

Создать класс окружностей на плоскости, описав в нём все необходимые свойства, подобрав им понятные имена и правильные типы данных. Описать в классе конструктор, позволяющий при создании нового объекта явно задать все его свойства, а также конструктор, позволяющий задать свойства с клавиатуры. Если это необходимо, то проверить допустимость значений свойств. Создать в классе метод, вычисляющий площадь круга. Создать в классе метод, вычисляющий расстояние между центрами окружностей. Создать в классе метод, сообщающий, касаются ли окружности. Создать в классе метод, сообщающий, содержится ли одна окружность внутри другой.

Используйте константные методы.