

MULTIMEDIA ET INTERACTION HOMME-MACHINE.

Exercice 1

Réaliser un mini jeu STARSHOOTER ou le but est qu'un vaisseau déplaçable dans un espace 2D tire sur des astéroïdes qui apparaissent aléatoirement sur le bord droit de l'écran. Ils sont destructibles par les missiles.

Dès qu'un astéroïde touche le vaisseau ou arrive sur le bord gauche de l'écran la partie est finie.

Exercice 2

Réaliser un programme qui applique un filtre nuit à une image. Il doit aussi permettre de modifier la luminosité de l'image ainsi que la transparence de celle-ci.

Exercice 3

Réaliser un programme qui lit un texte et qui affiche un histogramme des occurrences de chaque lettre. Ce programme doit être interactif: à chaque fois que le joueur

Tape une lettre au clavier, il doit afficher le nombre de fois que cette lettre apparaît dans le texte.

Exercice 4

Réaliser un clavier virtuel ressemblant à un piano sur 2 écrans. On pourra y jouer des notes grâce à la souris ou par le clavier de l'ordinateur. Il sera possible d'enregistrer la composition et de sauvegarder le fichier sonore.