

Exercices 4 : Document Object Model

1°) Modifier le contenu d'une <div> pour afficher « Bonjour »

Vous devez créer un fichier html, css et js.

La modification doit se faire dans le fichier js.

2°) Récupérer des éléments du DOM

Dans votre fichier html, faire 2 inputs nom et prénom de type text.

Vous devez changer la couleur du background (pour la couleur au choix).

3°) Afficher le nombre de clics sur un bouton

<div>Incrementer !</div> <p>Cliquer sur le bouton pour incrémenter !</p>	Après 10 Clics	<div>Incrementer !</div> <p>Vous avez cliqué 10 fois</p>
--	----------------------	--

4°) Afficher la table 3 dans le navigateur

<div>Table de 3</div> <p>Cliquer sur le bouton pour afficher la table de multiplication</p>	<div>Table de 3</div> <p>3 * 1 = 3 3 * 2 = 6 3 * 3 = 9 3 * 4 = 12 3 * 5 = 15 3 * 6 = 18 3 * 7 = 21 3 * 8 = 24 3 * 9 = 27 3 * 10 = 30</p>
---	--

5°) Vous devez réaliser un programme qui va afficher pile ou face

<div>Pile ou Face</div> <p>Cliquer sur le bouton</p>	<div>Pile ou Face</div> <p>Pile</p>
--	-------------------------------------

6°) Vérification login / mot de passe

- Réaliser une page HTML qui permet de saisir un login et un password
- Ajouter un programme javascript qui va vérifier la saisie du login et du mot de passe afin que l'utilisateur respecte les règles suivantes :
 - Login : format du mail, doit contenir un @ et un « . »
 - Le password doit contenir :
 - Entre 6 et 8 caractères
 - 1 caractères spécial minimum
 - 1 chiffre
- Vous devez l'affichage :
 - Si le login n'est pas conforme, le champs est en rouge sinon il est en vert
 - Si le password n'est pas conforme, nous avons l'explication en dessous

Login Password

Login Password

Login Password

Le password est valide