

文字	処理
>	ポインタをインクリメント（右にビットシフト）
<	ポインタをデクリメント
+	ポインタの値をインクリメント
-	ポインタの値をデクリメント
.	ポインタの値を出力
,	入力から 1 バイト読み込んで、ポインタが指す値に代入
[ポインタの指す値が 0 なら、後の]までジャンプ(要するに while)
]	ポインタの指す値が 0 でなければ、前の[までジャンプ

後は ascii コードと照らし合わせるだけである。だけであるというが、非常に怠い（笑）