# Injil Karepowan

# **PROFIL**

Mahasiswa semester 5 Program Studi Informatika, Universitas Mulawarman, dengan ketertarikan pada pengembangan website dan rekayasa data. Berpengalaman dalam mengembangkan backend, membangun database, merancang UI/UX, dan mengelola proyek. Saya senang belajar, terbiasa memimpin dalam tim, dan selalu berupaya untuk menerapkan praktik terbaik dalam pengembangan

### **EDUKASI**

### Universitas Mulawarman, Samarinda, Kalimantan Timur

2023 - Sekarang

S1 Informatika

- IPK: 3,92
- Beasiswa Kutim Tuntas

### **KEMAMPUAN & TEKNOLOGI**

- Bahasa Pemrograman: HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python Java, C++, .NET
- Framework & Library: Spring Boot, Vaadin, TailwindCSS, Numpy, Pandas, Matplotlib, Tensorflow
- Basis Data: MySQL
- Alat & Platform: Git, Github, Figma, Canva, Docker, Onrender, MS Word, MS Excel, MS Powerpoint
- Sedang Dipelajari: Laravel, React, Supabase

### **PROYEK**

# • E-surat desa tengin baru (next.js, express.js, debian)

Juli 2025

Anggota tim pengembang website dan server untuk layanan surat-menyurat secara digital untuk warga dan staf Desa Tengin Baru

### • RoomQue (Vaadin, Spring Boot)

Juni 2025

Pemimpin dari tim beranggotakan 4 orang pengembang untuk website layanan peminjaman ruangan di fakultas teknis, universitas mulawarman yang telah didaftarkan sebagai hak cipta. Menerapkan keahlian frontend, backend dan desain UI/UX.

# • TukangLaundry (Spring Boot, Postman, WrapperUI)

Mei 2025

Anggota pengembang bagian backend. Membangun RESTful API untuk website kasir pada usaha laundry. Menerapkan keahlian backend dan desain database.

### • Kalkulator BMI (.Net, MySQL, Figma)

Juni 2025

Pemimpin tim beranggotakan 4 orang pengembang untuk program window form untuk menghitung Indeks Massa Tubuh (BMI). Menerapkan keahlian frontend, backend, dan design UI/UX

# • Koruko (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL)

December 2024

Pemimpin tim beranggotakan 5 orang pengembang untuk website pembelian dan penjualan ruko yang ditampilkan pada EXPO Informatika Universitas Mulawarman 2024. Menerapkan keahlian frontend, backend, dan design UI/UX)

### • Haven Media (HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL)

November 2024

Pemimpin tim beranggotakan 4 orang pengembang untuk website e-commerce untuk buku dan novel. Menerapkan keahlian frontend, backend, dan design UI.UX

# **PENGALAMAN**

### • Technology Goes To Villate – Tim Website & Divisi Peralatan (Juni- Juli 2025)

Berperan sebagai anggota divisi perlengkapan pada kegiatan *Technology Goes to Village* dari program studi Informatika, Universitas Mulawarman. Selain itu, juga sebagai anggota tim pengembang website *E-Surat Tengin Baru* dan pemateri pada sosialisasi website untuk staf, pejabat, dan BPD desa.

### Juara 1 Battle ORSIKOM Informatika 2024 (Desember 2024)

Kompetisi Orsikom informatika Universitas Mulawarman dengan tim beranggotakan 4 orang, berperan sebagai anggota yang menulis kode dan bekerja sama dengan anggota kelompok lain yang merakit perangkat.

# • Juara 2 Battle Basis Data Informatika 2024 (Desember 2024)

Kompetisi basis data informatika Universitas Mulawarman dengan tim beranggotakan 4 orang yang bersama-sama memecahkan masalah basis data yang diinginkan