

Projet : Application de Gestion des Tâches

A. Objectifs :

- Créer une interface utilisateur pour la gestion des tâches.
- Mettre en œuvre des fonctionnalités d'ajout, de modification, de marquage comme terminé et de suppression de tâches.
- Pratiquer la manipulation du DOM et la programmation asynchrone en JavaScript.

B. Spécifications :

1. Interface Utilisateur :

- Créez un fichier HTML (**index.html**) avec une structure de base pour l'application.
- Ajoutez une liste pour afficher les tâches.
- Ajoutez des boutons et des formulaires pour ajouter, modifier et supprimer des tâches.

2. Styles CSS :

- Créez un fichier CSS (**styles.css**) pour styliser l'interface utilisateur.
- Appliquez des styles aux éléments de la liste, aux boutons et aux formulaires.

3. Fonctionnalités :

a. Généralités

- i. Créez un fichier JavaScript (**app.js**) pour mettre en œuvre les fonctionnalités de l'application.
- ii. Définissez une variable pour stocker les tâches sous forme d'objets (par exemple, **tasks = []**).
- iii. Créez des fonctions pour ajouter, modifier, marquer comme terminé et supprimer des tâches.
- iv. Utilisez le DOM pour afficher les tâches dans la liste.

b. Ajout de Tâches :

- i. Créez un formulaire d'ajout de tâches avec un champ de saisie.
- ii. Lorsque l'utilisateur soumet le formulaire, ajoutez la nouvelle tâche à la liste.

c. Modification de Tâches :

- i. Ajoutez un bouton "**Modifier**" à chaque tâche de la liste.
- ii. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "**Modifier**", affichez un formulaire pré-rempli avec la tâche à modifier.
- iii. Une fois la modification soumise, mettez à jour la tâche dans la liste.

d. **Marquage comme Terminé :**

- i. Ajoutez une case à cocher à chaque tâche de la liste.
- ii. Lorsque l'utilisateur coche la case, marquez la tâche comme terminée.

e. **Suppression de Tâches :**

- i. Ajoutez un bouton "Supprimer" à chaque tâche de la liste.
- ii. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Supprimer", supprimez la tâche de la liste.

C. **Déroulement du Projet :**

1. Créez les fichiers **index.html**, **styles.css** et **app.js**.
2. Mettez en place l'interface utilisateur avec **HTML** et stylisez-la avec **CSS**.
3. Définissez les variables et les fonctions nécessaires dans **app.js**.
4. Mettez en œuvre les fonctionnalités d'ajout, de modification, de marquage comme terminé et de suppression de tâches.
5. Utilisez le **DOM** pour afficher les tâches dans la liste.
6. Testez l'application en ajoutant, modifiant, marquant comme terminé et supprimant des tâches.
7. Optimisez et finalisez le code, assurez-vous que l'application fonctionne correctement.
8. Gérer les erreurs de façon optimale et appropriée.
9. Améliorez le design et la convivialité de l'interface utilisateur si nécessaire.