

Exercices 4 : Document Object Model

1°) Modifier le contenu d'une <div> pour afficher « Bonjour »

Vous devez créer un fichier html, css et js.

La modification doit se faire dans le fichier js.

2°) Récupérer des éléments du DOM

Dans votre fichier html, faire 2 inputs nom et prénom de type text.

Vous devez changer la couleur du background (pour la couleur au choix).

3°) Afficher le nombre de clics sur un bouton

<div>Incrementer !</div> <div>Cliquer sur le bouton pour incrémenter !</div>	Après 10 Clics	<div>Incrementer !</div> <div>Vous avez cliqué 10 fois</div>
--	----------------------	--

4°) Afficher la table 3 dans le navigateur

<div>Table de 3</div> <div>Cliquer sur le bouton pour Pour afficher la table de multiplication</div>	<div>Table de 3</div> <div>$3 * 1 = 3$ $3 * 2 = 6$ $3 * 3 = 9$ $3 * 4 = 12$ $3 * 5 = 15$ $3 * 6 = 18$ $3 * 7 = 21$ $3 * 8 = 24$ $3 * 9 = 27$ $3 * 10 = 30$</div>
--	--

5°) Vous devez réaliser un programme qui va afficher pile ou face

<div>Pile ou Face</div> <div>Cliquer sur le bouton</div>	<div>Pile ou Face</div> <div>Pile</div>
--	---