

## **COMPTE RENDU DE LA PREMIÈRE RÉUNION**

Du : 20/03/20

De 21h à 22h10

Étaient présents :

1. Eliott
2. Étudiant en informatique
3. Ima
4. Lily
5. Lucas
6. Marion
7. Mexnak

Excusés :

1. Candice
2. HardFlor

### **ORDRES DU JOUR**

1. Game design
2. Récapitulation du projet
3. Programmation d'une nouvelle réunion
4. Questions/Réponses
5. Idée de scénario
6. Le multijoueur
7. Prototype

### **SUJET N°1**

La séance a été ouverte par Eliott.

*Tous les membres présents se sont mis d'accord sur le game design.*

*Marion a envoyée un croquis de Lily apprécié par les membres du projet.*

### **SUJET N°2**

*Eliott a montré des documents datant de 2017 (66 pages). Mise en commun du projet sur le Google Drive.*

### **SUJET N°3**

*Nouvelle réunion, avec les games designers, le **21/03/20** à **14 heures** pour la mis en commun des idées grâce au document envoyés dans le sujet 2.*

### **SUJET N°4**

*Une question a été posée par Mexknak, pour régler le problème **d'éparpillement** de la première réunion du 20/03/20. La réponse sera apportée plus tard.*

### **SUJET N°5**

*Une idée a été émise par, Ima, “la directrice de l'annexe essaye d'améliorer le génome de sa fille atteinte d'une maladie génétique qui la rend fragile et ce qui fait qu'elle meurt à chaque fois qu'elle est clonée”*

Un système de “bourse” va être implanté dans le jeu. Idée d'Elliott.

### **SUJET N°6**

*Un multijoueur sera mis en place. Un mode multijoueur où il faut créer son personnage.*

*Un mode “match à mort”, il y a deux équipe, le joueur choisit son équipe.*

*Le mode multijoueur a été remis en cause par, Étudiant en informatique et Mexknak.*

*Le mode histoire sera donc une priorité et le mode multijoueur passera en dernier, les membres sont tous tombés d'accord.*

### **SUJET N°7**

*Un prototype sera créé par Elliott.*

La séance a été levée par Lucas.