先進プロジェクト実験Ⅰ（ゲーム）最終報告：作成したゲームの取扱説明書

作成日　　2024年5月1日

パーティ名　　足して割れば平均

　メンバー　学籍番号 221205003 　氏名　青山　結海　　　（報告書執筆責任者）

メンバー　学籍番号 221205021 　氏名　栄口　敦紀　　　（リーダー）

メンバー　学籍番号 221205035 　氏名　荻野　悠月

メンバー　学籍番号 221205021 　氏名　伊藤　優希

※この行も含めて，※が付いている行は作成上の注意事項が書かれているので，報告書を提出する前に消すこと．

※ファイル名の「パーティ名」の部分を 所属するパーティの名前 に変更する．

※ゲームの操作マニュアルを作る．自分が初めてこのゲームをプレイする想定して，わかりやすく書くこと．プログラムの起動方法，ゲームを始める方法，ゲームの終了条件，画面表示とそれが示すもの，隠しコマンド（あったらいいな）など，プレイをする人が困らないように書くこと．

※報告書のまとめ役の名前を最初に書く．グループリーダーがまとめ役である必要はない．手分けして作成した場合は，項目ごとに担当者を書くこと．

※メンバーで協力して作成する．記述された内容は全員でチェックする．

ゲームの説明

※追加した機能の概要を説明する．実行環境やデバイスが変わった場合は，そのことも書く．詳細は下に書くので，ここでは，概要をわかりやすく書くことに努める．

実行環境

※一般にはゲームが動く最低限のハードウェアを記述するが，作成したプログラムは大抵のPCで動くと思われるので，デモビデオを作成したPCのスペックや使ったゲームコントローラ（あれば）などを記述する．

操作手順

※ゲームの開始から終了までの操作手順を説明する．画面のキャプチャ画像などを使って分かりやすく説明すること．

画面の定義・画面の見方

※画面に表示等を行った場合は，情報の表示場所や表示が示すもの（表示の意味）を記述する．

※「操作手順」で画面の説明を行っていれば，その分は書く必要はない．

攻略方法（オプション）

※プレイの注意点．隠しコマンド，など，「攻略方法」が必要なほど高度なゲームを作った場合は，ここに方法を書く．