(n)$ le temps nécessaire pour un algorithme de tri pour trier un tableau de taille n . On suppose que T vérifie :

$$T(1) = 0 \text{ et } T(n) = 3T(n/3) + 2cn$$

où c est une constante positive.

1. Montrer que $T(3^m) = 2c.m.3^m$ ($m \neq 0$).

▷ On calcule

$$T(3^m) = 3.T(3^{m-1}) + 2.c.3^m$$

puis on développe $T(3^{m-1})$

$$T(3^m) = 3(3.T(3^{m-2}) + 2.c.3^{m-1}) + 2.c.3^m$$

pour obtenir

$$T(3^m) = 3^2.T(3^{m-2}) + 2.2.c.3^m.$$

On peut réitérer le processus encore une fois en développant $T(3^{m-2})$:

$$T(3^m) = 3^2.(3.T(3^{m-3}) + 2.c.3^{m-2}) + 2.2.c.3^m.$$

On obtient

$$T(3^m) = 3^3.T(3^{m-3}) + 2.3.c.3^m.$$

En réitérant m fois, il vient

$$T(3^m) = 3^m.T(3^{m-m}) + 2.m.c.3^m$$

d'où le résultat.

2. En déduire que $T(n) = \mathcal{O}(n \log n)$.

▷ Si n est une puissance de 3, i.e. $n = 3^k$ alors $T(n) = 2.k.c.n$ et $k = \log_3 n$ donc on a le résultat. Si n n'est pas une puissance de 3 alors il existe k tel que $3^{k-1} \leq n < 3^k$, dans ce cas puisque T représente un coût $T(n) \leq T(3^k)$: d'où le résultat.

Exercice 3 :

On a un tableau T de n entiers dans $\{0, 1, 2\}$.

1. Donner un algorithme linéaire pour trier T .

▷ Une suggestion : compter les 0, compter les 1 puis remplir le même tableau. Coût : n pour les 0, n pour les 1 et n pour le remplissage donc $\mathcal{O}(n)$.

2. Généraliser au cas des entiers dans $\{0, 1, \dots, k\}$. Discutez explicitement des cas $k = \mathcal{O}(\log n)$ et $k = \Omega(\log n)$.

▷ En appliquant la même idée qu'à la question précédente on obtient un algorithme en $\mathcal{O}(k.n)$. Donc pour $k = o(\log n)$, on aura un tri en temps $o(n \log n)$. Attention : on a une hypothèse forte car les entiers sont dans $[0, k]$. Si k est bien plus grand que $\log n$, il vaut mieux utiliser un algorithme comme le tri fusion.

Exercice 4 :

On a deux tableaux X et Y contenant chacun n entiers. Etant donné une valeur entière α , écrire un algorithme pour décider (répondre oui ou non) si α est la somme d'un élément de X et d'un élément de Y .

▷ Une suggestion :

Pour i de 1 à n

 Pour j de 1 à n

 Si $X[i] + Y[j] == \alpha$ alors retourner(OUI) FinSi

 FinPour

FinPour

retourner(NON)

Cet algorithme a un coût en $\mathcal{O}(n^2)$: $\mathcal{O}(n)$ pour les X et $\mathcal{O}(n)$ Y pour chaque $X[i]$. On ne nous demande pas de faire bien mieux (d'ailleurs c'est difficile).