

Examen técnico

Requisitos o restricciones.

Usar Swift como lenguaje base del proyecto, usar SwiftUI únicamente para componentes dentro de un controlador.

Dependencias válidas para el proyecto

- Firebase Auth
- Firebase Realtime

1. Crear Repositorio y README

2. Diseño Login App Coppel - Clean Swift

Nota: No importa que no tenga los recursos necesarios. Solo la misma estructura y colores así como tamaños y proporciones



The mockup shows a mobile app login screen for Coppel. At the top, the status bar displays the time 1:05, signal strength, Wi-Fi, and battery icons. Below the status bar is a back arrow labeled '← Atrás'. The Coppel logo is centered at the top. Below the logo, the text '¡Hola!' is displayed in a large, bold font. Underneath, it says 'Inicia sesión con tu correo electrónico'. There are two input fields: 'Correo electrónico*' and 'Contraseña*', both with placeholder text. A link 'Olvidé mi Contraseña' is located below the password field. A blue button labeled 'Iniciar sesión' is positioned below the input fields. At the bottom, there is a link '¿No tienes cuenta?' followed by a button labeled 'Crea tu cuenta'.

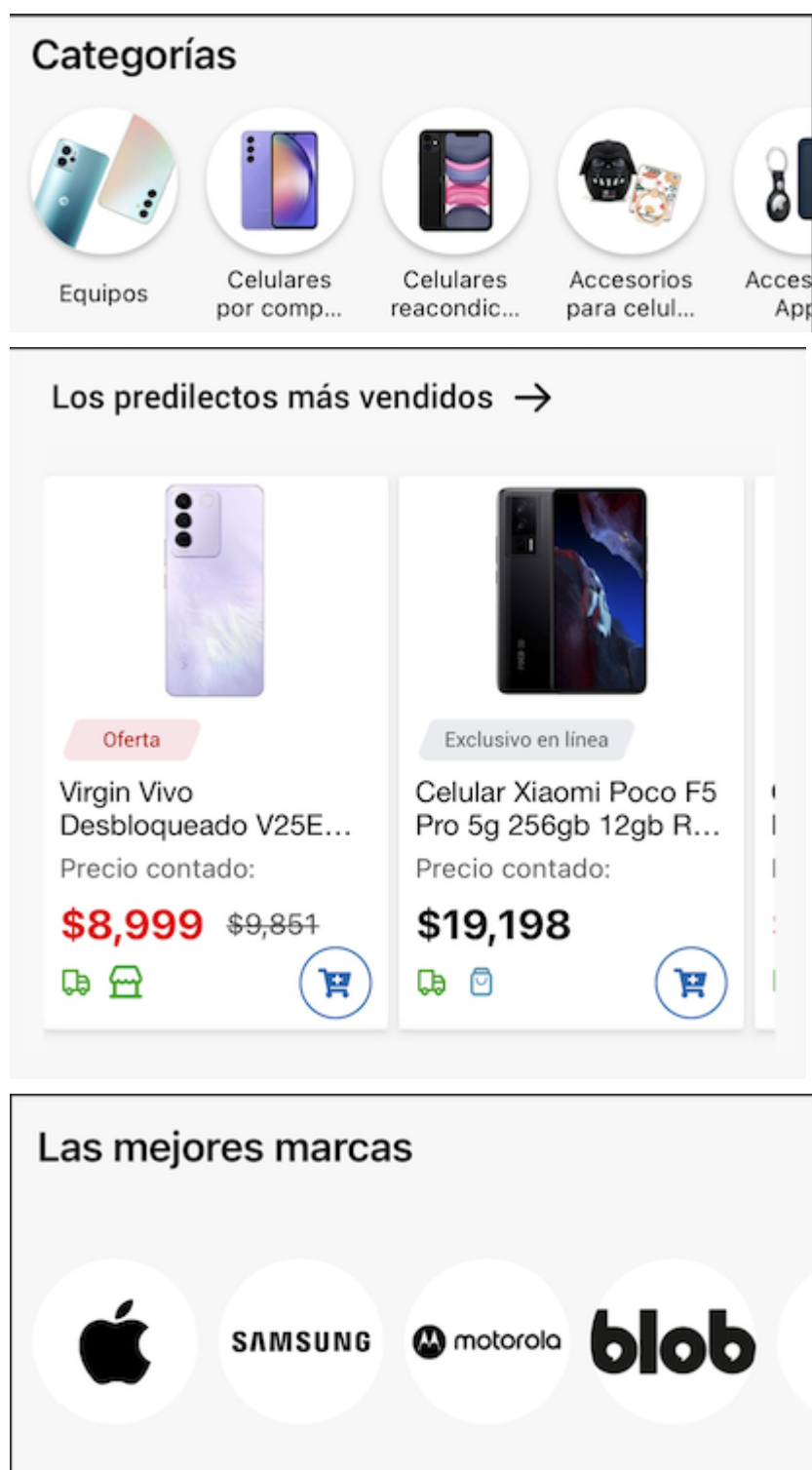
CA1: Hacer login con Firebase Auth

CA2: Mostrar error al fallar sdk por credenciales inválidas

CA3: Replicar el diseño proporcionado

CA4: Omitir crear cuenta y olvide contraseña , no deberían de accionar ninguna transición hacia otro lado.

3. Diseñar Home:



CA1: Mostrar el carrusel de categorías , alimentar desde firebase o alguna API pública

CA2: Mostrar carrusel de productos

CA3: Mostrar carrusel de marcas

CA4: Debe de poder mostrar un placeholder del componente si este no responde de forma correcta o no tiene internet

4. Documentación

Explicar en Arquitectura CLEAN SWIFT su solución a nivel proyecto y sus componentes con diagramas - refinamiento técnico

5.- Feature flags

CA1: Agregar una pantalla que diga mantenimiento que se puede sobreponer en el home

CA 2: Agregar Un banner promocional (Una Imagen) que se pueda mostrar o esconder en tiempo real

CA 3: Bloquear versión mediante en tiempo real para no acceder a la aplicación , debería de permanecer en el splash y mostrar una alerta que sugiera actualizar

6.- Unit Test

Agregar Unit Test Al ejercicio 2 , unit test para los casos de prueba

- Inicializar el controlador
- Conexión de vista con modelo
- Error en el servicio
- Mostrar componente de más vendidos
- Mostrar componente de las mejores marcas
- Mostrar componente de las categorías
- No Mostrar componente de más vendidos
- No Mostrar componente de las mejores marcas
- No Mostrar componente de las categorías

7. UI Test

Agregar UI Test Al ejercicio 1 , unit test para los casos de prueba siguientes

- Correo Invalido / contraseña invalida
- falta de campos
- login success
- transición al home