

1. Реализовать структуру данных *BinaryTree*. Методы:
 - печать от указанного узла
void Print(Elem * Node);
 - поиск от указанного узла
Elem * Search(Elem * Node, char * key);
 - min от указанного узла
Elem * Min(Elem * Node);
 - max от указанного узла
Elem * Max(Elem * Node);
 - следующий для указанного узла
Elem * Next(Elem * Node);
 - предыдущий для указанного узла
Elem * Previous(Elem * Node);
 - вставка узла
void Insert(Elem * z)
 - удаление ветки для указанного узла, 0 - удаление всего дерева
void Del(Elem * z = 0);
 - получить корень
Elem * GetRoot();
 - *реализовать конструктор копирования.