

## Exercices 4 : Document Object Model

### 1°) Modifier le contenu d'une <div> pour afficher « Bonjour »

Vous devez créer un fichier html, css et js.

La modification doit se faire dans le fichier js.

### 2°) Récupérer des éléments du DOM

Dans votre fichier html, faire 2 inputs nom et prénom de type text.

Vous devez changer la couleur du background (pour la couleur au choix).

### 3°) Afficher le nombre de clics sur un bouton

<div>Incrementer !</div> <p>Cliquer sur le bouton pour incrémenter !</p>	Après 10 Clics	<div>Incrementer !</div> <p>Vous avez cliqué 10 fois</p>
--	----------------------	--

### 4°) Afficher la table 3 dans le navigateur

<div>Table de 3</div> <p>Cliquer sur le bouton pour Pour afficher la table de multiplication</p>	<div>Table de 3</div> <p>3 * 1 = 3 3 * 2 = 6 3 * 3 = 9 3 * 4 = 12 3 * 5 = 15 3 * 6 = 18 3 * 7 = 21 3 * 8 = 24 3 * 9 = 27 3 * 10 = 30</p>
--	--

### 5°) Vous devez réaliser un programme qui va afficher pile ou face

<div>Pile ou Face</div> <p>Cliquer sur le bouton</p>	<div>Pile ou Face</div> <p>Pile</p>
--	-------------------------------------

## 6°) Vérification login / mot de passe

- Réaliser une page HTML qui permet de saisir un login et un password
- Ajouter un programme javascript qui va vérifier la saisie du login et du mot de passe afin que l'utilisateur respecte les règles suivantes :
  - Login : format du mail, doit contenir un @ et un « . »
  - Le password doit contenir :
    - Entre 6 et 8 caractères
    - 1 caractères spécial minimum
    - 1 chiffre
- Vous devez l'affichage :
  - Si le login n'est pas conforme, le champs est en rouge sinon il est en vert
  - Si le password n'est pas conforme, nous avons l'explication en dessous

---

Login  Password

---

Login  Password

---

Login  Password

Le password est valide

## 7°) Des calculs dans le DOM

- Réaliser une page HTML qui permet de saisir pseudo, un chiffre et qui dispose de deux boutons : addition et factorielle
- Vous ajouterez un programme JavaScript qui, en fonction des saisies et du bouton cliqué, réalisera le calcul et affichera le résultat.
- Vous devez créer deux fichiers JavaScript :
  - calcul.js contenant les fonctions de calcul
  - script.js contenant le corps du programme JavaScript

---

Pseudo :  Chiffre voulu :

Le résultat du calcul demandé est : 10

## 8°) La calculatrice

- Vous devez créer une calculatrice basique
- Vous réaliserez :
  - Le Fichier HTML et utiliserez Bootstrap pour styliser
  - Du JavaScript pour coder les interactions
- La partie jaune indique la liste des opérations réalisées à la suite

