

«Платформа Microsoft .NET и язык программирования C#»

Встреча №1

Тема: Основы языка C#

Цель: научиться использовать встроенные типы, закрепить на практике явное преобразование типов, работу с операторами ветвления, навыки использования циклов.

Необходимые инструменты: MS Visual Studio 2016.

Документация: конспект, Литература.

Требования к выполнению: задачи решаются в установленном порядке, вес каждого задания равен одному балу.

Задание 1.

Написать программу, которая считывает символы с клавиатуры, пока не будет введена точка. Программа

должна сосчитать количество введенных пользователем пробелов.

Задание 2.

Ввести с клавиатуры номер трамвайного билета (6-значное число) и про-верить является ли данный билет счастливым (если на билете напечатано шестизначное число, и сумма первых трёх цифр равна сумме последних трёх, то этот билет считается счастливым).

Задание 3.

Числовые значения символов нижнего регистра в коде ASCII отличаются от значений символов верхнего регистра на величину 32. Используя эту информацию, написать программу, которая считывает с клавиатуры и конвертирует

все символы нижнего регистра в символы верхнего регистра и наоборот.

Задание 4.

Дано целое число N (> 0), найти число, полученное при прочтении числа N справа налево. Например, если было введено число 345, то программа должна вывести число 543.