

Exercices 2 : Les objets Javascript

1°) Vous devez créer un objet voiture qui va contenir une immatriculation, une marque et une année et réaliser l’affichage

Immatriculation :	« AB123CD3 »
Marque :	« Toyota »
Année :	2022

2°) Permettre la saisie des informations d’un objet : **Personnage**

Les attributs de personnages sont : le nom et l’âge.

Vous devez permettre la saisie du nom et de l’âge et réaliser l’affichage

Quel est le nom :	Toto
Quel âge :	25

Nom : Toto, âge : 25

Exercices 3 : Les tableaux Javascript

1°) Additionner toutes les valeurs d’un tableau si elles sont paires et réaliser l’affichage suivant

Tab = [2,6,10,3,8,7,20]

Itération : 0 : 2
Itération : 1 : 8
Itération : 2 : 18
Itération : 3 : non paire
Itération : 4 : 26
Itération : 5 : non paire
Itération : 6 : 46
Le total est de : 46