1. La structure de données

Structure de la table partenaire

```
create table partenaire (
   id int auto_increment primary key,
   nom varchar(50) not null unique,
   url varchar(150) not null unique,
   fichier varchar(70) not null
);
```

Contenu

id	nom	url	fichier
1	Courses 80	https://courses80.fr/index.php	courses80.png
2	Comité départemental d'athlétisme de la Somme	http://cda80.athle.com/	cd80.png
3	Info Running en Picardie	http://info-running-pic.com/	running.png
4	Klikego	https://www.klikego.com/	logo_klikego.png
5	Amiens se prend au jeu	https://www.amiens.fr/Grands-projets/Amiens-se-pre	amiensseprendaujeu2024.png
6	Conseil départemental de la Somme	https://www.somme.fr/	somme.png
7	Région Haut de France	https://www.hautsdefrance.fr/	hautdefrance.png
8	Agence française de lutte contre le dopage	https://www.afld.fr/	afld.png
9	Amiens métropole	https://www.amiens.fr	amiens.png

Déclencheur

```
create trigger avantAjoutPartenaire before insert on partenaire
for each row
begin
  declare msg varchar(255);
  # contrôle de la colonne id
  if new.id not regexp '^[0-9]+$' or exists (select 1 from partenaire where id = new.id) then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#L"identifiant n"est pas valide';
  end if;
  # contrôle de la colonne nom
  if new.nom is null then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#Le nom doit être renseigné';
  end if;
  # le nom doit comporter entre 3 et 50 caractères
  if char_length(new.nom) not between 3 and 50 then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#Le nom doit comporter entre 3 et 50 caractères';
  end if;
  # le nom doit respecter l'expression régulière suivante
if new.nom not regexp '^[0-9A-Za-zÀÁÂÄÄÂÇÈÉÊÏÍÎÏÒÓÔÕÖÙÚÛÜÝàáâãäåçèéêëìíîïðòóôõöùúûüýÿ](?:[/," \-]?[0-9A-Za-
zÀÁÂÄÄÅÇÈÉÊËÌÍÎÏÒÓÔÕÖÙÚÛÜÝàáâãäåçèéêëìíîiðòóôõöùúûüÿÿ])*?$' then
     set msg = concat('#Le nom comporte des caractères non autorisés : ', new.nom);
     signal sqlstate '45000' set message_text = msg;
  end if;
```

© Guy Verghote Page 1 sur 9

```
-- On vérifie si le partenaire existe déjà
  if exists(select 1 from partenaire where nom = new.nom) then
     signal sqlstate '45000' set message text = '#Ce partenaire est déjà référencé.';
  end if;
  # contrôle sur la colonne url
  if new.url is null then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#L\'url du partenaire doit être renseignée';
  end if;
  if new.url not regexp 'http:\/\/|https:\/\/(www.)?(([a-zA-Z0-9-])\{2,\}\.)\{1,4\}([a-zA-Z0-9-])
Z]){2,6}(\/([a-zA-Z-\/\.0-9#:?=&;,]*)?)?' then
     signal sqlstate '45000' set message text = '#L\'URL du partenaire n''est pas valide';
  end if;
  if exists(select 1 from partenaire where url = new.url) then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#Ce partenaire est déjà référencé';
  end if:
  # contrôle de la colonne fichier
  if new fichier is null then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#L\'URI du fichier image doit être renseigné';
  end if;
  # contrôle du format du fichier image : des lettres, des chiffres, des espaces et se terminer par
une extension ipg, png, webp ou avif
  if new.fichier not regexp '^[a-z0-9 -]+\\.(jpg | png | webp | avif)$' then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#L\'URI du fichier image n"est pas valide';
  end if;
  if exists(select 1 from partenaire where fichier = new.fichier) then
     signal sqlstate '45000' set message_text = '#Cette image est déjà référencée';
  end if;
end
```

© Guy Verghote Page 2 sur 9

```
create trigger avantModificationPartenaire before update on partenaire
for each row
begin
     declare msg varchar(255);
     # L'identifiant n'est pas modifiable
     if new.id is null or new.id!= old.id then
           signal sqlstate '45000' set message text = '#L\'identifiant ne peut être modifié';
     end if:
     # contrôle de la colonne nom
     if new.nom is null then
           signal sqlstate '45000' set message_text = '#Le nom doit être renseigné';
     end if:
     # le nom doit comporter entre 3 et 50 caractères
     if char_length(new.nom) not between 3 and 50 then
           signal sqlstate '45000' set message_text = '#Le nom doit comporter entre 3 et 50 caractères';
     # le nom doit respecter l'expression régulière suivante
     if new.nom not regexp '^[0-9A-Za-
zÀÁÂÄÄÅÇÈÉÊËÌÍÎÏÒÓÔÕÖÙÚÛÜÝàáâãäåçèéêëìíîiðòóôõöùúûüýÿ](?:[/," \-]?[0-9A-Za-
zÀÁÂÄÄÅÇÈÉÊÏÍÎÏÒÓÔÕÖÙÚÛÜÝàáâãäåçèéêëìîîiðòóôõöùúûüýÿ])*?$' then
           set msg = concat('#Le nom comporte des caractères non autorisés : ', new.nom);
           signal sqlstate '45000' set message_text = msg;
     end if:
     if new.nom!= old.nom then
          if exists (select 1 from partenaire where nom = new.nom) then
                signal sqlstate '45000' set message_text = '#Un autre partenaire possède déjà ce nom';
          end if;
     end if:
     # contrôle sur la colonne url
     if new.url is null then
           signal sqlstate '45000' set message_text = '#L\'URL du partenaire doit être renseignée';
     end if;
     if \ new.url \ not \ regexp \ '^http: \ / \ / \ ([a-zA-Z0-9-]) \ \{2,\} \ .) \ \{1,4\} \ ([a-zA-Z0-9-]) \ [a-zA-Z0-9-] \ ([a-zA-Z0-9-]) \ 
Z]){2,6}(\/([a-zA-Z-\/\.0-9#:?=&;,]*)?)?' then
           signal sqlstate '45000' set message_text = '#L\'URL du partenaire n''est pas valide';
     if new.url != old.url then
          if exists (select 1 from partenaire where url = new.url) then
                signal sqlstate '45000' set message_text = '#Un autre partenaire possède déjà cette URL ';
          end if;
     end if;
     # contrôle de la colonne fichier
     if new.fichier is null or new.fichier!= old.fichier then
           signal sqlstate '45000' set message_text = '#L\'URI du fichier image n"est pas modifiable';
     end if;
end
```

© Guy Verghote Page 3 sur 9

2. La classe métier partenaire

```
class Partenaire extends Table {
  const DIR = RACINE . "/data/partenaire/";
  public function __construct()
     parent::__construct('partenaire');
    // le nom du partenaire doit être renseigné entre 3 et 50 caractères
    // Lettres, lettres accentuées, chiffres séparés éventuellement par un espace, une apostrophe ou un tiret
     $input = new InputText();
     \frac{\text{put-}Pattern}{\text{put-}Pattern} = \frac{\text{pos}}{0.9A-Za-}
zÀÁÂÃÄÅÇÈÉÊËÌÍÎÏÒÓÔÕÖÙÚÛÜÝàáâãäåçèéêëìíîïðòóôõöùúûüýÿ](?:['\-]?[0-9A-Za-
zÀÁÂÄÄÅCÈÉÊËĬÍÎÏÒÓÔÕÖÙÚÛÜÝàáâãäåçèéêëìíîïðòóôõöùúûüýÿ])*$";
     \frac{1}{2} $input->MinLength = 3;
     \frac{1}{2} $input->MaxLength = 50;
     $this->columns['nom'] = $input;
     // url du partenaire
     = new InputUrl();
     $input->Require = true;
     $input->VerifierExistence = true;
     $this->columns['url'] = $input;
     // fichier : nom du fichier image représentant le logo du partenaire
     // la valeur est alimentée par celle de l'objet InputFile
     $lesParametres = require RACINE . '/.config/partenaire.php';
     $input = new InputFileImg($lesParametres);
     $input->Directory = self::DIR;
     $this->columns['fichier'] = $input;
     // Définition des colonnes pouvant être modifiée unitairement
     $this->listOfColumns->Values = ['nom', 'url', 'fichier'];
  public static function getAll() {
     $sql = "Select id, nom, url, fichier from partenaire;";
     $select = new Select();
     $lesLignes = $select->getRows($sql);
     // vérification de l'existence de l'image et solution au problème de non rafraichissement du
cache
     $nb = count($lesLignes);
     for (\$i = 0; \$i < \$nb; \$i++) 
       $nomFichier = $lesLignes[$i]['fichier'];
       if (file_exists(self::DIR . $nomFichier)) {
          $lesLignes[$i]['src'] = "$nomFichier?v=" . filemtime(self::DIR . $nomFichier);
        } else {
          return $lesLignes;
```

© Guy Verghote Page 4 sur 9

```
/**
   * Retourne les informations sur le partenaire dont l'id est passé en paramètre
   * @param int $id L'id du partenaire
   * @return array | null
  public static function getBvId($id) {
     // récupération des informations sur l'étudiant
     sql = << EOD
       SELECT id, nom, url, fichier
       FROM partenaire
       Where id = :id
EOD;
     $select = new Select();
     return $select->getRow($sql, ['id' => $id]);
  // mise à jour du champ fichier
  public static function modifierLogo(int $id, $nomFichier): void
     sql = << EOD
       update partenaire
       set fichier = :nomFichier
       where id = :id
EOD;
     $db = Database::getInstance();
     $curseur = $db->prepare($sql);
     $curseur->bindValue('id', $id);
     $curseur->bindValue('nomFichier', $nomFichier);
     $curseur->execute();
```

3. Les logos

Ils sont stockés dans le répertoire data/partenaire

Le fichier de configuration est stocké dans le répertoire .config : partenaire.php

```
return [
    'repertoire' => '/data/partenaire/',
    'extensions' => ["jpg", "png", "webp", "avif"],
    'types' => ["image/pipeg", "image/jpeg", "x-png", "image/png", "image/webp", "image/avif"],
    'maxSize' => 150 * 1024,
    'require' => true,
    'rename' => false,
    'sansAccent' => true,
    'redimensionner' => false,
    'height' => 150,
    'width' => 300,
    'accept' => '.jpg, .png, .webp, .avif'
];
```

© Guy Verghote Page 5 sur 9

4. L'affichage des partenaires sur la page d'accueil

4.1. Modification sur le fichier index.php

4.2. Modification sur le fichier index.js

```
// affichage des liens vers les partenaires
for (const element of lesPartenaires) {
    if (element.present === 1) {
        let a = document.createElement('a');
        a.href = element.url;
        a.target = "lien";
        let img = document.createElement('img');
        img.src = "/data/partenaire/" + element.src;
        img.classList.add('logo');
        img.title = element.nom;
        img.style.maxHeight = '80px';
        a.appendChild(img);
        detailPartenaire.appendChild(a);
    }
}
```

5. L'administration des partenaires

5.1. Le fichier administration/index.php

```
// Contrôle de l'accès
Administrateur::controlerAcces();

// génération d'un token pour garantir l'origine des appels vers les autres scripts du module
$token = Jeton::creer();

// chargement des données
$lesPartenaires = json_encode(Partenaire::getAll());
$lesParametres = require RACINE . '/.config/partenaire.php';
$lesParametres = json_encode($lesParametres);
```

© Guy Verghote Page 6 sur 9

```
$head =<<<EOD
<script >
  let lesPartenaires = $lesPartenaires;
  let lesParametres = $lesParametres;
  const token = '$token';
</script>
EOD;
```

5.2. Le fichier administration/index.js

```
function afficher() {
  for (const partenaire of lesPartenaires) {
     const id = partenaire.id;
     carte.id = id;
     // génération de l'entête
     // ajout de l'icône de suppression en haut à droite du cadre
     i.onclick = () => confirmer(() => supprimer(partenaire.id));
     entete.appendChild(i);
     // génération du corps de la carte
     // ajout d'une balise input pour la modification du nom
     inputNom.type = 'text';
     inputNom.value = partenaire.nom;
     inputNom.dataset.old = partenaire.nom;
     inputNom.pattern = '^[0-9A-Za-
     inputNom.maxlength = 20;
     inputNom.onchange = function () {
       this.value = this.value.replace(/\s{2,}/,'').trim();
       if (this.value !== this.dataset.old && verifier(this)) {
          modifierColonne('nom', this, partenaire.id);
     };
     corps.appendChild(inputNom);
     // ajout d'uine balise imput pour la modification de l'url
     inputUrl.type = 'url';
     inputUrl.value = partenaire.url;
     inputUrl.dataset.old = partenaire.url;
     inputUrl.onchange = function () {
       if (this.value !== this.dataset.old && verifier(this)) {
          modifierColonne('url', this, partenaire.id);
     };
     corps.appendChild(inputUrl);
```

© Guy Verghote Page 7 sur 9

```
// Ajout de la zone d'upload
     div.id = 'photo' + id;
     // Si la photo existe on la place dans la zone
     if (partenaire.present) {
        const img = document.createElement('img');
        img.src = lesParametres.repertoire + '/' + partenaire.fichier;
        img.alt = ";
        div.appendChild(img);
     // définition des événements pour gérer le téléversement et le glisser déposer
     div.onclick = function () {
        idPartenaire = id;
        fichier.click();
     div.ondragover = function (e) {
        e.preventDefault();
     div.ondrop = function (e) {
        idPartenaire = id;
        e.preventDefault();
        controlerFichier(e.dataTransfer.files[0]);
     };
function modifierColonne(colonne, input, id) {
  $.ajax({
     url: '/ajax/modifiercolonne.php',
     method: 'post',
     data: {
        table: 'partenaire',
        colonne: colonne,
        valeur: input.value,
        id: id,
        token: token
     dataType: 'json',
     success: data => {
        if (data.success) {
          input.dataset.old = input.value;
          input.style.color = 'green';
        } ...
   });
```

© Guy Verghote Page 8 sur 9

```
function supprimer(id) {
    $.ajax({
        url: '/ajax/supprimer.php',
        method: 'POST',
        data: {
            table: 'partenaire',
            id: id,
            token: token
        },
        dataType: 'json',
        success: data => {
        if (data.success) {
            lesPartenaires.splice(lesPartenaires.findIndex(x => x.id === id), 1);
            afficher();
        } ...
    });
}
```

5.3. Le fichier ajout.php

```
// Récupération des paramètres du téléversement
$lesParametres = require RACINE . '/.config/partenaire.php';
$lesParametres = json_encode($lesParametres);
$head =<<<EOD

<script>
let lesParametres = $lesParametres;
const token = '$token';
</script>
EOD;
```

5.4. Le fichier ajout.js

```
function ajouter() {
  let monFormulaire = new FormData();
  monFormulaire.append('table', 'partenaire');
  monFormulaire.append('fichier', leFichier);
  monFormulaire.append('nom', nom.value);
  monFormulaire.append('url', url.value);
  monFormulaire.append('token', token);
  $.ajax({
     url: '/ajax/ajouter.php',
     method: 'POST',
     async: false,
     data: monFormulaire,
     processData: false,
     contentType: false,
     dataType: 'json',
     success: (data) = > {
       if (data.success) {
          retournerVers("Partenaire ajouté", '.');
       } ...
```

© Guy Verghote Page 9 sur 9