

**UEMG-EVENTS** 

# INSTALAÇÃO

### Requisitos do sistema

#### Windows 7/Vista

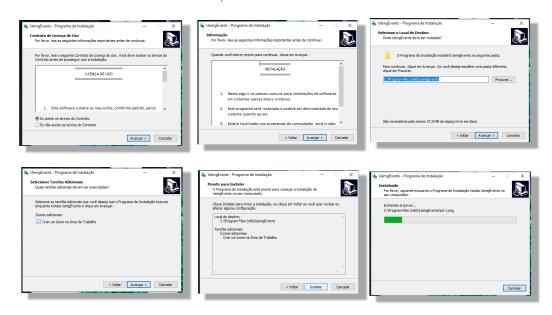
- > 1. Microsoft Visual C++ 2017 Redistribuitable (x86)
- > 2.Net Framework 4.0

Caso seu sistema seja Windows 10 não há necessidades de instalação do net framework. Caso já tenha o Visual Studio instalado demais dependências não precisam ser instaladas.



Clique no ícone de instalação e aceite a instalação.

#### Aceite os termos de instalação



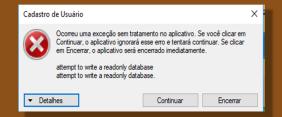
Basta concluir a instalação

# USO DO SISTEMA

### Privilégios

Devido a pasta dos arquivos estarem em diretório privilegiado Program and Files, em sistema operacionais Windows X, se faz necessário que o programa seja aberto com privilegios administrativos. Caso não o der, as requisições que operam com banco de dados nao serão acessados causando um erro:

Erro causado por falta de privilégios





Clique com o botão direito sobre o ícone do programa Clique em executar como administrador

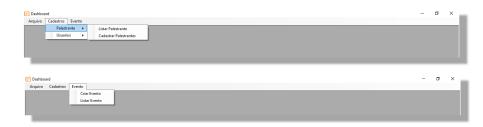


A janela de login no sistema sera aberta.

Credenciais default do administrador:

usuário: admin senha: root

#### Ao abrir a janela administrativa temos as opções:



#### Menu:

- 1. Arquivo: para sair do sistema ou deslogar da sessão (Não esta implementado neste protótipo)
- 2. Cadastros:
- 2.1. Palestrante:
  - 2.1.1. Listar Palestrantes
  - 2.1.2. Cadastrar Palestrantes
- 2.2. Usuários:
  - 2.2.1. Listar Usuários
  - 2.2.2. Cadastrar Usuários
- 2.3. Eventos:
  - 2.3.1. Listar Eventos
  - 2.3.2. Cadastrar Eventos

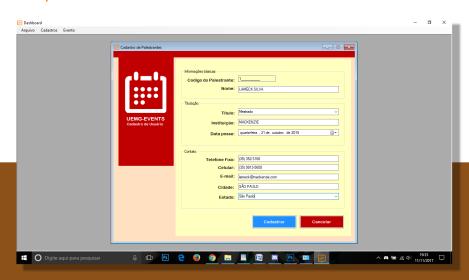
Inicialmente para registrar algo no sistema é preciso ser usuario administrativo ou aluno. O sistema defini o nivel de visualização credenciado pelo perfil do usuário.

O acesso administrativo permite tudo no sistema.

Para que os alunos tenham acesso aos eventos e preciso:

- 1. Cadastrar palestrantes
- 2. cadastrar evento

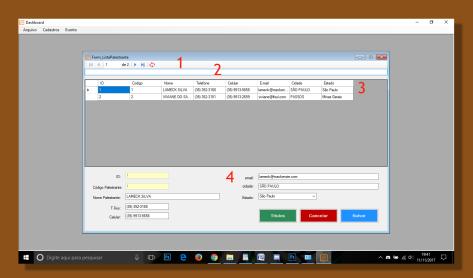
#### Clique em Cadastros/Palestrante/Cadastrar Palestrantes



Preencha as informações e clique em "Cadastrar".

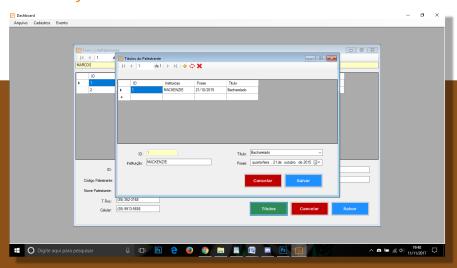
Obs: O botao não esta implementado. A janela nao irá fechar. Os dados dos campos não serao apagados.

Após cadastrados clique em Cadastros/Palestrante/Listar Palestrantes



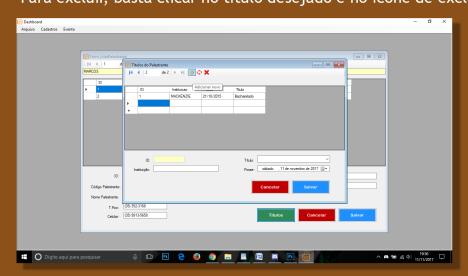
- 1. Navegador na tabela
- 2. Campo de pesquisa na tabela (por nome do palestrante)
- 3. Tabela dos palestrantes cadastrados
- 4. Controle de dados na tabela. Aqui basta alterar alguma informação e salvar. Este campo permite a edição (update) e a pesquisa (search) em apenas uma janela.

Clique no botão "Títulos" para adicionar mais titulações ao palestrante. Esta janela permite a adição, exclusao e visualização dos títulos de um palestrante desde que este esteja cadastrado no sistema.



Ao clicr no ícone "+" os campos abaixo estarão prontos para receber edição. Basta preenche-los e cliar em salvar.

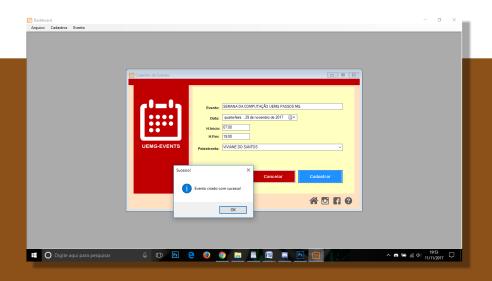
Para excluir, basta clicar no título desejado e no ícone de exclusão "x".



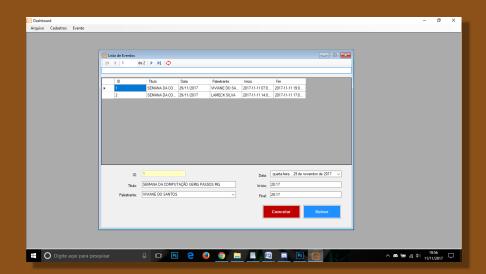
Obs: a entrada nula sera permitida e não havera atualização da tabela somente ao fechá-la e abríla novamente.

Clique em Eventos/Cadastrar Evento. Preencha os dados e salve.

Obs: A janela não irá se fechar e os dados não serão apagados.



Clique em Eventos/Listar Eventos



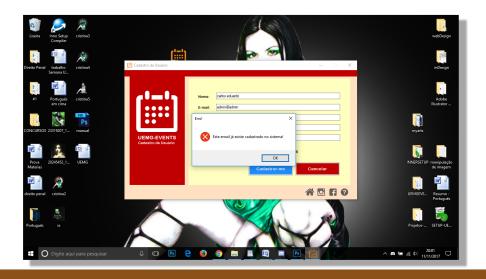
Esta janela é multi tarefa, para editar (update) basta preencher os campos referentes.

Após cadastrar os palestrantes e os eventos, basta o aluno entrar em seu perfil.

# ÁREA DO ALUNO

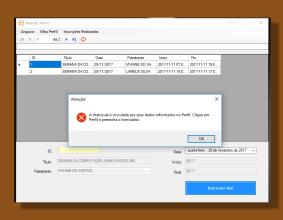
Abra novamente o programa. Clique em "Não sou cadastrado". Abra com privilégios.

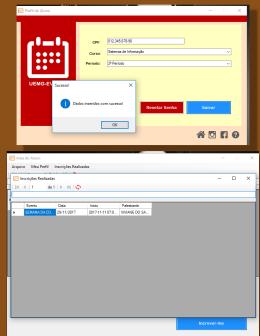
Preencha os campo. Ao informar um dado ja cadastrado irá ser alertado. Obs: esta opção não esta habilitada em todas as telas.



Após cadastrado basta logar com as credenciais.

Clique em algum evento disponível e clique no botão "Inscrever-me". A mensagem será apresentada informando que é preciso preencher os dados de caastro no sistema. Clique em "Meu Perfil" e preencha os dados. Logo apos escolha o evento e no botão "Inscrever-me". Após clique em "Inscrições Realizadas" para visualizar as que se inscreveu.





### **SOBRE**

O ciclo de vida usado surante o desenvolvimento do sistema é o espiral. Neste modelo temos o uso da prototipação: um modelo do sistema final usado para avaliação dos requisitos do sistema que acompanha sua versão.

#### V.0.1.15:

- V Versionamento
- 0 Aplicação
- 1 Compilação
- 15 Implementações

Ao se avaliado, anotações serao feitas para produção de outro protótipo com novas ou mudanças de funcionalidades de acordo com o gosto do cliente.

Cadas alteração deste prototipo tera um acréssimo do valor combinado do código fonte.

O que foi pedido no documento de requisitos é o que foi implementado. Alguns padrões de requisitos nao funcionais foram adicionados de forma a ser pensado, como exemplo é a exclusão da informação.

Linguagem de programação: C#

IDE: .NET 2017 NETFramework; 4.0

Sistemas operacionais suportados: Windows X - desde que tenha os requisitos de

instalação

Banco de dados: SqLite 3.0