

COMPTE RENDU DE LA PREMIÈRE RÉUNION

Du : 20/03/20

De 21h à 22h10

Étaient présents :

1. Eliott
2. Étudiant en informatique
3. Ima
4. Lily
5. Lucas
6. Marion
7. Mexknak

Excusés :

1. Candice
2. HardFlor

ORDRES DU JOUR

1. Game design
2. Récapitulation du projet
3. Programmation d'une nouvelle réunion
4. Questions/Réponses
5. Idée de scénario
6. Le multijoueur
7. Prototype

SUJET N°1

La séance a été ouverte par Eliott.

Tous les membres présents se sont mis d'accord sur le game design.

Marion a envoyée un croquis de Lily apprécié par les membres du projet.

SUJET N°2

Eliott a montré des documents datant de 2017 (66 pages). Mise en commun du projet sur le Google Drive.

SUJET N°3

Nouvelle réunion, avec les games designers, le 21/03/20 à 14 heures pour la mise en commun des idées grâce au document envoyés dans le sujet 2.

SUJET N°4

Une question a été posée par Mexknak, pour régler le problème d'éparpillement de la première réunion du 20/03/20. La réponse sera apportée plus tard.

SUJET N°5

Une idée a été émise par, Ima, "la directrice de l'annexe essaye d'améliorer le génome de sa fille atteinte d'une maladie génétique qui la rend fragile et ce qui fait qu'elle meurt à chaque fois qu'elle est clonée"

Un système de "bourse" va être implanté dans le jeu. Idée d'Eliott.

SUJET N°6

Un multijoueur sera mis en place. Un mode multijoueur où il faut créer son personnage.

Un mode "match à mort", il y a deux équipes, le joueur choisit son équipe.

Le mode multijoueur a été remis en cause par, Étudiant en informatique et Mexknak.

Le mode histoire sera donc une priorité et le mode multijoueur passera en dernier, les membres sont tous tombés d'accord.

SUJET N°7

Un prototype sera créé par Eliott.

La séance a été levée par Lucas.