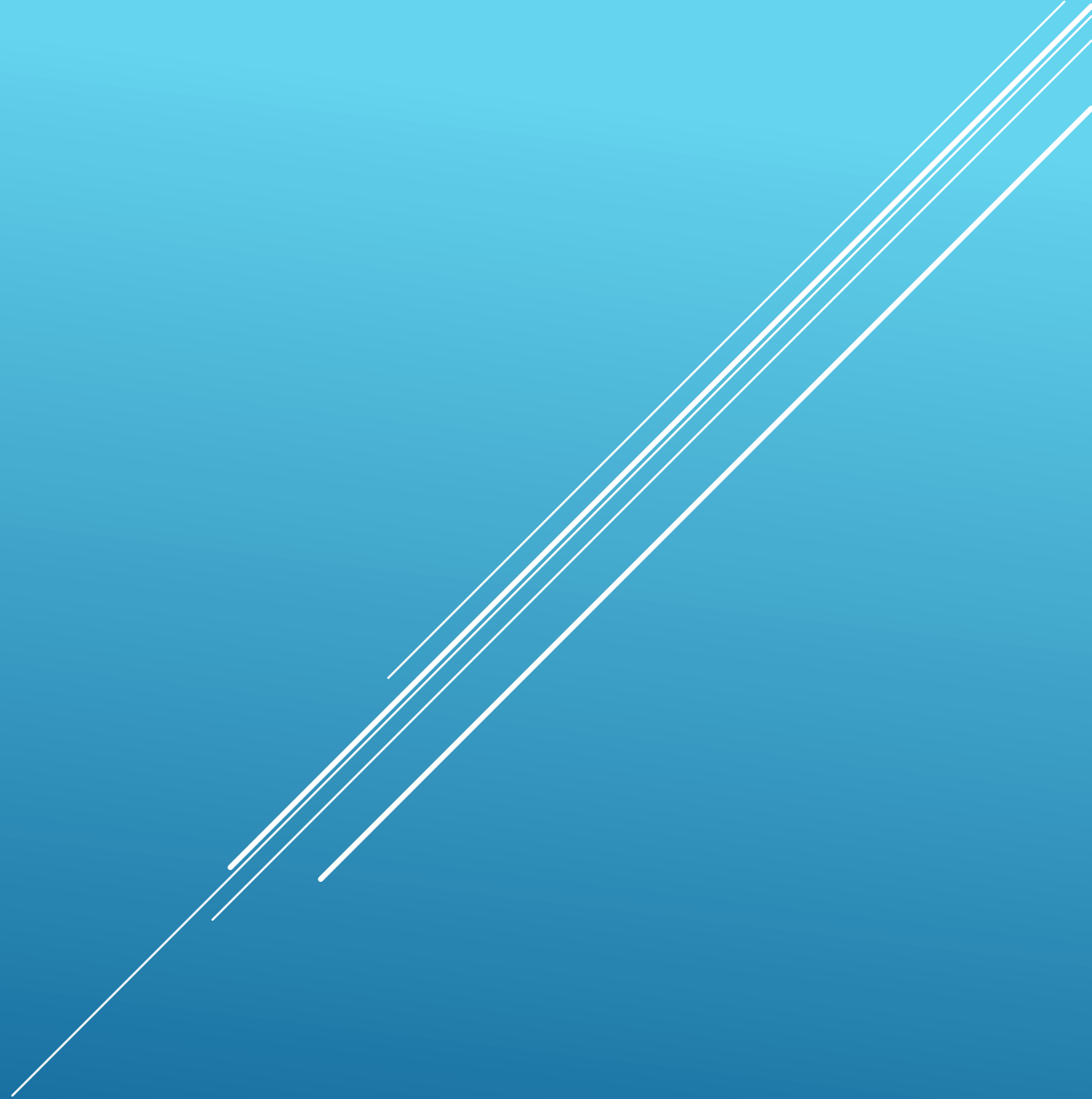


JAVASCRIPT



JavaScript :

JavaScript a été créé en 1995 par Brendan Eich et intégré au navigateur Web Netscape. En **juin 1997**, la première version normalisée de JavaScript (ES1) est approuvée. Il possède de nombreuses fonctionnalités utilisées actuellement dans JS, telles que des fonctions, des objets et un héritage prototypique de première classe.

Le JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives.

Une grande majorité des sites Web l'utilisent et la majorité des navigateurs web disposent d'un moteur JavaScript pour l'interpréter,

JavaScript est aussi employé pour les serveurs Web avec l'utilisation de Node.js ou de Deno.

Le standard JavaScript:

« ES » est l'abréviation d'ECMAScript, le standard sur lequel repose JavaScript. Pendant longtemps (à l'époque de JQuery), il s'agissait de l'ES5, la version 5 de L' ECMAScript.

Depuis juin 2015, une nouvelle version est disponible : **l'ES6**

La mise à jour du standard JavaScript est désormais annuelle :

- ES6 = ES2015
- ES7 = ES2016
-
- ES13 = ES2022

La version **ES6** fut une grande transformation pour JavaScript, les versions suivantes apportent peu de nouveautés.

On se réfère donc encore souvent à **l'ES6** pour parler de la nouvelle version de JavaScript.

Le standard JavaScript:

Tous les navigateurs supportent l'**ES6** depuis un moment, et les Framework majeurs (Angular, React, Vue ...) utilisent tous cette nouvelle version de JavaScript.

L'ES6 permet de se mettre facilement à la Programmation Orientée Objet.



Le JS est partout :

Front-End

Back-End / Serveur

Application de bureau

Logiciels

Etc..

Le JavaScript : Les bases

Les variables

Les types

Les conditions

Les boucles

Les fonctions

Le JavaScript : Bien comprendre tous les aspects

Les objets

Les tableaux

Les chaînes de
caractères

Le DOM : Document Object Model

Sélectionner un élément


Styliser

Supprimer

Modifier

Rajouter

Allez plus loin :

- This, fonction callback, HOF
 - Les méthodes fournies par JS
 - Faire du JavaScript Asynchrone
 - Le JavaScript Orienté Objet
- 
- Several white lines of varying lengths and slopes are drawn in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

Le JS moderne

Comprendre
les évolutions
de JS

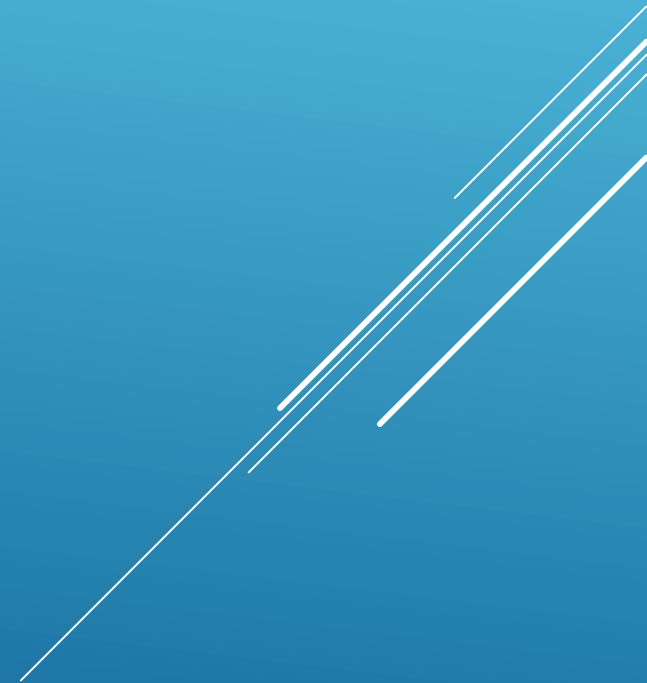
Let & const

Fonctions
fléchées

Classes

Destructuring,
spread
operator

Export / Import



Les variables et le types

```
1
2 //Chaîne de caractère
3 let prenom = "toto";
4
5 //Les nombres
6 let nombre = 9999;
7
8 //Les valeurs booléenne
9 let valBool = true;
10
11 //contante
12 const taille = 185;
13
14 //Null - C'est vide
15
16 //Object
17 const myObj = {
18   couleur : "Rouge",
19   prix : 15000,
20   portes : 4
21 }
22
23
```

Affichage

```
//Chaîne de caractère
let prenom = "toto";
console.log(prenom);
```

Saisie clavier

Module « readline-sync » permet de réaliser des saisies au clavier :

Dans le terminal :

npm install readline-sync

```
PS C:\Users\Kesary\Downloads\AFCI\JAVASCRIPT\Les Bases JS> npm install readline-sync
npm WARN saveError ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\Kesary\Downloads\AFCI\JAVASCRIPT\Les Bases JS\package.json'
npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.
npm WARN enoent ENOENT: no such file or directory, open 'C:\Users\Kesary\Downloads\AFCI\JAVASCRIPT\Les Bases JS\package.json'
npm WARN Les Bases JS No description
npm WARN Les Bases JS No repository field.
npm WARN Les Bases JS No README data
npm WARN Les Bases JS No license field.

+ readline-sync@1.4.10
added 1 package from 1 contributor and audited 1 package in 3.523s
found 0 vulnerabilities
```

```
JS test.js > ...
1 let readline = require("readline-sync");
2 readline.question("quel est votre nom");
3 |
```