

# jQuery, maîtriser les concepts de base tutorat en option

Cours Pratique de 1 jour

Réf : 4TE - Prix 2022 : 35€ HT

Cette formation digitale a pour objectifs de vous d'apprendre à écrire du code structuré basé sur les événements en utilisant les sélecteurs appropriés et de maîtriser les bonnes pratiques en terme de développement « coté client ». Elle s'adresse à un public de développeurs débutants désirant acquérir les concepts de base de JavaScript et jQuery. La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser. Une option de tutorat vient renforcer l'apprentissage.

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

- Connaître les fondamentaux de JavaScript
- Manipuler les différents types de sélecteurs ainsi que le DOM
- Comprendre et gérer les événements

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Pédagogie active mixant pratique, théorie, gamification et partages. Grâce au tutorat, un formateur expert encadre la formation et accompagne l'apprenant dans son apprentissage. Un chef de projet coordonne les échanges et un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM (version 1.2) et accessible en illimité pendant 1 an.

## ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, quiz, fiche(s) de synthèse, composent la formation. Grâce au tutorat, une classe à distance sur mesure, un exercice corrigé, des débriefings et des échanges sont aussi inclus.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 02/2022

### 1) JavaScript et jQuery

- Introduction
- IDE et outils
- Installation et utilisation
- Content Delivery Network
- JavaScript et jQuery : les bonnes pratiques
- Fondamentaux JavaScript
- Introduction au DOM

### 2) Les sélecteurs

- Sélecteur par ID
- Sélecteur par classe CSS
- Sélecteur par tag HTML

## PARTICIPANTS

Développeurs débutants désirant acquérir les concepts de base de JavaScript et jQuery.

## PRÉREQUIS

Aucune connaissance particulière.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui animent la formation sont des spécialistes des matières abordées. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours qu'ils enseignent. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de QCM, mises en situation, travaux pratiques...

Le participant complète également un test de positionnement en amont et en aval pour valider les compétences acquises.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

- Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : aides audiovisuelles, documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices pour les stages pratiques, études de cas ou présentation de cas réels pour les séminaires de formation.
- À l'issue de chaque stage ou séminaire, ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques.
- Une feuille d'émargement par demi-journée de présence est fournie en fin de formation ainsi qu'une attestation de fin de formation si le stagiaire a bien assisté à la totalité de la session.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Sélecteur par attribut HTML
- Combinaison de sélecteurs
- Sélecteurs ascendants
- Sélecteurs descendants
- Sélecteurs frères
- Sélecteurs filtres
- Sélecteurs formulaires

### 3) Le DOM

- Interagir avec du contenu et accéder à un élément du DOM
- Ajouter un élément HTML au DOM
- Remplacer un élément HTML au DOM
- Supprimer un élément HTML au DOM
- Stocker des données dans le DOM
- Manipuler du CSS

### 4) Les événements

- Introduction
- Les événements souris
- Les événements claviers
- Les événements formulaires
- Les événements navigateurs
- \$(this) et l'objet Event
- Les gestionnaires d'événements personnalisés : on, off, one, trigger et triggerHandler