11. 1) Поддержка мыши. MC поставляется с поддержкой мышм. Мышь подключается, если вы запускаете MC с xterm(1) терминала (эта функция также работает при подключении на другой компьютер через telnet или rlogin c xterm) или с Linux консоли при наличии gpm mouse сервера.

2) Клавиши Некоторые команды в MC требуют использования клавиш Control и Alt.

3) Другие клавиши. Enter. Если в командной строке есть какой-нибудь текст, то при нажатии Enter набранная команда выполняется. Если там нет текста и выделитель находится на каталоге, то MC выполняет команду chdir(2), меняя текущий каталог на указанный, и обновляет список файлов на панели. Если текущим является выполняемый файл, то он запускается. Наконец, если расширение выделенного файла совпадает с расширением в файле расширений, то выполняется соответсвующая команда.

4) Панели. Этот раздел содержит список клавиш, используемых при работе с панелями. Если Вы хотите узнать, как изменить вид и назачение панелей, просмотрите разделы 'МЕНЮ Left' и 'МЕНЮ Right'.

5) Командная строка. Этот раздел содержит описания клавиш, используемых для избежания лишнего набора при вводе команд оболочки.

6) Основные Клавиши Перемещения Вьюер помощи, файлов и функция отображения дерева каталогов используют стандартные клавиши перемещения курсора. Также у каждого из них имеются собственные клавиши.

7) Клавиши, используемые при вводе строк. При вводе строк (используется в командной строке и при вводе информации в диалоговых окнах).

8) Меню. Строка меню появляется при нажатии F9 или при щелчке мышью в верхней строке экрана. Строка меню состоит из пяти подменю: "Left", "File", "Command", "Options" и "Right". Меню Left и Right позволяют оперировать панелями. В меню File предлагается список команд, которые могут быть применены к текущему или к помеченным файлам. В меню Command содержатся более общие команды, которые никак не связаны с текущим файлом или помеченной группой файлов.

12. В строке команды сама команда, опции и параметры команды отделяются друг от друга разделителями, которыми по умолчанию являются символы пробела и табуляции. Часто требуется в качестве одного параметра передать команде строку, содержащую пробелы. Если мы просто наберем команда строка с пробелами то введенная команда будет трактоваться как команда с тремя параметрами — «строка», «с» и «пробелами». Если требуется задать именно один строковый параметр, то исходную строку при наборе команды нужно заключить в двойные кавычки: команда “строка с пробелами” Для команды символы внешних кавычек прозрачны — они в команду не передаются, а только определяют границы параметра. Если внутри параметра должен присутствовать символ двойной кавычки, то его нужно записать в строке два раза подряд: команда “символ кавычки — “” задается дважды” Имя команды, как правило, совпадает с именем исполняемого файла соответствующей программы и обычно содержит от двух до десяти символов. Причем команды, которые используются часто, имеют короткие имена, например, ls, cd, cp и т. д., а реже используемые команды — более длинные имена. Опции обычно состоят из одной буквы и задаются с предшествующим им знаком дефис. Можно одновременно указывать в команде несколько опций. При этом простые однобуквенные опции могут объединяться под одним знаком дефиса.

13. В Linux различают 6 типов файлов:

1) Обычный файл (file) соответствует тому пониманию файла, к которому мы привыкли, работая в Windows — это обозначенная некоторым именем последовательность данных, которые хранятся на диске (устройстве хранения данных).

2) Каталог (директория, directory) формально тоже считается файлом, содержащим данные о файлах, хранящихся в нем. По смыслу понятие каталога аналогично понятию каталог в Windows.

3) Символьная или мягкая ссылка (символическая ссылка, symbolic link, simlink) во многом похожа на ярлык Windows. Но предназначена она не для быстрого запуска программ, а для исключения дублирования и более оптимального использования места на диске.

4) Файл устройства представляет собой способ обращения к различным устройствам с помощью файловых операций. Файлы устройств отображаются в каталоге /dev дерева каталогов Linux. Существуют два типа устройств — символьные (character) и блочные (block), работа с которыми происходит по-разному. Файл устройства не обязательно соответствует какому-либо реальному устройству. Он может соответствовать и виртуальному устройству, реализуемому программно.

5) Канал (pipe) представляет собой специальный механизм для обмена данными между процессами (исполняющимися программами), которые выполняются на одной машине. Видом файлов являются так называемые именованные каналы (named pipes), которые отображаются в файловой системе для того, чтобы процесс мог обратиться к нужному каналу.

6) Сокет (socket) похож на канал в том смысле, что тоже является механизмом для обмена данными между двумя разными процессами. Однако сокет имеет два важных отличия от канала — процессы чаще всего запущены на разных

компьютерах, а обмен данными осуществляется по сети с использованием стека протоколов TCP/IP.

14. C-x c.; C-x o.; + (plus).; \\ (backslash); ngid; group

15. Экран MC делится на четыре части. Почти весь зкран занят двумя панелями. По умолчанию, вторая строка снизу является командной, а в самой нижней отображается назначение функциональных клавиш. Самая верхняя строка - строка меню. Она может быть не видна, но при нажатии клавиши F9 или при щелчке мыши эта строка отображается в верхней части экрана. MC позволяет одновременно наблюдать содержимое двух каталогов. Одна из панелей является текущей (в этой панели находится выделитель). Практически все команды оперируют над текущей панелью. Хотя некоторые файловые операции, такие как Rename или Copy, по умолчанию используют каталог неактивной панели в качестве каталога назначения (при выполнении подобных команд всегда появляется запрос на подтверждение). Для более подробной информации просмотрите разделы 'ПАНЕЛИ', 'МЕНЮ Left', 'МЕНЮ Right' и 'МЕНЮ File'. Можно выполнять системные команды прямо из MC просто путём их набора на клавиатуре. Всё, что Вы набираете, появляется в командной строке, а при нажатии клавиши Enter, MC выполнит набранную строку. Просмотрите разделы 'КОМАНДНАЯ СТРОКА' и 'КЛАВИШИ РЕДАКТИРОВАНИЯ' для более подробной информации.

Команда Переставить панели (‹Ctrl›+‹U›) меняет местами содержимое правой и левой панелей.

По команде Отключить панели (‹Ctrl›+‹O›) показывается вывод последней из выполнявшихся команд shell. Эта команда работает только через xterm и на консоли Linux.

По команде Сравнить каталоги (‹Ctrl-X›, ‹D›) сравнивается содержимое каталогов, отображаемых на левой и правой панелях.

Tab, C-i. Сменить текущую (активную) панель. Подсветка перемещается с панели, которая была активной ранее, в другую панель, которая становится активной.

M-g, M-r, M-j. Используются для перемещения подсветки, соответственно, на самый верхний, средний или нижний файл из числа отображаемых в данный момент на панели.

up-key, C-p. Перемещает подсветку на предыдущую позицию в списке файлов панели.

down-key, C-n. Перемещает подсветку на следующую позицию в списке файлов панели.

Команда Переставить панели ("Swap panels") меняет местами содержимое правой и левой панелей. "Горячие" клавиши - C-u.

16. Меню File

В MC используются клавиши от F1 до F10 для быстрого выполнения команд из этого меню. Escape последовательностями для функциональных клавиш являются последовательности terminfo от kf1 до kf10. Если терминал не поддерживает функциональные клавиши, то этого же результата можно добиться путём нажатия Escape, а затем цифровой клавиши от 1 до 9 и 0 (равносильно нажатию клавиш от F1 до F9 и F10 соответственно).

Меню File содержит следующие команды (в скобках даны соответствующие им функциональные клавиши):

Справка (F1)

Вызывает встроенный гипертекстовый вьюер помощи. Нажатие клавиши Tab приводит к выбору следующей ссылки, а Enter - к переходу по этой ссылке. Клавиши Space и Backspace позволяют перемещаться вперёд и назад. Для получения справки по используемым клавишам, нажмите F1 ещё раз.

Меню (F2)

Вызывает меню пользователя. Оно позволяет создавать и добавлять дополнительные функции.

Просмотр (F3, Shift-F3)

Показывает текущий файл. По умолчанию эта команда вызывает внутренний вьюер файлов. Если опция "Use internal view" не установлена, то вызывается внешний вьюер, указанный в переменной PAGER. Если эта переменная не определена, то вызывается команда "view". При нажатии Shift-F3, вьюер будет вызван без форматирования и предварительной обработки файла.

Перенаправленный просмотр (A-!)

Эта функция запрашивает команду с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу) и результат перенаправляется во встроенный вюьер файлов.

Редактирование (F4)

Обычно эта команда вызывает редактор "vi" или любой другой, указанный в переменной оболочки EDITOR.

Копирование (F5)

Выдаёт диалоговое окно с каталогом назначения, которым по умолчанию принимается каталог неактивной панели, и копирует выделенный файл или группу помеченных файлов в каталог, указанный в этом окне. Копирование можно прервать в любой момент, нажав C-c или Escape. Для подробной информации по установке маски копируемых файлов (обычно \* или ^\(.\*\)$, в зависимости от установки опции использования шаблонов оболочки) и возможных шаблонов каталога назначения см. команду копирование/переименование по маске.

Link (C-x l)

Создание жесткой ссылки к текущему файлу.

SymLink (C-x s)

Создание символической ссылки к текущему файлу. Для тех, кто не знает что такое ссылки: создание жесткой ссылки к файлу, это что-то вроде копирования файла, при этом полученный файл является отображением оригинала. Например, если отредактировать один из этих файлов, то изменится содержимое обоих файлов.

Жесткая ссылка проявляется как реальный файл. После её создания невозможно определить где сам файл, а где ссылка. Если удалить один из этих файлов, то другой останется целым. Пользуйтесь жесткими ссылками если для Вас это не иммет значения.

Символическая ссылка - это ссылка на имя файла-оригинала. Если этот файл удалить, то ссылка станет пустой. В MC файл отмечается символом "@", если он является символической ссылкой ( в отличие от каталогов, которые отмечаются знаком "~" (тильда). Файл, на который указывает ссылка, отображается в строке мини-статуса (если опция Show mini-status установлена). Пользуйтесь символическими ссылками, если хотите избежать неприятностей, связанных с жесткими ссылками.

Переименование-Перемещение (F6)

Выдаёт диалоговое окно с каталогом назначения, которым по умолчанию принимается каталог неактивной панели, и перемещает выделенный файл или группу помеченных файлов в каталог, указанный в этом окне. Перемещение можно прервать в любой момент, нажав C-c или Escape. Для более подробной информации см. операцию Копирование, описанную выше.

Создать Каталог (F7)

Выдаёт диалоговое окно с запросом на название каталога и создаёт каталог с указанным именем.

Удаление (F8)

Удаляет текущий файл или группу помеченных файлов из активной панели. Удаление можно прервать нажав C-c или Escape.

Быстрая смена каталога (A-c) эту команду обычно применяют в случае, когда есть необходимость в быстрой смене каталога при заполненной командной строке.

Пометить группу (+)

Эта функция используется для пометки группы файлов. После нажатия клавиши '+' появится запрос для регулярного выражения, описывающего группу помечаемых файлов. Если установлена опция использования шаблонов оболочки, то регулярное выражение должно соответствовать стандарту оболочки (т.е. '\*' используется для указания нуля или более символов и '?' - для одного символа). Если же эта опция не установлена, то при пометке файлов используются стандартные регулярные выражения (см. ed (1)).

Для пометки каталогов, вместо файлов, выражение должно начинаться или заканчиваться символом '/'.

Снятие пометки группы (\)

Используется для снятия пометки группы файлов. Её назначение обратно команде пометки файлов.

Выход (F10, Shift-F10)

Завершает работу MC. При выходе с помощью Shift-F10 текущим становится каталог, из которого был запущен MC, а не последний рабочий каталог.

Быстрая смена каталога

Эта команда используется в случае, если у Вас заполнена командная строка и требуется сменить каталог без потери данных в ней. Она запрашивает название каталога, в который нужно перейти. Здесь следует вводить то, что вводят после команды cd в командной строке.

17. При обращении к пункту меню Дерево каталогов выводится окно, отображающее структуру каталогов файловой системы.

Команда Поиск файла позволяет найти на диске файл с заданным именем. "Горячие" клавиши - M-?.

Команда Переставить панели ("Swap panels") меняет местами содержимое правой и левой панелей. "Горячие" клавиши - C-u.

По команде Отключить панели ("Panels on/off") показывается вывод последней из выполнявшихся команд shell. Эта команда работает только через xterm и на консоли Linux и FreeBSD. "Горячие" клавиши - C-o.

По команде Сравнить каталоги ("Compare directories", "горячие" клавиши - C-x d) сравнивается содержимое каталогов, отображаемых на левой и правой панелях.

Пункт меню История команд выводит окно со списком ранее выполнявшихся команд. Подсвеченную строку из истории можно скопировать в командную строку оболочки (перемещение подсветки - стрелками вверх/вниз, копирование - по клавише Enter). Доступ к истории команд можно получить также по комбинациям клавиш M-p или M-n, однако в этом случае вы не видите окна с перечнем команд. Вместо этого в командную строку выводится одна команда из списка и по комбинации M-p происходит смена этой команды на предыдущую, а по M-n - на следующую команду из истории команд.

Пункт меню Справочник каталогов C-\\ позволяет создать список каталогов, которые часто используются, и обеспечить быстрый переход к нужному каталогу из этого списка.

Пункт меню Критерий панелизации позволяет выполнить внешнюю программу, сделав ее вывод содержимым текущей панели (характерный пример - панелизация вывода команды find).

После выбора пункта меню Файл расширений вы можете связать с определенным расширением файла (окончанием имени после последней точки) программу, которая будет запускаться для обработки (просмотра, редактирования или выполнения) файла с таким расширением. Запуск выбранной программы будет осуществляться после установки подсветки на имя файла и нажатия клавиши <Enter>.

Пункт меню Файл меню используется для редактирования пользовательского меню (которое появляется после нажатия клавиши F2).

18. Пункт Конфигурация вызывает диалоговое окно, в котором вы можете поменять большинство установок программы Midnight Commander.

Пункт Внешний вид (Layout) служит для задания настроек, определяющих положение и вид окна программы mc на экране.

Пункт Подтверждения (Confirmation) вызывает диалоговое окно, в котором вы указываете, на выполнение каких действий программа будет требовать подтверждения.

Пункт Биты символов (Display bits) вызывает диалоговое окно, в котором вы указываете, в каком формате ваш терминал будет обрабатывать (вводить и отображать на дисплее) информацию, представленную байтами (например, записанную в файле).

Пункт Распознавание клавиш (Learn keys) вызывает диалоговое окно, в котором вы можете протестировать работу некоторых клавиш, которые работают не на всех типах терминалов, и связать ту реакцию системы, которая должна была последовать за нажатием отсутствующей клавиши, с нажатием другой клавиши или комбинации клавиш.

Пункт Виртуальные ФС (Virtual FS) вызывает диалоговое окно, в котором вы можете задать значения некоторых параметров, связанных с использованием виртуальных файловых систем.

По команде Сохранить настройки (Save setup) введенные значения параметров сохраняются в ini-файле программы.

19. Встроенная команда cd

Команда cd не передается на исполнение оболочке, а интерпретируется самой программой Midnight Commander. Поэтому при ее запуске возможны не все удобные макрорасширения и подстановки, доступные в оболочке, а только часть из них.

Встроенная программа просмотра файлов имеет два режима просмотра: режим ASCII и шестнадцатеричный (hex). Для переключения режимов используется клавиша F4. Если у вас установлена программа gzip проекта GNU, она будет использована для автоматического просмотра сжатых файлов.

Ctrl+x,j — Показ фоновых задач

Сtrl-X+A — текущие VFS (ftp и пр.)

ESC+цифра — тоже что и F{цифра} (ESC+5 = F5)

F1-F12

F1 — Помощь

F2 — Сохранить изменения в файл при редактировании

F3 — Просмотр файла

F3 — (Во время редактирования) Начать выделение текста. Повторное нажатие F3 закончит выделение

F4 — Редактирование файла

F5 — Скопировать выделенное

F6 — Переместить выделенное

F8 — Удалить выделенное

Shift+F1 — вызывается меню быстрого перехода между точками монтирования на левой панели

Shift+F2 — вызывается меню быстрого перехода между точками монтирования на правой панели

Shift+F5 — скопировать файл в этот же каталог

Shift+F6 — переместить/переименовать файл в этот же каталог

Поиск

ctrl-s — Быстрый поиск файла или каталога

alt-shift-? — Вызывается меню расширенного поиска файлов

Командная строка

ctrl-a — курсор в начало

ctrl-e — курсор в конец

esc-! — выполнить команду с параметрами

ctrl-x, p или alt+a — вставить имя каталога

esc, enter; ctrl-enter — послать текущий объект в командную строку

ctrl-x,t — Вставка всех выделенных объектов в командную строку

esc, tab — дополнение команды

alt-a — вставить текущий каталог в командную строку

Alt-TAB (ESC+TAB) — Крутейшая комбинация для поиска загружаемых файлов (например, вы забыли как правильно пишется: netcfg или netconfig. Достаточно набрать в командной строке net и нажать Alt-TAB — вам сразу покажут что можно запустить, которое начинается со слова net) нажимать два раза! alt-shift-! — вывод результата команды ctrl-shift-v — вставка из буфера обмена

Операции над файлами

Shift+F4 — Создает новый файл

shift-f6 — переименовать файл

Ctrl+x,i — Быстрый просмотр информации о текущем объекте на второй панели

Ctrl+x,q — Быстрый просмотр содержимого файла на второй панели

alt-. — показать скрытые файлы

ctrl-x, c — права на файл

ctrl-x, o — владелец файла

Shift-F3 — просмотр файла (raw/ без учета расширения)

Ctrl-X+L — создать ссылку на файл

Ctrl-X+S — создать символическую ссылку на файл

Ctrl + x v — создать относительную символическую ссылку

trl+x,Ctrl+s — Редактировать символическую ссылку

F12 — Save as

ctrl-t — отметить файл либо снять отметку

+ — выбрать (отметить) группу файлов по регулярному выражению

\ — снять отметку с группы файлов

ctrl-x, ctrl-d — сравнить файлы

ctrl-t или Insert — Выделение текущего объекта

Работа с каталогами

alt-o — открыть каталог под курсором в соседней панели

alt-i — открыть текущий каталог в соседней панели

сtrl-\ — показать «Справочник каталогов»

ctrl-x, h — добавить ссылку на текущий каталог в меню быстрого доступа

alt-shift-h — Отобразить историю каталогов

Ctrl+l — Перерисовать экран

Ctrl+r — перечитать содержимое каталога

Ctrl+Space — Показать размер текущего каталога

Ctrl-X+D — сравнить каталоги

ESC+C — быстро сменить каталог

alt-c -окно «Быстрая смена каталога»

Работа с панелями

Ctrl-O — погасить панели и посмотреть что под ними (работает ТОЛЬКО в linux!) здесь же можно поработать в shell’e.

alt-, — Переключить режим отображения панелей (вертикально/горизонтально)

alt-t переключение подробного режима отображения панели

Meta+c — Вызывается меню быстрой смены текущего каталога на активной панели

ctrl-u — поменять панели местами

alt-g — отмечает первый файл или каталог в отображаемом списке на панели (по сути как клавиша Home, поднимает курсор вверх)

alt-e — поменять кодировку панели

Ctrl + x i — переводит пассивную панель в режим «Информация»

Ctrl + x q — переводит пассивную панель в режим быстрого просмотра

ctrl-x ! — меню → «Критерий панелизации» (git)

История

alt+h; esc, h — история командной строки

alt-p, alt-n — вернуть предыдущую (следущую) командную строку (строки)

alt-y. Перемещение к предыдущему каталогу из истории перемещения по каталогам; эквивалентно нажатию мышкой на символ ‘<‘ в верхнем углу панели.

alt-u. Перемещение к следующему каталогу из истории перемещения по каталогам; эквивалентно нажатию мышкой на символ ‘>’.

Редактор

F4 (в редакторе) — поиск с заменой

F6 (в редакторе) — поиск с помощью регулярного выражения

Shift-Del (в редакторе) — удалить блок (и положить его в clipboard)

Shift-Ins (в редакторе) — вставить блок из буфера (работает даже в другой консоли!!!) Можно редактировать два и более файлов на разных консолях и гонять блоки между ними.

Shift+F3 — Начать выделение блока текста. Повторное нажатие F3 закончит выделение

Shift+F5 — Вставка текста из внутреннего буфера обмена mc (прочитать внешний файл)

Meta+i — Переключение режима «Автовыравнивание возвратом каретки», удобно при вставке отформатированного текста из буфера обмена

Meta+l — Переход к строке по её номеру

Meta+q — Вставка литерала (непечатного символа).См. таблицу ниже

Meta+t — Сортировка строк выделенного текста

Meta+u — Выполнить внешнюю команду и вставить в позицию под курсором её вывод

Ctrl+f — Занести выделенный фрагмент во внутренний буфер обмена mc (записать во внешний файл)

Ctrl+k — Удалить часть строки до конца строки

Ctrl+n — Создать новый файл

Ctrl+s — Включить или выключить подсветку синтаксиса

Ctrl+t — Выбрать кодировку текста

Ctrl+u — Отменить действия

Ctrl+x — Перейти в конец следующего

Ctrl+y — Удалить строку

Ctrl+z — Перейти на начало предыдущего слова

Meta+Enter — Диалог перехода к определению функции

Meta+- — Возврат после перехода к определению функции

Meta++ — Переход вперед к определению функции

Meta+n — Включение/отключение отображения номеров строк

tab Отодвигает вправо выделенный текст, если выключена опция «Постоянные блоки»

Meta-tab Отодвигает влево выделенный текст, если выключена опция «Постоянные блоки»

Shift+Стрелки Выделение текста

Meta+Стрелки Выделение вертикального блока

Meta+Shift+- Переключение режима отображения табуляций и пробелов

Meta+Shift++ Переключение режима «Автовыравнивание возвратом каретки»

20. Встроенный редактор обеспечивает выполнение большинства функций редактирования, присущих полноэкранным редакторам текста. Он вызывается нажатием клавиши F4 при условии, что в инициализационном файле установлена в 1 опция use\_internal\_edit. Размер редактируемого файла не может превышать 16 Мегабайт. С помощью этого редактора можно редактировать двоичные файлы без потери данных.

Ctrl + G - Помощь

Ctrl + X – Выход

Ctrl + O - Записать

Ctrl + R – Читать файл

Ctrl + W - Поиск

Ctrl + \ - Замена

Ctrl + K - Вырезать

Ctrl + U – Отменить вырезание

Ctrl + J - Выровнять

Ctrl + T - Словарь

Ctrl + C – Текущая позиция

Ctrl + \_ - К строке перейти