Relazione

Livello trasporto

Ho scelto il protocollo TCP perché per un’applicazione di messaggistica è preferibile l’affidabilità al throughput

Livello applicazione

Ogni pacchetto è composto da un header e da un payload

|  |  |
| --- | --- |
| 1B | 4B |
| Tipo del messaggio | Lunghezza del payload |

* Header:
* Payload: cambia struttura a seconda del tipo del messaggio, questa è documentata nel dettaglio in *global.d/network\_tools/network\_tools.h*

Gestione delle richieste lato server

Il server gestisce le richieste in modo **sequenziale** con *select*, ho fatto questa scelta per evitare la complessità che deriva dalla programmazione concorrente e per facilitare la condivisione delle strutture dati comuni a tutte le connessioni.

Per evitare che il server rimanga in idle attendendo un intero messaggio da un device lento, il contenuto del messaggio viene bufferizzato in una struttura globale e utilizzato solo quando si riceve l’ultimo byte.