Exercices 4: Document Object Model

1°) Modifier le contenu d'une <div> pour afficher « Bonjour »

Vous devez créer un fichier html, css et js.

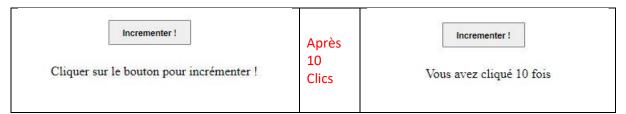
La modification doit se faire dans le fichier js.

2°) Récupérer des éléments du DOM

Dans votre fichier html, faire 2 inputs nom et prénom de type text.

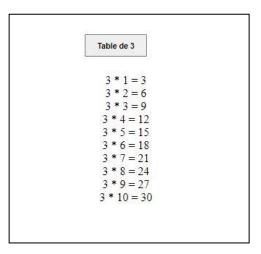
Vous devez changer la couleur du background (pour la couleur au choix).

3°) Afficher le nombre de clics sur un bouton



4°) Afficher la table 3 dans le navigateur





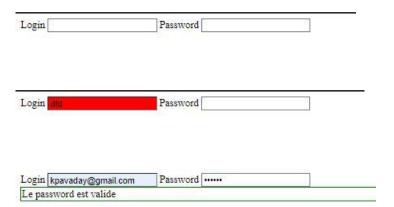
5°) Vous devez réaliser un programme qui va afficher pile ou face





6°) Vérification login / mot de passe

- Réaliser une page HTML qui permet de saisir un login et un password
- Ajouter un programme javascript qui va vérifier la saisie du login et du mot de passe afin que l'utilisateur respecte les règles suivantes :
 - o Login: format du mail, doit contenir un @ et un « . »
 - Le password doit contenir :
 - Entre 6 et 8 caractères
 - 1 caractères spécial minimum
 - 1 chiffre
- Vous devez l'affichage :
 - o Si le login n'est pas conforme, le champs est en rouge sinon il est en vert
 - Si le password n'est pas conforme, nous avons l'explication en dessous



7°) Des calculs dans le DOM

- Réaliser une page HTML qui permet de saisir pseudo, un chiffre et qui dispose de deux boutons : addition et factorielle
- Vous ajouterez un programme JavaScript qui, en fonction des saisies et du bouton cliqué, réalisera le calcul et affichera le résultat.
- Vous devez créer deux fichiers JavaScript :
 - calcul.js contenant les fonctions de calcul
 - script.js contenant le corps du programme JavaScript

Pseudo:	titi	Chiffre voulu : 4	Addition	Factorielle
Le résulta	at du calcul dema	ndé est : 10		

Bonjour Titi