

Analyse orientée objet

Introduction



Qui suis-je?

- Professeur: Benjamin Georges
- Email: benjamin.georges@henallux.be



Pourquoi analyser un projet?

- C'est vrai, pourquoi ? C'est long et ce n'est pas très « challenging »
- Une mauvaise analyse peut mener à un projet catastrophique:
 - Projet ne répondant pas aux attentes
 - Bugs
 - Une mauvaise estimation du temps de développement
 - Mise à jour impossible

— . . .

héna lux man rom r Managa and and

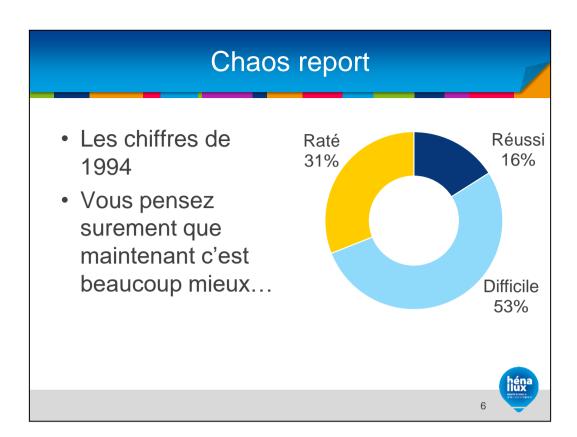
Pourquoi analyser un projet?

- Récolter des informations, comprendre les contraintes, interpréter les données, ...
 Tout ceci n'est possible que via l'analyse.
- Dans un projet, il y a beaucoup d'informations qui sont données, mais il existe des informations « implicites », « naturelles », « qui vont de soi »,... Ce qui semble « évident » pour un PDG d'une grosse société ne l'est pas forcément pour des développeurs/analystes.

« Chaos report »

- Le « chaos report » montre que les projets sont difficiles à rendre « comme attendus ».
- Il y a 3 catégories:
 - Succès → Tout est bon
 - Difficile → Tout ne s'est pas passé comme prévu (dépassement budgétaire, temps plus important ou manque de fonctionnalités)
 - Raté → Ne sera jamais terminé ou sera abandonné

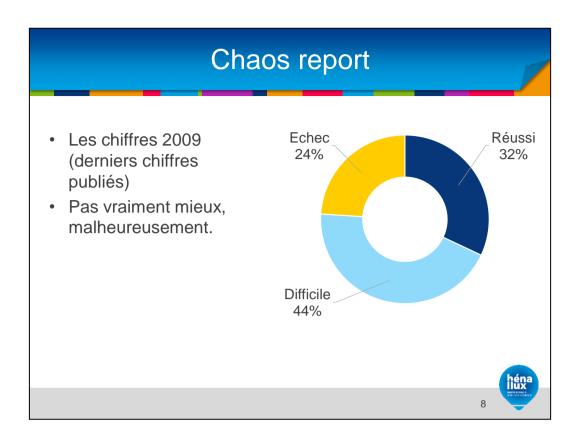




Chaos report



héna lux MITHERA I MITHERA I



Pourquoi analyser un projet ?

- L'analyse est donc l'occasion parfaite de pouvoir discuter du projet sans se lancer dans le développement
- Tout le monde doit participer (client, développeurs, utilisateurs, etc) pour que le projet soit une réussite



Comment analyser un projet ?

- On pourrait fournir un simple document texte expliquant comment le projet devrait fonctionner
- > Problème: long et compliqué
- Il est impossible d'envoyer un texte de 250 pages à un client et de lui demander si tout est correct
- Il faut une représentation graphique pour aider

HUTH FORM I VALUE (1994 I S

Comment analyser un projet ?

- La représentation graphique a plusieurs avantages:
 - 1. Simple: tout le monde peut comprendre et donc intervenir dans le projet
 - 2. Corrections rapides: corriger un schéma est plus simple que de corriger du code
 - 3. Standard: il existe un standard (UML) qui permet de s'assurer que tout le monde comprendra les schémas de la même façon



UML

- UML est l'abrégé de: « *Unified Modeling Language* »
- Il s'agit d'un standard qui permet:
 - Une compréhension rapide du schéma
 - Indépendant des langages de programmation
 - Aucune connaissance nécessaire



UML

- Il existe différents diagramme UML:
 - diagramme d'activité
 - diagramme d'état
 - diagramme des cas d'utilisation
 - diagramme de séquence système
 - diagramme d'interaction
 - diagramme de base de données
 - diagramme des classes

— . . .



UML

• Chaque diagramme a une utilité particulière et le tout est complémentaire.



PlantUML

- Dans ce cours, j'utiliserai PlantUML qui permet de générer des diagrammes via du code
- Il est open-source et permet de facilement faire du versionning.

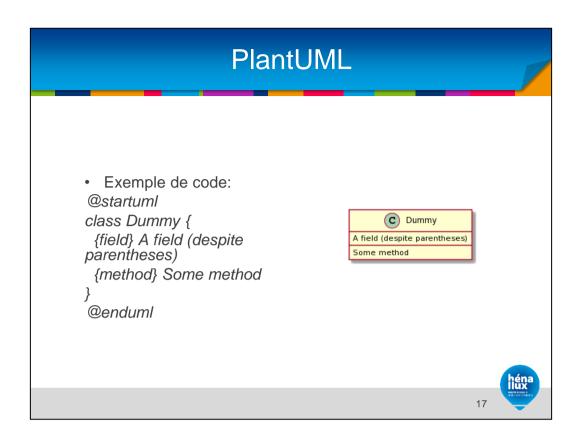
!!! Son utilisation n'est pas obligatoire !!!



PlantUML

- Il est possible de générer les images en ligne via leur serveur en ligne: http://www.plantuml.com/plantuml/wml/Syfetiger-kij2rKt3CoKnELR1Io4ZDoSa70000
- L'image entière est stockée dans l'URL, ce qui permet de facilement pouvoir récupérer le code et l'image associée





http://www.plantuml.com/plantuml/umla/SoWkIImgAStDuKhEIImkLd0fpSsjLAZcKb2eJijCpKcfLN1K03CKD59IYmioIr8L2XABKIDACbABKuirGUfoKqioye4AW_DpKnKW7AvQBeVKl1IWiG00

PlantUML

- Quand vous verrez un diagramme dans ces slides, il sera accompagné de son URL pour vous permettre de retrouver le code
- Inutile de demander si vous pouvez utiliser un autre programme pour faire les diagrammes → vous êtes libres d'utiliser le programme que vous désirez ! ☺

