

PÓS – GRADUAÇÃO - 2023 ENGENHARIA DE SOFTWARES

MVP – Sprint II Engenharia de Requisitos e Gestão Ágil de Produtos

Sprint Backlog







Sumário

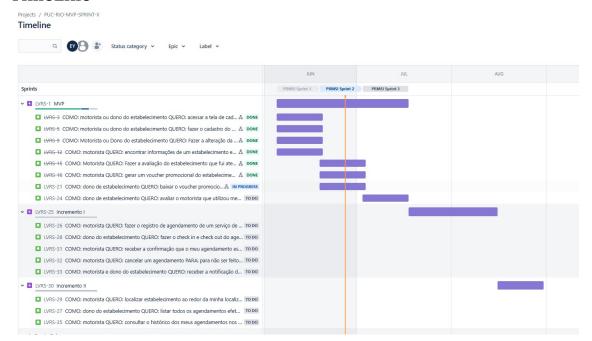
TimeLine 3 BackLog das sprints 4 SPRINT I 4 SPRINT III 4 Fechamento do Sprint I 5 Board sprint II – MVP 5	Tabela de story point	3
SPRINT I 4 SPRINT II 4 SPRINT III 4 Fechamento do Sprint I 5	TimeLine	3
SPRINT II	BackLog das sprints	4
SPRINT III	SPRINT I	4
Fechamento do Sprint I	SPRINT II	4
	SPRINT III	4
Board sprint II – MVP5	Fechamento do Sprint I	5
	Board sprint II – MVP	5



Tabela de story point

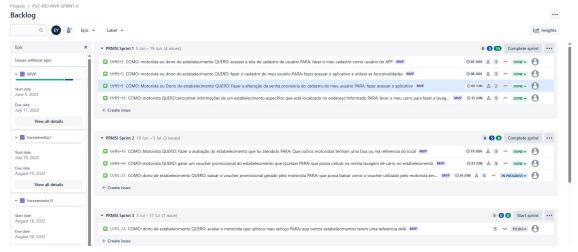
Story points	Esforço	Tempo	Complexidade	Risco e incerteza
1	Mínimo	Poucos minutos	Pequena	Nenhum
2	Mínimo	Algumas horas	Pequena	Nenhum
3	Leve	Um dia	Baixa	Baixo
5	Moderado	Alguns dias	Média	Moderado
8	Alto	Uma semana	Média	Moderado
13	Muito alto	Certamente mais que uma semana	Alta	Alto

TimeLine





BackLog das sprints



SPRINT I



SPRINT II

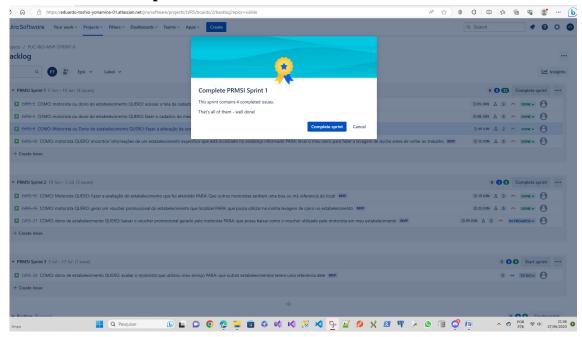


SPRINT III





Fechamento do Sprint I



Board sprint II - MVP

Projects / PUC-RIO-MVP-SPRINT-II

PRMSI Sprint 2

