

Correction exercices 2 : Les objets Javascript

1°) Vous devez créer un objet voiture qui va contenir une immatriculation, une marque et une année et réaliser l'affichage

```
Exercice2 > JS exercice1.js > ...
1  let voiture = {
2      immatriculation : "AB123CD3",
3      marque : "toyota",
4      annee : 2022,
5      carac : {
6          nbKilometre : 20000,
7          couleur : "rouge",
8          puissance : 7
9      }
10 }
11
12 console.log(voiture.immatriculation);
13 console.log(voiture.marque);
14 console.log(voiture.annee);
15
16 console.log(`La voiture d'immatriculation ${voiture.immatriculation} de marque ${voiture.marque} date de ${voiture.annee}
17 nombre de kilometre : ${voiture.carac.nbKilometre} de couleur : ${voiture.carac.couleur}`);
18
```

2°) Permettre la saisie des informations d'un objet : **Personnage**

Les attributs de personnages sont : le nom et l'âge.

Vous devez permettre la saisie du nom et de l'âge et réaliser l'affichage

```
Exercice2 > JS exercice2.js > ...
1  let readline = require("readline-sync");
2
3  //On fait un personnage vide
4  let personnage = {};
5
6  personnage.nom = readline.question("Quel est le nom : ");
7  personnage.age = parseInt(readline.question("Quel age : "));
8
9  console.log(personnage);
10
11 //Si je veux ajouter un objet caractéristique
12 personnage.carac = {
13     force : 7,
14     intel : 8,
15     agilite : 5
16 };
17
18
```

Correction exercices 3 : Les tableaux Javascript

1°) Additionner toutes les valeurs d'un tableau si elles sont paires et réaliser l'affichage suivant

```
Exercice2 > Exercices3 > JS exercice1.js > ...
1  let tab = [2,6,10,3,8,7,20];
2
3  let resultat = 0;
4
5  for(let i = 0; i < tab.length; i++){
6
7      //On vérifie si c'est pair
8      if(tab[i] % 2 === 0){
9          resultat += tab[i];
10         console.log(`itération : ${i} : ${resultat}`);
11     }else{
12         console.log(`itération : ${i} : n'est pas pair`);
13     }
14
15 }
16 console.log(`Le total est de : ${resultat}`);
17 |
```