**Игра «ALEXITIMYA»**

**Руководство пользователя**

[1 Введение 2](#_Toc181654007)

[1.1 Область применения 2](#_Toc181654008)

[1.2 Краткое описание возможностей 2](#_Toc181654009)

[1.3 Уровень подготовки пользователя 2](#_Toc181654010)

[2 Назначение и условия применения 3](#_Toc181654011)

[2.1 Условия, при соблюдении которых обеспечивается применение приложения в соответствии с назначением 3](#_Toc181654012)

[3 Подготовка к работе 4](#_Toc181654013)

[3.1 Порядок загрузки данных программы 4](#_Toc181654014)

[3.2 Порядок проверки работоспособности 4](#_Toc181654015)

[4 Описание операций 5](#_Toc181654016)

[4.1 Описание всех выполняемых функций, задач, комплексов задач, процедур 5](#_Toc181654017)

[4.2 Описание операций технологического процесса обработки данных, необходимых для выполнения функций, комплексов задач, процедур 6](#_Toc181654018)

[5 Аварийные ситуации 8](#_Toc181654019)

[5.1 Действия в случае несоблюдения условий выполнения технологического процесса, в том числе при длительных отказах технических средств 8](#_Toc181654020)

[5.2 Действия по восстановлению программ и/или данных при отказе магнитных носителей или обнаружении ошибок в данных 8](#_Toc181654021)

[5.3 Действия в случаях обнаружении несанкционированного вмешательства в данные 9](#_Toc181654022)

[5.4 Действия в других аварийных ситуациях 9](#_Toc181654023)

# Введение

## Область применения

Игра «ALEXITIMYA» представляет из себя приложение, написанное на игровом движке Unreal Engine 5, предназначенное для людей, интересующихся человеческой психологией.

Основная цель проекта заключается в том, чтобы показать на сколько важны человеческие чувства путем повествования, вывода игрока на эмоции, а также показать с какими трудностями может столкнуться человек больной алекситимией.

## Краткое описание возможностей

У пользователя должны быть следующие возможности:

* Перемещать игрового персонажа;
* Осматривать игровые уровни с помощью камеры;
* Взаимодействовать с предметами;
* Начинать, сохранять игровой процесс;

## Уровень подготовки пользователя

Базовое навыки работы с компьютером.

# Назначение и условия применения

## Условия, при соблюдении которых обеспечивается применение приложения в соответствии с назначением

Стационарный компьютер или ноутбук, на котором будет реализовываться игра, должен быть обеспечен доступу к бесперебойному электропитанию и обладать минимальными системными требованиями, представленными в таблице 1.

Таблица 1 – Минимальные системные требования

|  |  |
| --- | --- |
| Операционная система | Windows 10/11 (64-ех разрядная) |
| Процессор | Процессор 6 ядер, от 3.4 ГГц |
| Оперативная память | 16 ГБ Оперативной памяти DDR4 |
| HDD\SSD | 20 ГБ |
| Видеокарта | NVIDIA GTX 1080 или Radeon RX Vega 64 |

# Подготовка к работе

## Порядок загрузки данных программы

Порядок запуска программы:

* Открыть корневую папку хранения игры;
* Запустить исполняющий файл формата .exe.

## Порядок проверки работоспособности

При запуске главного меню игры проверяется на стабильный отклик на действия пользователя (нажатие кнопок, проигрывание звуков)

# Описание операций

## Описание всех выполняемых функций, задач, комплексов задач, процедур

Пользователю предоставлены следующие возможности:

* Перемещать игрового персонажа;
* Осматривать игровые уровни с помощью камеры;
* Взаимодействовать с предметами;
* Начинать, сохранять игровой процесс;

## Описание операций технологического процесса обработки данных, необходимых для выполнения функций, комплексов задач, процедур

Описание операций технологического процесса показано в таблице 1.

Таблица 1 – Описание операций

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Наименование операции | Условия, при соблюдении которых возможно выполнение операции | Основные действия в требуемой последовательности | Заключительные действия | Ресурсы, расходуемые на операцию |
| Инициализация главного меню | Корректная работа игры | 1)Запуск исполняющего файла формата .exe | Открытая игра с главным меню | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |
| Инициализация меню паузы | Корректная работа игры | 1) Нажатая клавиша, привязанная к действию внутри настроек игры | Открытый виджет паузы игры, игра на паузе | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |
| Взаимодействие с объектом | Корректная работа игры | 1) Нажатая клавиша, привязанная к действию внутри настроек игры | Открытый виджет взаимодействия с объектом | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |
| Перемещение игрового персонажа | Корректная работа игры | 1) Нажатые клавиши, привязанные к действию внутри настроек игры | Перемещенный персонаж | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |
| Воспроизведение кат-сцен | Корректная работа игры | 1) Достижение игроком определенного игрового прогресса внутри игры | Воспроизведенная кат-сцена | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |
| Воспроизведение субтитров | Корректная работа игры | 1) Достижение игроком определенного игрового прогресса внутри игры | Воспроизведенные субтитры | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |
| Авто-сохранение игрового прогресса | Корректная работа игры | 1) Достижение игроком определенного игрового прогресса внутри игры | Выполненное авто-сохранение игрового прогресса | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |
| Воспроизведение звукового сопровождения | Корректная работа игры | 1) Достижение игроком определенного игрового прогресса внутри игры | Воспроизведенный звуковой файл | Оперативная память, ресурс процессора, графическая память |

# Аварийные ситуации

## Действия в случае несоблюдения условий выполнения технологического процесса, в том числе при длительных отказах технических средств

Вылет игры:

Если игра закрывается внезапно из-за несоблюдения условий выполнения технологического процесса (например, недостаточная мощность оборудования или неправильная настройка параметров графики), программа выдаст пользователю соответствующее сообщение об ошибке.

Пользователь должен перезапустить игру и проверить системные требования и настройки графики, чтобы избежать повторного вылета.

Длительные Отказы Технических Средств:

В случае длительных отказов технических средств (например, сбой видеокарты или процессора), игрок должен выключить компьютер, проверить оборудование и обратиться в службу технической поддержки, если проблема не решается самостоятельно.

Игрок может также попытаться запустить игру в режиме с пониженными графическими настройками, чтобы определить, является ли проблема связанной с графикой.

## Действия по восстановлению программ и/или данных при отказе магнитных носителей или обнаружении ошибок в данных

Потеря Сохранений:

Если игрок обнаружит, что его сохранения были потеряны или повреждены из-за отказа магнитных носителей (например, сбой жесткого диска), он должен обратиться в службу технической поддержки.

Необходимо предоставить перечень данных, содержащих ошибки, и правильные значения искаженных атрибутов, чтобы специалисты могли восстановить данные.

Обнаружение Ошибок в Данных:

Если в ходе игры обнаружены ошибки в данных (например, некорректное поведение персонажей или объектов), игрок должен сообщить об этом в службу технической поддержки.

Игрок должен быть готов описать признаки ошибок и действия, которые он выполнял непосредственно перед возникновением ошибки.

## Действия в случаях обнаружении несанкционированного вмешательства в данные

Читерство или Модификация Данных:

Если игрок обнаружит несанкционированное вмешательство в данные (например, использование читов или модификаций, которые нарушают игровой баланс), он должен немедленно обратиться в службу технической поддержки.

Необходимо описать признаки и предполагаемый характер вмешательства, указать перечень данных, подвергшихся вмешательству, и быть готовым по требованию специалиста службы поддержки описать действия, которые были выполнены пользователем непосредственно перед возникновением аварийной ситуации.

## Действия в других аварийных ситуациях

Непредвиденные Ошибки:

В случае возникновения других аварийных ситуаций, не описанных выше (например, непредвиденные ошибки в игровом коде), игрок должен обратиться в службу технической поддержки.

Игрок должен быть готов описать признаки аварийной ситуации и действия, которые он выполнял непосредственно перед возникновением проблемы. Это поможет специалистам службы поддержки быстро определить и решить проблему.